

Davi Ramalho

30/11/2004
Curitiba/Brazil

Rua Heitor Baggio Vidal, 1947
Curitiba, Paraná, 82820 -120
+55 41 99685-6410
daviramalho3011@gmail.com

FORMAÇÃO

Expoente, Boa Vista, Curitiba — *Ensino Fundamental*

FEVEREIRO DE 2015 - DEZEMBRO DE 2018
6º - 9º Ano

IFPR, Rebouças, Curitiba — *Ensino Médio/ Ensino Técnico*

JANEIRO DE 2019 - ATUALMENTE
Programação de jogos Digitais

Udemy - Curso Online

MARÇO DE 2020 - JULHO DE 2020
Marketing Digital

Udemy - Curso Online

JUNHO DE 2020 - OUTUBRO DE 2020
Jogos 2D com Unity + C#

Influx - Escola de Idioma

MARÇO DE 2019 - JUNHO DE 2021
Inglês fluente

Nutror - Curso Online

MAIO DE 2020 - JUNHO DE 2020
Photoshop para mídias sociais

PROJETOS

PacMan — *PacMan in c++*

PacMan inteiramente feito em c++ executável em CodeBlocks, possui progressão de fases, salva sua pontuação em um arquivo .txt e pode começar de onde parou.

Cronômetro - Aplicativo de cronômetro

Um aplicativo de Cronômetro feito com React, um dos primeiros projetos que eu desenvolvi para mobile usando ES6 +.

Contabilizador de Agua - Aplicativo de beber água

Um aplicativo mobile que contabiliza os mls ingeridos diariamente de

COMPETÊNCIAS

Html

Css

JavaScript

React Native

C /C++ / C#

Python

Java

Softwares Adobe (Photoshop, Premier Pro, After Effects, etc.)

Office Package (PowerPoint, Excel, Word, etc.)

PRÊMIOS

Medalha de Ouro - Robótica
9º

IDIOMAS

Português, fluente

Inglês, fluente

Espanhol, intermediário

água com base na sua meta diária, e retorna se sua hidratação está boa ou ruim, feito com React Native.

Biscoito da Sorte - Aplicativo de Biscoito da Sorte

Um aplicativo que sorteia frases motivadoras, previsões e notícias. Em React Native.

Calculadora - Aplicativo de Calculadora

Uma Calculadora desenvolvida para aparelhos mobile em React Native.

Exercícios de Prática em:

- C / C++ / c#
- JavaScript / ES6+
- Python
- Html/Css
- React
- Go
- java

SOBRE MIM

Eu adoro programar e escutar música, mas definitivamente não gosto de falar. A maior parte do que eu sei, no quesito programação, tive que aprender sozinho lendo artigos na internet, vendo vídeo-aulas no youtube e afins. As linguagens com as quais eu estou mais familiarizado são: Html, Css, Js e C#. Essas são as linguagens que eu mais uso em meus estudos e em meus projetos. No meu tempo livre adoro ver conteúdos sobre diferentes funcionalidades que eu possa integrar ao meus códigos.