

Universidade Estadual do Norte Fluminense Darcy Ribeiro

Sistema de Agenda Escolar

Davi Rodrigues Soares Machado

Ciência da Computação

LCMAT - CCT - UENF

10 de setembro de 2025

Sumário

1	Introdução	2
2	Objetivos	3
3	Levantamento de Requisitos	4
3.1	Requisitos Funcionais	4
3.2	Requisitos Não Funcionais	4
4	Diagramas	5
4.1	Diagrama de Caso de Uso	5
5	Arquitetura do Sistema	6
6	Tecnologias Utilizadas	7
7	Conclusão	8

Capítulo 1

Introdução

O objetivo por trás desse sistema é simular uma situação real de desenvolvimento para a disciplina Paradigmas Orientados à Objetos e Desenvolvimento de Software. Neste projeto, será criada uma agenda escolar para uma rede de escolas, que poderá gerir e administrar cada uma das escolas individualmente.

O desenvolvimento deste projeto será registrado dentro do github , onde será possível acompanhar a evolução semanal do projeto, seguindo o calendário disponível na sessão xxx.

Capítulo 2

Objetivos

O sistema tem como foco facilitar a gestão da agenda escolar, otimizando a alocação de salas, evitando conflitos de horários e permitindo que alunos e professores consultem suas grades. Conterá também recursos para os professores lançares as notas dos respectivos alunos.

Capítulo 3

Levantamento de Requisitos

3.1 Requisitos Funcionais

- RF01: Cadastrar professores, alunos, salas e disciplinas e unidades escolares.
- RF02: Consultar grade horária por aluno, professor ou sala.
- RF03: Alocar salas a disciplinas em horários específicos.
- RF04: Impedir conflitos de agendamento.
- RF05: Gerir notas dos alunos, sendo possível gerar relatórios com situação de aprovado ou reprovado ou registro de notas.
- RF05: Sistema de assinatura digital dos professores e coordenadores.

3.2 Requisitos Não Funcionais

- RNF01: O sistema deve ser responsivo e rápido.
- RNF02: Deve funcionar em navegadores modernos.
- RNF03: Os dados devem ser armazenados de forma segura.

Capítulo 4

Diagramas

4.1 Diagrama de Caso de Uso

No diagrama abaixo estão os principais tipos de usuários, com os respectivos elementos que cada um terá acesso dentro do sistema

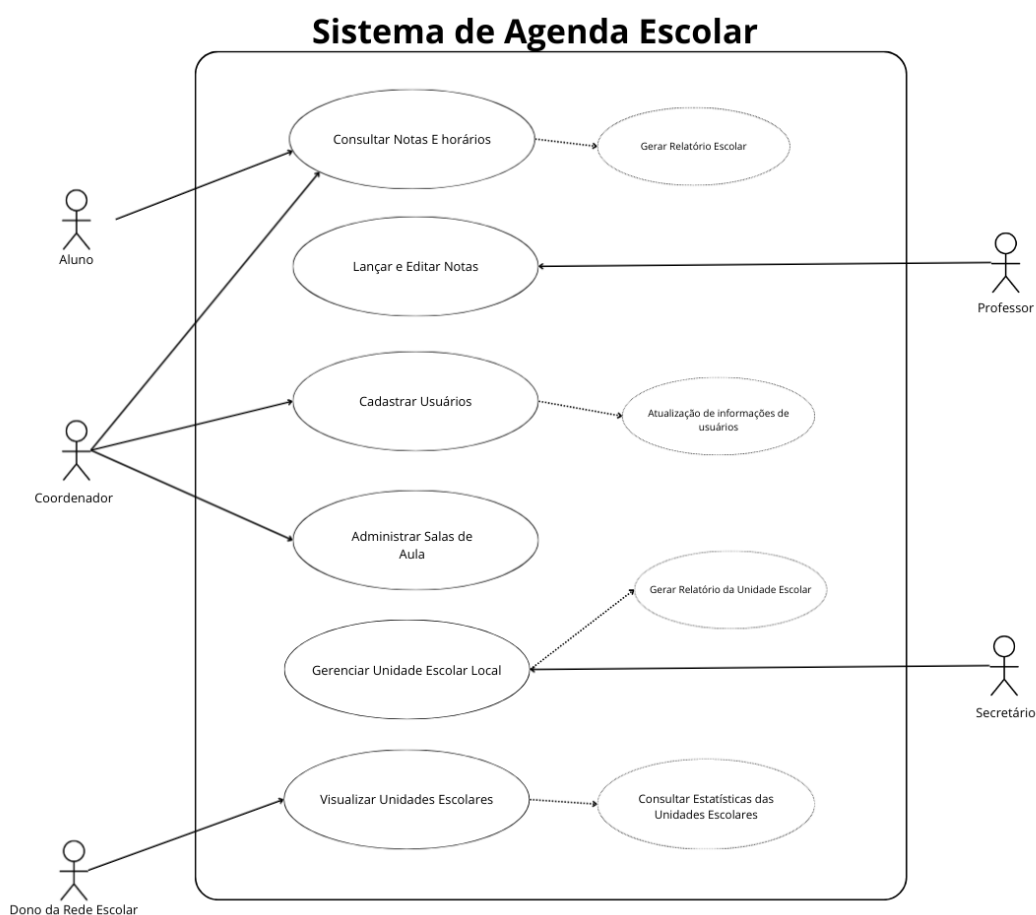


Figura 4.1: Diagrama de Casos de Uso

Capítulo 5

Arquitetura do Sistema

O aplicativo será desenvolvido utilizando **React** no front-end e **Node.js** no back-end, com banco de dados **PostgreSQL**. A comunicação entre os módulos será feita por meio de **API REST**.

Capítulo 6

Tecnologias Utilizadas

- **Front-end:** React + Tailwind CSS
- **Back-end:** Node.js + Express
- **Banco de Dados:** PostgreSQL
- **Controle de Versão:** GitHub

Capítulo 7

Conclusão

Esta documentação serve como referência para o desenvolvimento e manutenção do aplicativo, garantindo clareza nos requisitos e funcionalidades.