Instituto Federal do Ceará

Engenharia de Computação Programação Paralela e Distribuída 2023.1

Prof. Cidcley T. de Souza

Projeto 4 - Espaço de Tuplas

Objetivo: Implementar uma aplicação de controle de ambiente ubíquo utilizando Espaço de Tuplas, na qual deve ser fornecida uma interface para gerenciar um conjunto de ambientes, dispositivos e usuários que podem ser inseridos nestes ambientes.

- 1. Os ambientes devem ser nomeadas de amb1, amb2, amb3, etc. Os dispositivos devem ser nomeados por disp1, disp2, disp3, etc. Os usuários devem ser nomeados por user1, user2, user3, etc.
- 2. Deve ser possível criar ambientes, dispositivos e usuários.
- 3. Deve ser possível destruir ambientes que estejam vazios
- 4. Deve ser possível listar os dispositivos e usuários que estão em um ambiente.
- 5. Deve ser possível mover um dispositivo ou um usuário de um ambiente para outro.
- 6. Cada ambiente pode receber diversos dispositivos e usuários
- 7. Cada dispositivo ou usuário só pode estar em um único ambiente
- 8. Usuários, dentro de um mesmo ambiente, podem trocar mensagens entre si. (3 pontos)

Os ambientes, dispositivos e usuários devem ser implementados como Tuplas

Critérios de Avaliação

Interface do Usuário - UI (0-10) Implementação das Funcionalidades (0-10)

Trabalho Individual

Data de Entrega: 18/05 (nota cheia)

Entrega até 22/05 (-2 pontos)

Depois disso o trabalho será desconsiderado.

Deve ser enviado por email (cidcleyifce@gmail.com) o link do Google drive com os códigos fontes compactados em um único arquivo ou link do GitHub. No assunto do email deve conter o texto "Projeto Tuplas".

Observações:

- **TODOS** os trabalhos só serão aceitos se apresentados **pessoalmente** pelo aluno na data final de entrega ou, em casos excepcionais, a combinar com o professor.
- TODOS os trabalhos só serão recebidos por email até às 13h da data de entrega.
- Não serão aceitos trabalhos enviados de qualquer outra forma.
- Devem ser entregues **TODOS** os códigos.
- Deverá ser entregue, se a linguagem de programação permitir, um código executável (.jar, .exe, etc).