CRIANDO UM JOGO DE RPG

ATRIBUTOS DOS PERSONAGENS

- Raça
- Atributos
 - Força
 - Destreza
 - Constituição
 - Sabedoria
 - Inteligência
 - Carisma

FORÇA





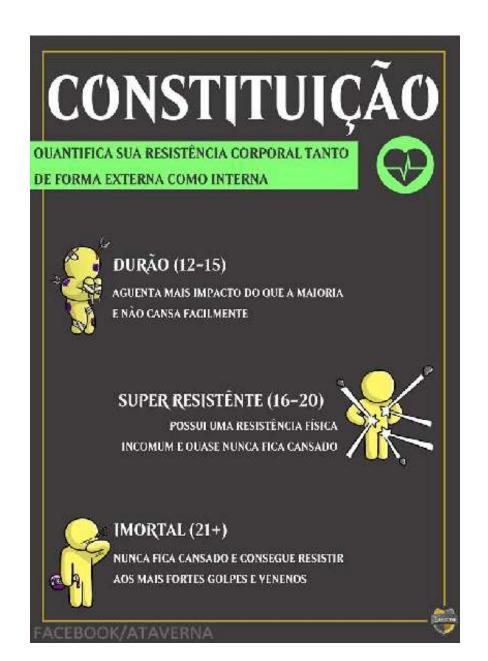
DESTREZA





CONSTITUIÇÃO





SABEDORIA





INTELIGÊNCIA





CARISMA





RAÇAS E SUB-RAÇAS

Dwarf (Anão) +2 CON

- Hill Dwarf (Anão da Colina) +1 SAB
- Mountain Dwarf (Anão da Montanha) +2 FOR

Elf (Elfo) +2 DES

- High Elf (Alto Elfo) +1 INT
- Wood Elf (Elfo da Floresta) +1 SAB
- Dark Elf 'Drow' (Elfo Negro 'Drow') +1 CAR

Barbaro +2 DES

- Lightfoot (Pés Leves) +1 CAR
- Stout (Robusto) +1 CON



RAÇAS E SUB-RAÇAS

Human (Humano) +1 p/ todos os atributos

Dragonborn (Draconato) +2 FOR e +1 CAR

Gnome (Gnomo) +2 INT

- Forest Gnome (Gnomo da Floresta) +1 DES
- Rock Gnome (Gnomo da Pedra) +1 CON

Tiefling (Ladrão) +1 INT e +2 CAR







