



Z rush

Intention



Le jeu cherche à faire ressentir au joueur un sentiment de frayeur, en le challengeant avec des mécaniques de tir et de gestion de ressource primaire (vie et munition). Le but étant de garder le joueur au bord de son siège en attendant le prochain adversaire qui tentera de mettre un terme à sa vie.

Synopsis

Le héros, Dan cherche à retrouver sa fille, envoyé en campagne chez ses grands parents avant l'arrivée d'un nouveau pathogène transformant les organismes exposés en monstres assoiffés de sang traquant les êtres encore sains. Afin d'augmenter ses chances de survie, Dan va devoir s'équiper. Armes à feu, sac pour porter plus de consommable etc.



Synopsis

A l'extérieur, les adversaires sont faciles à repérer et à éviter



Synopsis

Mais quand est il dans des bâtiments ou des endroits clos ?



Moodboard

