Cookie Factory

Un dibujo de una cara feliz

Descripción generada automáticamente con confianza baja

**Curso 2024/2025 - Convocatoria Ordinaria**

**Grado en Ingeniería en Sistemas de Información (GISI)**

**Asignatura: Paradigmas de programación**

**Práctica Final Laboratorio**

**Tutores: Eva García López**

**David de Fitero Domínguez**

**Antonio García Cabot**

**Sergio Caro Álvaro**

**David Sánchez Sánchez**

**02751903E**

Universidad de Alcalá

Madrid, Spain

d.sanchezsanchez@edu.uah.es





Índice

[Índice 2](#_Toc183891774)

# 1.Análisis aplicación

En el siguiente apartado se tratará de manera general los puntos más claves de la aplicación presentada a rasgos generales, sobre todo empleado a la finalidad de la aplicación y al desarrollo de las características principales de la interfaz

# 2.Diseño general del sistema y sincronización

En este apartado hablaremos de diseño de la aplicación, es decir de que forman se interconectan las distintas clases, y de que manera se ha conseguido generar la conexión cliente-servidor.

# 3.Clases principales

En este punto se describirán las clases principales del proyecto, enfocándonos en sus **atributos** y sus **métodos principales**.

# 4.Diagrama de clases

A continuación, se muestra un diagrama de clases de la aplicación desarrollado en **Enterprise Architect** con sus respectivas **relaciones**.

# 5.Anexos

## 5.1 Código fuente del programa

Se mostrará de manera anexada cada uno de los códigos fuentes del programa en función de cada archivo **\*.java** para que se pueda seguir de manera adecuada.

### 5.1.1 NombreDelArchivo

### 5.1.2 NombreDelArchivo

### 5.1.3 NombreDelArchivo

### 5.1.4 NombreDelArchivo

### 5.1.5 NombreDelArchivo

### 5.1.6 NombreDelArchivo

### 5.1.7 NombreDelArchivo

### 5.1.8 NombreDelArchivo

### 5.1.9 NombreDelArchivo

### 5.1.10 NombreDelArchivo

### 5.1.11 NombreDelArchivo

### 5.1.12 NombreDelArchivo

### 5.1.13 NombreDelArchivo