



## RÚBRICA EXAMEN BIMESTRAL II

### PROGRAMACIÓN II

(RRA20) COMPUTACIÓN  
ICCD244 - PROGRAMACIÓN II - GR2COM

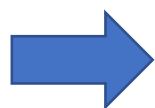
**Patricio Michael Paccha Angamarca**  
Magister en ingeniería de software  
Diplomado Superior De Cuarto Nivel En Gerencia Estratégica De Mercadeo  
Ingeniero en Sistemas Informáticos Y Computación



AULA VIRTUAL



## Objeto de evaluación



Actividad	Puntaje	Temporalidad
Examen	3	Bimestral
Proyecto	3	Bimestral
Workshop	2	semanal
Tareas - deberes	2	semanal
	<b>10</b>	
<b>Extra:</b> investigación	1+	*





## RÚBRICA EXAMEN BIMESTRAL II



**TIPO DE INSTRUMENTO:** Examen – 2do Bimestre

**PERIODO ACADÉMICO:** 2022-A

**TIEMPO - HORARIO:** **3 Horas** ( **Inicio:** 9:00 am - **Fin:** 11:00 pm )

**PUNTAJE:** **3 puntos**

**02 de septiembre del 2022**

### INSTRUCCIONES:

1. **Leer cuidadosamente** la presente rúbrica.
2. **Incluir la presente rúbrica** en su proyecto/solución.
3. Se calificará únicamente los exámenes entregados en el tiempo especificado.
4. **Encender la cámara** durante el examen.
5. Exámenes copiados parcial o total anula su examen.
6. El nombre del proyecto/solución debe ser: **el nombre de su Correo electrónico** (**nombre.apellido@epn.edu.ec**) y subido al **Teams** :

Documentos > General > 2B\_EVALUATION > **Examen**





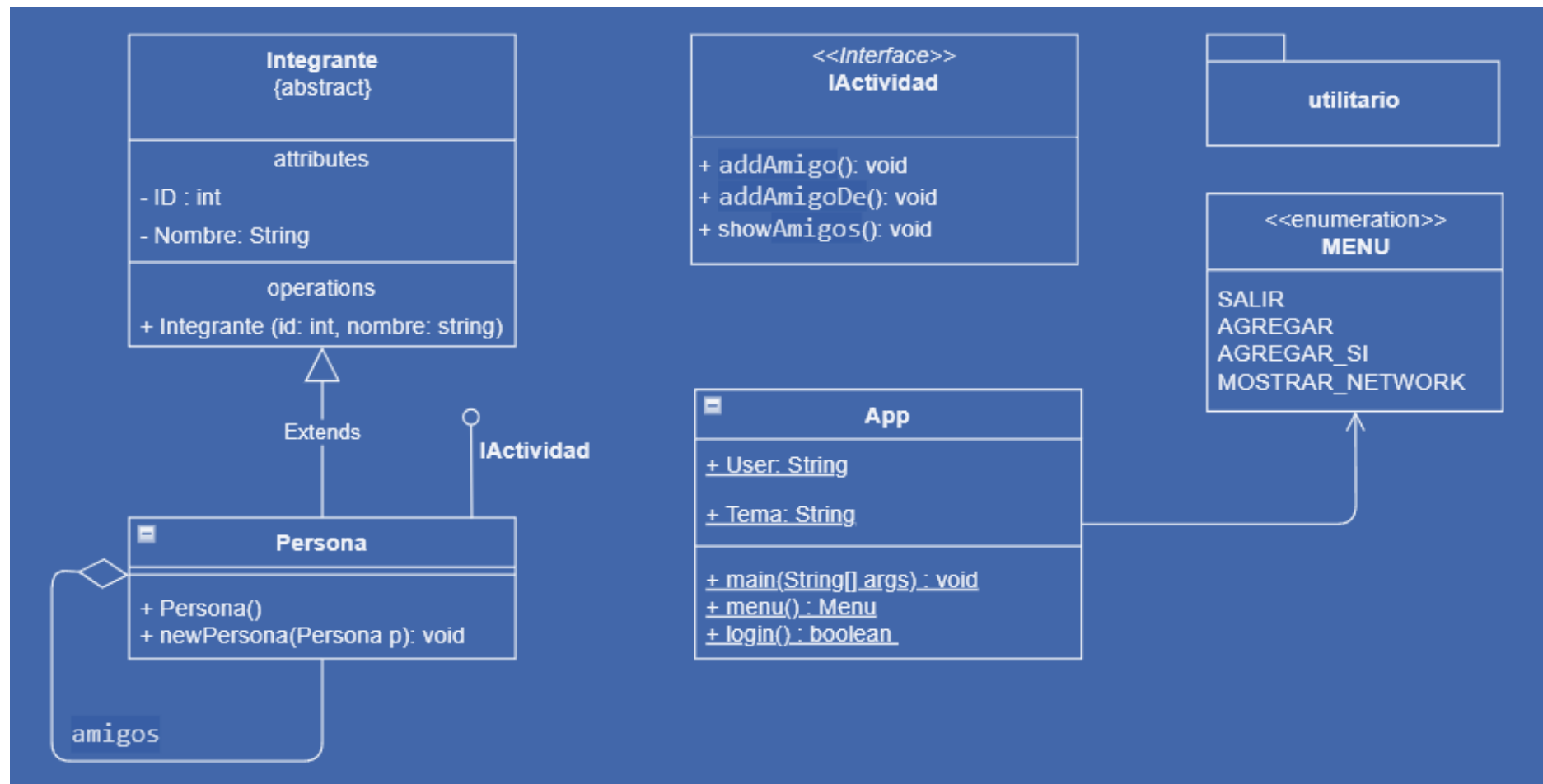
## CASO PRÁCTICO

El proyecto/solución debe ser el nombre de su correo electrónico (nombre.apellido) y subilo al Teams.

Documentos > General > 2B\_EVALUATION > Examen

Desarrollar una red social (network) acorde al diagrama UML descrito. Tema de su elección

[0.3 puntos por pregunta]





# CASO PRÁCTICO

## 1. Log-in (usuario y contraseña).

- En el ingreso debe solicitar **usuario** y **contraseña**. Considerar el ingreso de mínimo 2 usuarios y usuario: “profe”, clave: “1234”
- Debe permitir 3 intentos. Mostrar el número de intentos pendientes. Si se agota los intentos se debe mostrar el mensaje "Lo sentimos tu usuario y clave son incorrectos..!" y abandonar el programa.
- Si el ingreso es valido debe presentar el mensaje " :: Bienvenido “ + **USER** (usuario en mayúsculas)
- No se debe mostrar la clave (mascara).

Ejemplo:

```
-----  
NETWORKIN DE TEMA          ← Mostrar tema-titulo  
-----  
  
.....  
+ usuario: profe  
+ clave : ****  
.....  
* Nro de intentos: 1  
  
:: Bienvenido PROFE  
  
Press any key..
```

## 2. Datos usuario logeado

Si el **login** es satisfactorio se debe solicitar ID, Nick, edad , sexo

Ejemplo:

```
<+> Por favor registra:  
+ Codigo (ID) :          ← Código numérico único, Si se repite se debe volver a pedir  
+ Nombre o nick :       ← Eliminar espacios en blanco y convertir Primera letra en mayúscula  
+ Edad : xxxx           ← Debe validar el ingreso de números positivos  
+ Sexo : X              ← Debe ingresar un carácter ('F' o 'M') y convertirlo a mayúscula
```

Press any key..





## CASO PRÁCTICO

### 3. Menú.

Se debe visualizar el siguiente **menú** :

----- NETWORKIN DE TEMA -----	← Mostrar tema-titulo
Usuario: PROFE	← Mostrar el usuario logeado
1 AGREGAR AMIGO 2 AGREGAR AMIGO DE AMIGO 3 MOSTRAR NETWORK 0 SALIR	← Al seleccionar salir se debe mostrar un mensaje “Regresa pronto PROFE” (Usuario logeado)
<+> Ingresa Opc:	← Debe validar el ingreso de números positivos de 1 a 6

### 4. Opción : AGREGAR AMIGO.

Se debe visualizar :

----- NETWORKIN DE TEMA -----	← Mostrar tema-titulo
Usuario: PROFE	← Mostrar el usuario logeado
AGREGAR AMIGO <+> Por favor registra:	
+ <b>Codigo (ID)</b> :	← Código numérico único, Si se repite se debe volver a pedir
+ <b>Nombre o nick</b> :	← Eliminar espacios en blanco y convertir Primera letra en mayúscula
+ <b>Edad</b> : xxxx	← Debe validar el ingreso de números positivos
+ <b>Sexo</b> : X	← Debe ingresar un carácter ('F' o 'M') y convertirlo a mayúscula
Press any << key >>	Nota: No debe existir restricciones respecto al sexo opuesto





## CASO PRÁCTICO

### 5. Opción : AGREGAR AMIGO DE AMIGO.

Se debe visualizar :

-----  
NETWORKIN DE TEMA  
-----

← Mostrar tema-titulo

Usuario: PROFE

← Mostrar el usuario logeado

#### AGREGAR AMIGO

<+> Agrega un amigo a tu Amigo:

+ Cual es el ID de tu amigo:

← Ingresar un valor numérico, Si se repite se debe volver a pedir

<+> Por favor registra:

+ **Codigo (ID) :**

← Código numérico único, Si se repite se debe volver a pedir

+ **Nombre o nick :**

← Eliminar espacios en blanco y convertir Primera letra en mayúscula

+ **Edad :** xxxx

← Debe validar el ingreso de números positivos

+ **Sexo :** X

← Debe ingresar un carácter ('F' o 'M') y convertirlo a mayúscula

<Mensaje>

← Buscar el ID, Si: se encuentra se debe agregar como amigo y presentar “Se agrego al amigo de tu Amigo”  
, No: presentar “ : ( Lo sentimos.... no se ha encontrado a tu amigo”

Press any << key >>





## CASO PRÁCTICO

### 6. Opción : MOSTRAR NETWORK

Se debe visualizar los nodos registrados con color : **(ID - Sexo) Nick**

-----  
NETWORKIN DE TEMA  
-----

Usuario: PROFE

← Mostrar tema-titulo

← Mostrar el usuario logeado

(42-F) Rubi  
(40-F) Linda  
(37-F) Joa  
(30-M) Patricio  
(22-M) Juan  
(20-F) Ana  
(23-M) Pedro  
(18-M) Micha

Press any << key >>







## CASO PRÁCTICO

7. Desarrollar la clase Integrante
8. Desarrollar la clase Persona
9. Desarrollar la clase App
10. Desarrollar la interface y paquete utilitario

### NOTA:

- Cada **tipo de error** que provoque que su programa se “aborte/bloque/ya no funcione”, se resta a su nota del examen **-0,5 puntos.**
- EL **no uso** de librerías / utilitario para aspectos de validación de datos del usuario, etc., se resta a su nota del examen **-0,3 puntos.**
- EL **no documentar** su aplicación métodos. Por cada métodos no documentado se resta a su nota del examen **-0,1 puntos.**





La tradición y el prestigio de la Politécnica exigen que el comportamiento de sus miembros se encuadre en el respeto mutuo, la honestidad, el apego a la verdad y el compromiso con la institución.

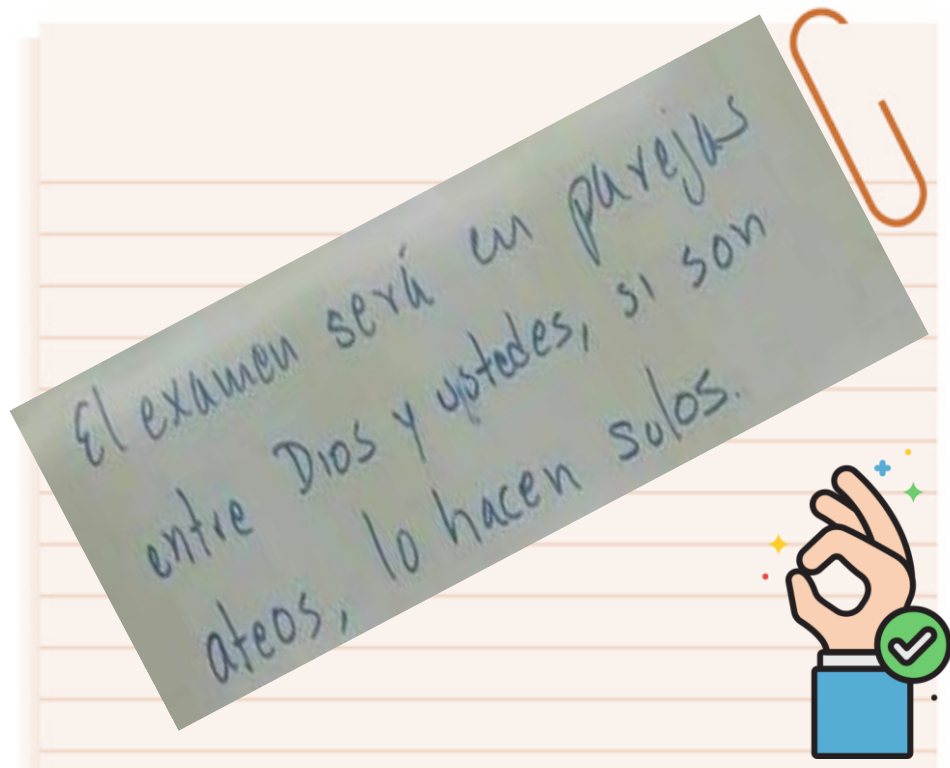
Con tal antecedente, el presente Código de Ética define la norma de conducta de los miembros de la Escuela Politécnica Nacional:

### RESPECTO HACIA SÍ MISMO Y HACIA LOS DEMÁS

- Fomentar la solidaridad entre los miembros de la comunidad.
- Comportarse de manera recta, que afirme la autoestima y contribuya al prestigio institucional, que sea ejemplo y referente para los demás.
- Respetar a los demás y en particular la honra ajena y rechazar todo tipo de acusaciones o denuncias infundadas
- Respetar el pensamiento, visión y criterio ajenos.
- Excluir toda forma de violencia y actitudes discriminatorias.
- Apoyar un ambiente pluralista y respetuoso de las diferencias.
- Convertir la puntualidad en norma de conducta
- Evitar el consumo de bebidas alcohólicas, tabaco, sustancias psicotrópicas o estupefacientes.

HONESTIDAD + VERDAD + COMPROMISO CON LA INSTITUCIÓN

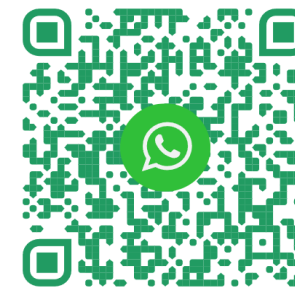




## PROGRAMACIÓN I



CLASS ROOM



CLASS GROUP



AULA VIRTUAL

