

1:

Que somos Meron works y que venimos a presentar MBTI (no hay que decir mucho más)

2:

Contar que es un juego como corazón de melón (novela visual y romance, un puto dating sim vamos)

3:

El juego va de ligar con los diferentes personajes y hacer énfasis en que cada historia con ellos será diferente. Mencionar también que hay final secreto pero sin contar que es un harem

4:

Poquito del lore, lo de que son todos de intercambio, tu eres su mentor y vas a intentar ligar con ellos

5:

Mencionar que cada uno de los personajes es muy diferente a los demás y que hemos querido tener la máxima variedad posible. MUY IMPORTANTE: como es un gif no tiene sonido así que alguien tiene que decir “que entre la china” (o bueno filipina porque ahora presentamos a Delilah)

6, 7, 8 y 9:

Diapositivas presentando a los personajes (orden: Delilah, Richard, Camille, Matthew), explicar un poco el significado de cada foto (nombre, personalidad, nacionalidad, uno de sus gustos)(quizás cada uno presenta a su personaje?)

10:

Se viene explicar mecánicas del juego




11:

Los personajes con los que mantienes conversaciones son muy diversos y las elecciones que tomes con ellos tienen el potencial de cambiar vuestra relación

12:

Otras mecánicas como el twitter, los minijuegos y las misiones y actividades

13:

Decir que el modo de moverse por el entorno es a través de flechitas (si queréis sonar inteligentes se puede decir que el movimiento del personaje es discreto y no continuo )

14:

QUE SOMOS EL MEJOR EQUIPO COÑO

15:

Encargadas del arte son paula e inés (vaya máquinas), volver a mencionar que los diseños to guapos de antes los han hecho ellas

16:

Cynthia (otra reina, si es que menudo equipo me ha tocado) y yo nos encargamos de que las cosas no exploten y de que el código no sea el plato de espaguetis con tomate que me comí ayer

17:

Que como somos un equipazo en el apartado de diseño todos colaboramos

18:

Hasta la vista baby