



Desarrollo de Software para Móviles DSM104

Parcial Práctico 01

Porcentaje de realización de ejercicios

Ejercicio 1 -> 100%

Ejercicio 2 -> 100%

Ejercicio 3 -> 100%

Presentado por:

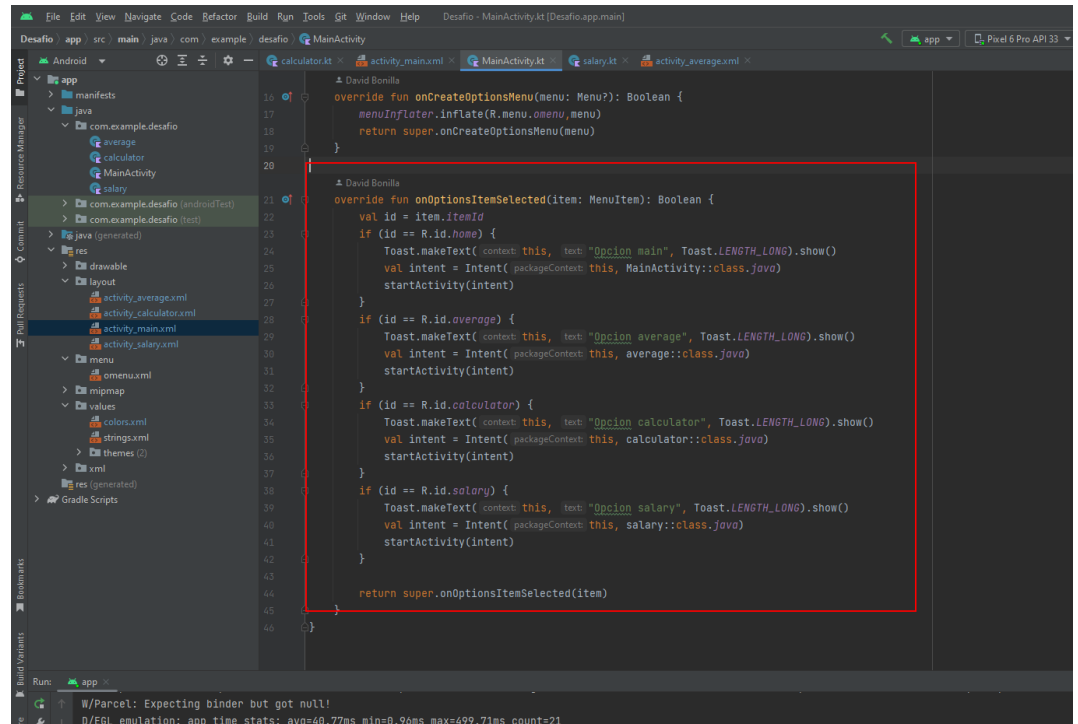
Bonilla Avilés, David Alejandro – BA181927

Repositorio:

https://github.com/David-503/Desafio_1_DSM

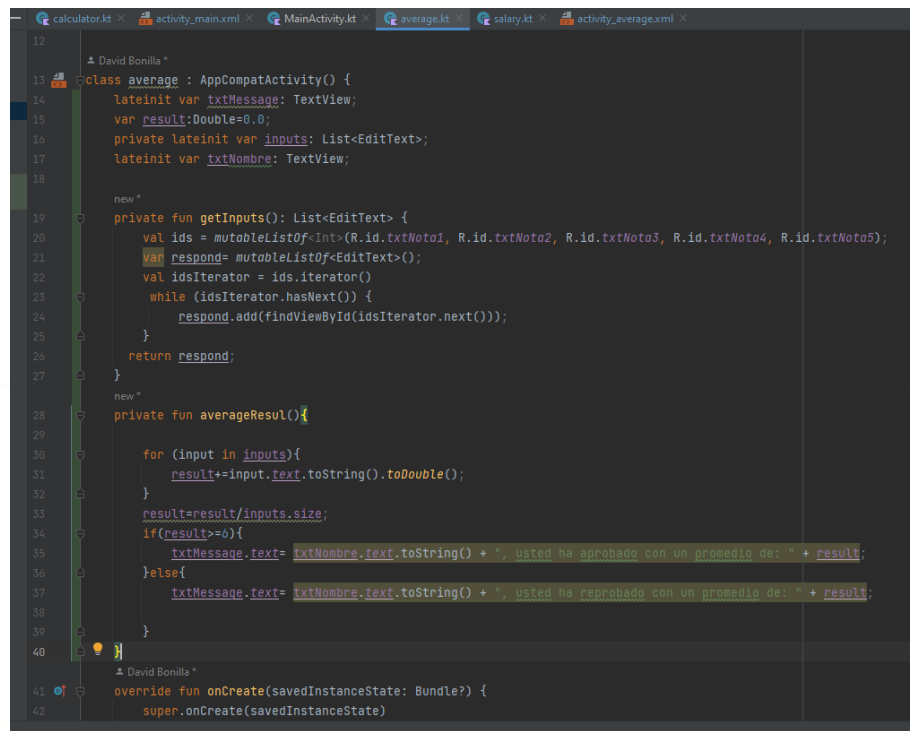
Menú

Se ha implementado el menú mostrado en clases con las distintas opciones dentro de la aplicación:



Ejercicio 1

Dentro de este se solicita calcular las notas del respectivo estudiante, esto se ha realizado con éxito al almacenar los EditText en una colección de tipo lista, al recorrerlos se obtiene la suma de los valores y posteriormente el promedio de estas, se muestra un mensaje con el resultado y si ha aprobado o no la materia.



Desafio

Juan Perez

Nota 1

Nota 2

Nota 3

Nota 4

Nota 5

RESULTADO

Desafio

David Bonilla, usted ha aprobado con un promedio de: 8.0

David Bonilla

10

9

8

7

6

RESULTADO

Ejercicio 2

Dentro de este apartado se solicita el nombre y salario de la persona para calcular el salario neto, fue realizado con dos text edit y un Botón.

Desafio

Ingrese su nombre Ingrese su salario

Juan Perez 360.00

CALCULAR SALARIO NETO

Desafio

Ingrese su nombre Ingrese su salario

David Bonilla 360

El salario de, David Bonilla es de: 316.8

CALCULAR SALARIO NETO

```

3  import ...
12
13  class salary : AppCompatActivity() {
14      private lateinit var txtNombre: EditText
15      private lateinit var inputSalary: EditText
16      private lateinit var btnCalcular: Button
17      private lateinit var txtResultado :TextView
18      new *
19      private fun calcularSalario(){
20          var salary:Double = inputSalary.text.toString().toDouble();
21          var result:Double = salary - ( 0.03*salary + 0.04*salary + 0.05*salary )
22          txtResultado.text= "El salario de, " + txtNombre.text + " es de: " + result;
23      }
24
25      override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
26          super.onCreate(savedInstanceState)
27          setContentView(R.layout.activity_salary)
28          btnCalcular = findViewById(R.id.btnCalcular);
29          btnCalcular.setOnClickListener { calcularSalario()}
30          txtNombre = findViewById(R.id.txtNombre);
31          txtResultado = findViewById(R.id.txtResultado);
32          inputSalary = findViewById(R.id.txtSalary);
33      }
34
35      override fun onCreateOptionsMenu(menu: Menu?): Boolean {
36          menuInflater.inflate(R.menu.omenu, menu)
37          return super.onCreateOptionsMenu(menu)
38      }
39
40      override fun onOptionsItemSelected(item: MenuItem): Boolean {
41          val id = item.itemId
42      }
43  }

```

Ejercicio 3

En este se desarrolla una calculadora que busca realizar las operaciones básicas, fue realizado al mapear los botones con un map, con el objetivo de agregar los eventos de forma genérica, esto para las operaciones, después de tiene el botón AC para borrar los estados de la calculadora y el botón igual.



