# **PINSEL**

# Registros de configuración de los pines

# LPC\_PINCON->PINSELx

David Trujillo

Selección de función de los pines. x de 0 a 9, 2 registros por puerto [R/W]

- 31:0 [0]: 2 bits por pin.
  - o 00 = Generalmente GPIO
  - o 01 = Función 1
  - o 10 = Función 2
  - o 11 = Función 3

#### LPC\_PINCON->PINMODEx

Configura las resistencias de entrada en los pines. x de 0 a 9, 2 registros por puerto [R/W]

- 31:0 [0]: 2 bits por pin.
  - o 00 = Pull-up
  - o 01 = Repeater Se habilita PU o PD según el nivel del pin. Para evitar estado flotante y no consumir energía.
  - o 10 = None
  - o 11 = Pull-down

#### LPC\_PINCON->PINMODE\_ODx

Configura los pines como de drenador abierto. x de 0 a 4 [R/W]

- 31:0 [0]: 1 bit por pin.
  - o 0 = Normal
  - 1 = Open-drain

David Truiillo

# Drivers de configuración de los pines

#### Estructuras de configuración

- PINSEL\_CFG\_Type
  - uint8\_t Portnum:
    - PINSEL\_PORT\_x x de 0 a 4.
  - o uint8\_t Pinnum:
    - PINSEL\_PIN\_x x de 0 a 31.
  - o uint8\_t Funcnum:
    - PINSEL\_FUNC\_x x de 0 a 3.
  - o uint8\_t Pinmode:
    - PINSEL\_PINMODE\_PULLUP
    - PINSEL\_PINMODE\_TRISTATE
    - PINSEL\_PINMODE\_PULLDOWN
  - uint8\_t OpenDrain:
    - PINSEL\_PINMODE\_NORMAL
    - PINSEL\_PINMODE\_OPENDRAIN

# PINSEL\_ConfigPin(PinCfg)

Configura un pin

• PinCfg: Estructura de configuración.

David Trujillo

#### **GPIO**

### Pines disponibles

- Puerto 0: [0-11], [15-30]; pueden interrumpir
- Puerto 1: [0-1], [4], [8-10], [14-31]
- Puerto 2: [0-13]; pueden interrumpir
- Puerto 3: [25-26]
- Puerto 4: [28-29]

# Registros de los GPIO

#### LPC\_GPIOx->FIODIR

David Truiillo

Dirección de los pines [R/W]

• 31:0 [0]: 0 = Entrada , 1 = Salida , 1 bit por pin.

#### LPC\_GPIOx->FIOMASK

Máscara de bits [R/W]

• 31:0 [0]: Habilita la lectura y escritura de cada pin, 1 bit por pin.

o 0 o 1

#### LPC\_GPIOx->FIOPIN

Estado de los pines [R/W]

• 31:0 [0]: Estado de cada pin, 1 bit por pin.

01

#### LPC\_GPIOx->FIOSET

Pone en alto los pines a los que les asigne un 1 en este registro [R/W]

• 31:0 [0] 1 bit por pin.

David Trujillo

#### LPC\_GPIOx->FIOCLR

Pone en bajo los pines a los que les asigne un 1 en este registro [WO]

• 31:0 [0] 1 bit por pin.

#### LPC\_GPIOINT->IOxIntEnR

Habilita las interrupciones por flanco de subida en el puerto x [R/W]

• 31:0 [0]

#### LPC\_GPIOINT->IOxIntEnF

Habilita las interrupciones por flanco de bajada en el puerto x [R/W]

• 31:0 [0]

#### LPC\_GPIOINT->IntStatus

Estado de las interrupciones [RO]

- 0 P0Int [0]: Se pone en 1 cuando hay por lo menos una interrupción pendiente en el puerto 0.
- 2 P2Int [0]: Se pone en 1 cuando hay por lo menos una interrupción pendiente en el puerto 2.

## LPC\_GPIOINT->IOxIntStatR

David Trujillo

Estado de las interrupciones por flanco de subida en el puerto  $x\ [RO]$ 

• 31:0 [0]: Se pone en 1 cuando hubo una interrupción por flanco de subida en el pin correspondiente.

#### LPC\_GPIOINT->IOxIntStatF

Estado de las interrupciones por flanco de bajada en el puerto x [RO]

• 31:0 [0]: Se pone en 1 cuando hubo una interrupción por flanco de bajada en el pin correspondiente.

#### LPC\_GPIOINT->IOxIntClr

• 31:0 [0]

# Drivers de los GPIO

# David Trujillo

# GPIO\_SetDir(portNum, bitValue, dir)

Define la dirección de los pines

- portNum: Puerto a configurar. 0 al 4
- bitValue: 0 a 0xFFFFFFFF para elegir los pines a configurar.
- dir: 0 = Entrada , 1 = Salida

#### GPIO\_SetValue(portNum, bitValue)

Pone en alto pines específicos (salidas únicamente)

- portNum: Puerto a configurar. 0 al 4
- bitValue: 0 a 0xFFFFFFFF para elegir los pines a configurar.

### GPIO\_ClearValue(portNum, bitValue)

Pone en bajo pines específicos (salidas únicamente)

- portNum: Puerto a configurar. 0 al 4
- bitValue: 0 a 0xFFFFFFFF para elegir los pines a configurar.

# uint32\_t GPIO\_ReadValue(portNum) David Truj

Retorna el estado de los pines de un puerto

• portNum: Puerto a leer. 0 al 4

# FIO\_SetMask(portNum, bitValue, maskValue)

Habilita o deshabilita la máscara de pines específicos (salidas únicamente)

- portNum: Puerto a configurar. 0 al 4
- bitValue: 0 a 0xFFFFFFFF para elegir los pines a configurar.
- maskValue:
  - 0 : Deshabilita la máscara
  - o 1 : Habilita la máscara

# GPIO\_IntCmd(portNum, bitValue, edgeState)

Habilita las interrupciones por flanco de subida o bajada (P0.0-P0.30, P2.0-P2.13)

- portNum: Puerto a configurar. 0 o 2 únicamente.
- bitValue: 0 a 0xFFFFFFFF para elegir los pines a configurar. No hace |= con el registro, lo sobreescribe.
- edgeState
  - o 0 : Flanco de subida
  - o 1 : Flanco de bajada

# NVIC\_EnableIRQ(EINT3\_IRQn)

David Trujillo

Habilita la interrupción en el NVIC

# FunctionalState GPIO\_GetIntStatus(portNum, pinNum, edgeState)

Devuelve el estado de la interrupción (1 o 0) de un pin (P0.0-P0.30, P2.0-P2.13)

- portNum: Puerto a leer. 0 o 2 únicamente.
- pinNum: Pin a leer. 0 al 30 para el puerto 0 y 0 al 13 para el puerto 2.
- edgeState: Estado que se quiere leer.
  - o 0 : Flanco de subida
  - o 1 : Flanco de bajada

# GPIO\_ClearInt(portNum, bitValue)

Limpia la interrupción de un pin (P0.0-P0.30, P2.0-P2.13)

- portNum: Puerto a limpiar. 0 o 2 únicamente.
- bitValue: Elección de los pines a limpiar.

David Truiillo

# INTERRUPCIONES EXTERNAS

#### Pines disponibles

- EINTO: P2[10]. Func 01.
- EINT1: P2[11]. Func 01.
- EINT2: P2[12]. Func 01.
- EINT3: P2[13]. Func 01.

# Registros de las interrupciones externas

### LPC\_SC->EXTINT

Registros de flag de interrupciones externas [R/W]

- 0 EINTO [0]: Se limpia escribiendo 1. En modo de nivel, solo se puede limpiar si el pin no está en el nivel configurado para interrumpir.
- 1 EINT1 [0]: Idem.
- 2 EINT2 [0]: Idem.
- 3 EINT3 [0]: Idem.

#### LPC\_SC->EXTMODE

David Trujillo

Registros de configuración de modo de las interrupciones externas [R/W]

- 0 EXTMODE0 [0]: Se debe deshabilitar la interrupción antes de cambiar el modo, y limpiar el EXTINT correspondiente antes de habilitarla.
  - o 0 = Nivel.
  - 1 = Flanco.
- 1 EXTMODE1 [0]:
- 2 EXTMODE2 [0]:
- 3 EXTMODE3 [0]

#### LPC\_SC->EXTPOLAR

Registros de configuración de los flancos de las interrupciones externas [R/W]

- 0 EXTPOLARO [0]: Se debe deshabilitar la interrupción antes de cambiar el modo, y limpiar el EXTINT correspondiente antes de habilitarla.
  - ∘ 0 = Nivel bajo o Flanco de bajada.
  - 1 = Nivel alto o Flanco de subida.
- 1 EXTPOLAR1 [0]:
- 2 EXTPOLAR2 [0]:
- 3 EXTPOLAR3 [0]:

# Drivers de las interrupciones externas

# Estructuras de configuración

EXTI\_InitTypeDef

EXTI\_Line:

■ EXTI\_EINTx x de 0 a 3.

- EXTI\_Mode:
  - EXTI\_MODE\_LEVEL\_SENSITIVE
  - EXTI\_MODE\_EDGE\_SENSITIVE
- EXTI\_polarity:
  - EXTI\_POLARITY\_LOW\_ACTIVE\_OR\_FALLING\_EDGE
  - EXTI\_POLARITY\_HIGH\_ACTIVE\_OR\_RISING\_EDGE

# EXTI\_Init()

Limpia los flags de interrupción y configura todo a 0

#### EXTI\_DeInit()

No hace nada

# EXTI\_Config(EXTICfg)

Configura una interrupción externa

• EXTICfg: Estructura de configuración.

David Trujillo

#### NVIC\_EnableIRQ(EINTx\_IRQn)

Habilita la interrupción extrena x en el NVIC

x [0-3].

# EXTI\_SetMode(EXTILine, mode)

Configura el modo de una interrupción externa

- EXTILine: Línea a configurar.
  - EXTI\_EINTx x de 0 a 3.
- mode:
  - EXTI\_MODE\_LEVEL\_SENSITIVE
  - EXTI\_MODE\_EDGE\_SENSITIVE

## EXTI\_SetPolarity(EXTILine, polarity)

Configura la polaridad de una interrupción externa

- EXTILine: Línea a configurar.
  - EXTI\_EINTx x de 0 a 3.
- polarity:
  - EXTI\_POLARITY\_LOW\_ACTIVE\_OR\_FALLING\_EDGE
  - EXTI\_POLARITY\_HIGH\_ACTIVE\_OR\_RISING\_EDGE

David Trujillo

# EXTI\_ClearEXTIFlag(EXTILine)

Limpia el flag de una interrupción externa

- EXTILine: Interrupción a limpiar.
  - EXTI\_EINTx x de 0 a 3.

# **SYSTICK**

# Registros del SysTick

#### SysTick->CTRL

Registro de control del SysTick [R/W]

- 0 ENABLE [0]: Habilita el contador.
- 1 TICKINT [0]: Habilita la interrupción. Interrumpe cuando el contador llega a 0.
- 2 CLKSOURCE [1]: Selecciona la fuente de clock.
  - o 0 Fuente de clock externa (STCLCK).
  - o 1 Fuente de clock interna.
- 16 COUNTFLAG [0]: Bandera de conteo. Se pone en 1 cuando el contador llega a 0. Se limpia leyéndola.

#### SysTick->LOAD

David Trujillo

Registro de recarga del SysTick [R/W]

• 23:0 RELOAD [0]: Valor de recarga. Cuando el contador llega a 0, vuelve a contar desde este valor.

#### SysTick->VAL

Registro de valor actual del SysTick [R/W]

• 23:0 CURRENT [0]: Valor actual del contador.

## SysTick->CALIB

Registro de calibración del SysTick [R/W]

- 23:0 TENMS [0x0F 423F]: Valor de calibración. Contiene el valor de carga necesario para contar 10ms a 100MHz.
- 30 SKEW [0]: Indica si con el valor de TENMS se puede considerar preciso el conteo de 10ms.
  - 0 El conteo se considera preciso.
  - o 1 El conteo no es preciso.

- 31 NOREF [0]: Indica si existe un reloj externo de referencia.
  - o 0 Disponible.
  - o 1 No disponible.

# Drivers del SysTick

# SYSTICK\_InternalInit(time)

Inicializa el SysTick con el CPU clock y carga (cclk/1000)\*time - 1 en LOAD

• time: Tiempo en ms. Tiempo máximo igual a 1/SystemCoreClock \* (2<sup>24</sup>) \* 1000 (ms)

### SYSTICK\_ExternalInit(freq, time)

Inicializa el SysTick con un clock externo y carga (freq/1000)\*time - 1 en LOAD

- freq: Frecuencia del clock externo.
- time: Tiempo en ms. Tiempo máximo igual a 1/freq \* (2<sup>24</sup>) \* 1000 (ms)

# SYSTICK\_Cmd(NewState)

Habilita o deshabilita el contador del SysTick

• NewState: ENABLE o DISABLE

# SYSTICK\_IntCmd(NewState)

Habilita o deshabilita la interrupción del SysTick

• NewState: ENABLE o DISABLE

#### uint32\_t SYSTICK\_GetCurrentValue()

Devuelve el valor actual del contador del SysTick (VAL)

# SYSTICK\_ClearCounterFlag()

Limpia la bandera de conteo del SysTick (COUNTFLAG)

### SysTick\_Config(ticks)

Configura el SysTick con un valor de recarga, habilita las interrupciones e inicia el contador

• **ticks**: Valor de recarga. Máximo 2<sup>24</sup> - 1 = 16777215

#### **ADC**

## Pines disponibles

- AD0: P0[23]. Func 01.
- AD1: P0[24]. Func 01.
- AD2: P0[25]. Func 01.
- AD3: P0[26]. Func 01.
- AD4: P1[30]. Func 11.
- AD5: P1[31]. Func 11. • AD6: P0[3]. Func 10.
- AD7: P0[2]. Func 10.

# Registros del ADC

#### LPC\_SC->PCONP

# David Trujillo

Power para el ADC [R/W]

• 12 PCADC [0]: Limpiar PDN antes de deshabilitar, habilitar PCADC antes del PDN.

#### LPC\_SC->PCLKSEL0

Clock para el ADC [R/W]

- 25:24 PCLK\_ADC [0]:
  - 00 = CCLK/4
  - o 01 = CCLK
  - o 10 = CCLK/2
  - o 11 = CCLK/8

#### LPC\_ADC->ADCR

Configuración del ADC [R/W]

- 7:0 SEL [0x1]: Selección de canal, en modo SW se debe habilitar 1 a la vez.
- 15:8 CLKDIV [0]: [PCLK\_ADC / (CLKDIV + 1)] <= 13 MHz
- 16 BURST [0]: Si se habilita, START=000 y ADINTEN:8=0.
- 21 PDN [0]: Habilita el ADC.
- 26:24 START [0]:
  - o 001 = Inicia la conversión.
  - 010 = EINT0 (P2[10]).
  - 011 = CAP0.1 (P1[27]).
  - 100 = T0MR1.
  - o 101 = T0MR3.
  - 110 = T1MR0.
  - 111 = T1MR1.
- 0 III = I IMRI.
- 27 EDGE [0]: 0 = Subida , 1 = Bajada ; decide flanco de 010-111 de START .

#### LPC\_ADC->ADGDR

`Estado Global [R/W]

- 15:4 RESULT [X]: Última conversión.
- 26:24 CHN [X]: Canal que se convirtió.
- 30 OVERRUN [0]: Resultado sobrescrito, siempre 1 en burst, se limpia leyendo.
- 31 DONE [0]: Conversión lista, se limpia leyendo ADGDR o escribiendo ADCR. Si se escribe ADCR durante una conversión, se pone en 1 y se reinicia la conversión.

#### LPC\_ADC->ADINTEN

Interrupciones [R/W]

- 7:0 ADINTENx [0]: Habilita interrupción por canal x , 1 = habilita.
- 8 ADGINTEN [1]: 0 = Interrumpen los canales habilitados, 1 = interrumpe DONE de ADGDR.

#### LPC\_ADC->ADDRx

Estado específico del canal x [0-7] [RO]

#### David Trujillo

- 15:4 RESULT [X]: Última conversión.
- 30 OVERRUN [0]: Resultado sobrescrito, siempre 1 en burst, se limpia leyendo.
- 31 DONE [0]: Conversión lista, se limpia leyendo.

#### LPC\_ADC->ADSTAT

Estado Global [RO]

- 7:0 DONE [0]: Repite el DONE de ADDRx.
- 15:8 OVERRUN [0]: Repite el OVERRUN de ADDRx.
- 16 ADINT [0]: Se pone en 1 cuando hay algún DONE en 1, si no hay ningún DONE se limpia, por lo que si se interrumpe por software, se limpia leyendo ADGDR.

# **Drivers del ADC**

# ADC\_Init(LPC\_ADC, rate)

# David Trujillo

Activa el Power al adc, setea CLKDIV para tener el rate deseado y habilita el PDN del ADC

- LPC\_ADC: ADC a inicializar, es el único que hay
- rate: Frecuencia de muestreo, máximo 200 kHz

# ADC\_BurstCmd(LPC\_ADC, NewState)

Habilita o deshabilita el modo burst

• NewState: ENABLE o DISABLE

# ADC\_StartCmd(LPC\_ADC, start\_mode)

Configura la forma de inicio de la conversión

- start mode:
  - ADC\_START\_CONTINUOUS : Para modo burst
  - ADC\_START\_NOW: Inicia una conversión
  - ADC\_START\_ON\_EINT0 : Inicia en flanco de EINT0
  - ADC\_START\_ON\_CAP01 : Inicia en flanco de CAP0.1
  - ADC\_START\_ON\_MAT01 : Inicia en flanco de T0MR1
  - ADC\_START\_ON\_MAT03: Inicia en flanco de TOMR3
  - ADC\_START\_ON\_MAT10 : Inicia en flanco de T1MR0
  - ADC\_START\_ON\_MAT11 : Inicia en flanco de T1MR1

David Trujillo

# ADC\_ChannelCmd(LPC\_ADC, channel, NewState)

Habilita o deshabilita un canal

- channel: Canal a habilitar
- NewState: ENABLE o DISABLE

# ADC\_EdgeStartConfig(LPC\_ADC, EdgeOption)

Configura el flanco de inicio de la conversión

- EdgeOption:
  - ADC\_START\_ON\_RISING: Inicia en flanco de subida
  - ADC\_START\_ON\_FALLING : Inicia en flanco de bajada

# ADC\_IntConfig(LPC\_ADC, IntType, NewState)

Habilita o deshabilita la interrupción de un canal o del bit DONE de ADGDR

- IntType:
  - ADC\_ADINTENx : Habilita interrupción por canal x
- NewState: ENABLE o DISABLE

# NVIC\_EnableIRQ(ADC\_IRQn)

Habilita la interrupción del ADC en el NVIC

David Trujillo

# ADC\_PowerdownCmd(LPC\_ADC, NewState)

Habilita o deshabilita el PDN del ADC (Innecesario si se usa ADC\_Init)

• NewState: ENABLE o DISABLE

# uint32\_t ADC\_GlobalGetData(LPC\_ADC)

Devuelve el valor de la última conversión (ADGDR)

#### uint16\_t ADC\_ChannelGetData(LPC\_ADC, channel)

• channel: Canal a leer

# FlagStatus ADC\_GlobalGetStatus(LPC\_ADC, StatusType)

Verifica el estado global (Overrun o Done, según StatusType)

- StatusType:
  - 0 : Overrun1 : Done

David Trujillo

# FlagStatus ADC\_ChannelGetStatus(LPC\_ADC, channel, StatusType)

Verifica el estado de un canal (Overrun o Done, según StatusType)

- channel: Canal a leer
- StatusType:
  - o 0 : Overrun
  - o 1:Done

### DAC

### Pines disponibles

• AOUT: P0[26]. Func 10.

# Registros del DAC

#### LPC\_SC->PCLKSEL0

Clock para el timer asociado al DAC-DMA [R/W]

David Trujillo

- 23:22 PCLK\_DAC [0]:
  - o 00 = CCLK/4
  - o 01 = CCLK
  - 10 = CCLK/2
  - o 11 = CCLK/8

#### LPC\_DAC->DACR

Configuración del DAC [R/W]

- 15:6 VALUE [0]: Valor de salida. (VALUE x (Vrefp Vrefn) / 1024 + Vrefn)
- 16 BIAS [0]:
  - o 1 Tiempo de establecimiento de 1us y corriente de salida de 700uA. Permite actualización de 1MHz.
  - o 1 Tiempo de establecimiento de 2.5us y corriente de salida de 350uA. Permite actualización de 400kHz.

## LPC\_DAC->DACCTRL

Control del DAC [R/W]

- 0 INT\_DMA\_REQ [0]: Habilita la solicitud de DMA.
  - o 0 El bit se pone a 0 cuando se escribe en DACR.
  - o 1 El bit se pone a 1 cuando se agota el timer de DMA.
- 1 DBLBUF\_ENA [0]: Habilita el dobble buffer.
  - o 0 Se actualiza la salida del DAC apenas se escribe en DACR.
  - o 1 Los datos pasan por un buffer antes de sacarlos, por sincronización. CNT\_ENA debe estar habilitado.
- 2 CNT\_ENA [0]:
  - o 0 El contador de time-out no se habilita.
  - 1 El contador de time-out se habilita.

David Trujilid

- 3 DMA\_ENA [0]: Habilita DMA.
  - 0 El acceso a DMA está deshabilitado.
  - o 1 Se habilita el DMA burst request input 7.

#### LPC\_DAC->DACCNTVAL

Valor del contador de time-out [R/W]

• 15:0 VALUE [0]

# Drivers del DAC

## Estructuras de configuración

David Trujillo

DAC\_CONVERTER\_CFG\_Type
uint8\_t DBLBUF\_ENA:
0 0 1
uint8\_t CNT\_ENA:
0 0 1
uint8\_t DMA\_ENA:
0 0 1

# DAC\_Init(LPC\_DAC)

Activa el Power al DAC, el CLK/4 y el bias de 700uA

# DAC\_UpdateValue (LPC\_DAC, dac\_value)

Actualiza el valor de salida del DAC

• dac\_value: Valor de salida (0-1023).

## DAC\_SetBias (LPC\_DAC, bias)

Setea el bias del DAC

- 0 = 700uA, 1us, 1MHz
- 1 = 350uA, 2.5us, 400kHz

#### David Trujillo

# DAC\_ConfigDAConverterControl (LPC\_DAC, DAC\_ConverterConfigStruct)

Configuración del DMA (DACCTRL)

• DAC\_ConverterConfigStruct: Estructura DAC\_CONVERTER\_CFG\_Type.

# DAC\_SetDMATimeOut(LPC\_DAC, time\_out)

Setea el time-out del DMA

• time\_out: Valor del contador de time-out.

#### DMA

# Registros del DMA

#### LPC\_GPDMA->DMACIntStat

Estado de las interrupciones por canal [RO]

• 7:0 [0]: 1 bit por canal. Para limpiarla, debería preguntar si la interrupción es de TC o de error y limpiar la correspondiente.

#### LPC\_GPDMA->DMACIntTCStat

David Trujillo

Estado de las interrupciones por transferencia completa [RO]

• 15:0 [0]: 1 bit por canal. Se pone en 1 cuando se completa una transferencia (todo el TransferSize).

#### LPC\_GPDMA->DMACIntTCClear

Limpia las interrupciones por transferencia completa [WO]

• 15:0 [0]: 1 bit por canal. Escribir un 1 limpia la interrupción del canal correspondiente.

#### LPC\_GPDMA->DMACIntErrStat

Estado de las interrupciones por error [RO]

• 15:0 [0]: 1 bit por canal. Se pone en 1 cuando hay un error en la transferencia.

#### LPC\_GPDMA->DMACIntErrClr

Limpia las interrupciones por error [WO]

• 15:0 [0]: 1 bit por canal. Escribir un 1 limpia la interrupción del canal correspondiente.

### LPC\_GPDMA->DMACRawIntTCStat

David Trujillo

Estado de las interrupciones por transferencia completa sin enmascarar [RO]

• 15:0 [0]: 1 bit por canal.

#### LPC\_GPDMA->DMACRawIntErrStat

Estado de las interrupciones por error sin enmascarar [RO]

• 15:0 [0]: 1 bit por canal.

#### LPC\_GPDMA->DMACEnbldChns

Estado de los canales [RO]

- 7:0 [0]: 1 bit por canal. NO habilita los canales, solo muestra su estado.
  - o 0 = Canal deshabilitado.
  - o 1 = Canal habilitado.

### LPC\_GPDMA->DMACSoftBReq

Solicitud de transferencia burst [R/W]

Si se escribe un 1 en un bit, se solicita una transferencia burst en el canal correspondiente. Se pone en 0 cuando se completa la transferencia burst.

- 0 [0]: SSP0 Tx
- 1 [0]: SSP0 Rx
- 2[0]: SSP1 Tx
- 3 [0]: SSP1 Rx
- 4 [0]: ADC
- 5[0]: I2S Ch0
- 6[0]: I2S Ch1
- 7 [0]: DAC
- 8 [0]: UARTO TX/MATO.0
- 9[0]: UARTO Rx/MATO.1
- 10 [0]: UART1 Tx/MAT1.0
- 11 [0]: UART1 Rx/MAT1.1
- 12 [0]: UART2 Tx/MAT2.0
- 13 [0]: UART2 RX/MAT2.1
- 14[0]: UART3 Tx/MAT3.0
- 15 [0]: UART3 Rx/MAT3.1

David Trujillo

#### LPC\_GPDMA->DMACSoftSReq

Solicitud de transferencia simple [R/W]

Si se escribe un 1 en un bit, se solicita una transferencia simple en el canal correspondiente. Se pone en 0 cuando se completa la transferencia simple.

• 15:0 [0]: Mismas fuentes que DMACSoftBReq.

#### LPC\_GPDMA->DMACSoftLBReq

Solicitud de última transferencia de ráfaga [R/W]

• 15:0 [0]: Mismas fuentes que DMACSoftBReq.

David Trujillo

#### LPC\_GPDMA->DMACSoftLSReq

Solicitud de última transferencia simple [R/W]

• 15:0 [0]: Mismas fuentes que DMACSoftBReq .

# LPC\_GPDMA->DMACConfig

```
Configuración del DMA [R/W]
```

- 0 E [0]: Habilita el DMA.
- 1 M [0]:
  - o 0 = Little endian.
  - o 1 = Big endian.

#### David Trujillo

# LPC\_GPDMA->DMACSync

Sincronización de las solicitudes de DMA [R/W]

• 0 [0]: 0 = Sincroniza, 1 = no sincroniza.

#### LPC\_SC->DMAREQSEL

Selección de fuente de solicitud de DMA para las fuentes compartidas (8-15) [R/W]

- 0 DMASEL08 [0]:
  - 0 = UART
  - 1 = Timer
- 1 DMASEL09 [0]
- 2 DMASEL10 [0]
- 3 DMASEL11 [0]
- 4 DMASEL12 [0]
- 5 DMASEL13 [0]
- 6 DMASEL14 [0]
- 7 DMASEL15 [0]

#### LPC\_GPDMACHx->DMACCSrcAddr

Dirección de la fuente de la transferencia [R/W]

• 31:0 [0]: Dirección de la fuente.

David Trujillo

## LPC\_GPDMACHx->DMACCDestAddr

Dirección del destino de la transferencia [R/W]

• 31:0 [0]: Dirección del destino.

#### LPC\_GPDMACHx->DMACCLLI

Dirección del siguiente LLI [R/W]

- 1:0 [0]: Siempre 0, ya que las direcciones son múltiplos de 4 (word-aligned).
- 31:2 [0]: Dirección del siguiente LLI.

#### LPC\_GPDMACHx->DMACCControl

Control de la transferencia [R/W]

- 11:0 TransferSize [0]: Tamaño total de la transferencia.
- 14:12 SBSize [0]: Tamaño de la transferencia de burst.
  - 000 = 1
  - 001 = 4
  - 0 010 = 8
  - 0 011 = 16
  - o 100 = 32
  - 0 101 = 64
  - o 110 = 128
  - o 111 = 256

- David Trujillo
- 17:15 DBSize [0]: Tamaño de la transferencia de burst.
  - 20:18 SWidth [0]: Ancho de la transferencia de fuente.

    o 000 = 8 bits
    - o 001 = 16 bits
    - o 010 = 32 bits
- 23:21 DWidth [0]: Ancho de la transferencia de destino.
- 26 SI [0]: Indica si la dirección se debe incrementar después de cada transferencia. 0 = dirección constante.
- 27 DI [0]: Indica si la dirección se debe incrementar después de cada transferencia. 0 = dirección constante.
- 31 I [0]: Interrumpe al final de la transferencia total (TransferSize).

# LPC\_GPDMACHx->DMACCConfig

#### Configuración de la transferencia [R/W, 17=RO]

- 0 E [0]: Habilita el canal.
  - o 0 = Canal deshabilitado.
  - o 1 = Canal habilitado.
- 5:1 SrcPeripheral [0]: Periférico fuente.
- 10:6 DestPeripheral [0]: Periférico destino.
- 13:11 TransferType [0]: Tipo de transferencia.
  - o 000 = M2M
  - o 001 = M2P
  - o 010 = P2M
  - o 011 = P2P
- 14 IE [0]: Máscara de interrupción de error.
- 15 ITC [0]: Máscara de interrupción de transferencia completa.
- 17 A [0]: Estado del canal.
- 18 H [0]: Ignora los pedidos de transferencia.

David Trujillo

David Trujillo