```
┌─────────────────────┐
│      GFDraw_I        │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────┐
│      GF2DCircle      │
├─────────────────────┤
│ + T                 │
│ + V                 │
│ + P                 │
│ - vertices          │
│ - indices           │
│ - _vao              │
│ - _vbo              │
│ - _ebo              │
│ - _usage            │
│ - _shaderprogram    │
│ - _tex              │
│ - color             │
│ - _shaderType       │
├─────────────────────┤
│ + GF2DCircle()      │
│ + Draw()            │
│ + ShaderType()      │
│ + Color()           │
│ + Color()           │
│ - PrepareRendering()│
└─────────────────────┘
```