```
┌─────────────────────┐
│       Object        │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────┐
│       Texture       │
├─────────────────────┤
│  -  _path           │
│  -  _tex            │
│  -  _ils            │
├─────────────────────┤
│  +  GenerateTexture()│
│  +  Id()            │
│  -  ProcessILS()    │
└─────────────────────┘
```