

Résumé du cahier des charges - Projet « Indies » par David Buleon

Dans le cadre de mon projet, j'ai décidé de développer un **site web** pour la communauté « **multi-gaming** » et « **E-sportive** » appelée « **Les Indies** », dont je fais partie depuis 5 ans.

Ce site web a **deux objectifs distincts** :

Le **premier objectif** est **d'offrir de la visibilité à cette communauté** grâce à un site vitrine. Celui-ci permettra :

1. De présenter l'équipe dans sa globalité et de partager leurs réseaux sociaux.
2. De publier des actualités concernant cette équipe.
3. De publier des vidéos et des images relatives aux activités au sein de l'équipe.

Le **deuxième objectif** est de développer des **outils visant à faciliter l'organisation interne** de cette communauté. Les outils prévus sont les suivants :

1. Un outil de création d'événements communautaires pour les responsables Indies, avec la possibilité pour les utilisateurs de s'y inscrire.
2. Un outil de création de matchs pour les responsables, avec la possibilité pour les membres Indies de s'y inscrire.

Les deux parties ne formant qu'un seul et même site avec des restrictions et des droits attribué en fonction d'un rôle. Les quatre rôles étant : 1- « Administrateur » pour les responsables « Indies ».

2- « Indies » pour les membres de l'équipe.

3 – « Partenaire » pour nos partenaires non membre.

4 – « Visiteur » rôle par défaut.