Conceptos fundamentales de programación

$\overline{}$				_	_	_
١,	rı	ın	$^{\circ}$	В	()	,
u	ı	a N	v	_	v	_

Subgrupo 5

Francisco Javier Diaz Pacheco

David Camilo Garzón León

Iván Otero Escobar

Brayan Camilo Suarez Rico

Link repositorio

https://github.com/David-Camilo-Garzon/ProyectoModuloVentas.git

Instructor

Diego Roa

8 de septiembre de 2025

```
| Communication | Communicatio
```

Ilustración 1

Inicio del programa

El sistema inicia solicitando el registro de vendedores. Se pide el nombre y el número de identificación (tipo cédula). Esto se repite hasta que el usuario indique que no desea agregar más.

Ilustración 2

El sistema solicita el ID del vendedor.

Si el ID ingresado no existe en el mapa de vendedores (seller.get(sellerId) devuelve null), se muestra:

Seller not found. Please try again.

Esto evita que se continúe con un vendedor no registrado y permite reintentar.

```
| Communications | Substitute |
```

Ilustración 3

Listado de productos disponibles

El sistema muestra una lista numerada de productos con sus precios unitarios. Esto permite al usuario saber qué opciones tiene antes de realizar una venta.

Ilustración 4

Adición de productos

El sistema ofrece un listado que contiene Código, descripción y precio, teniendo esos datos, el sistema pide el código del producto y pide adicional la cantidad vendida en unidades.

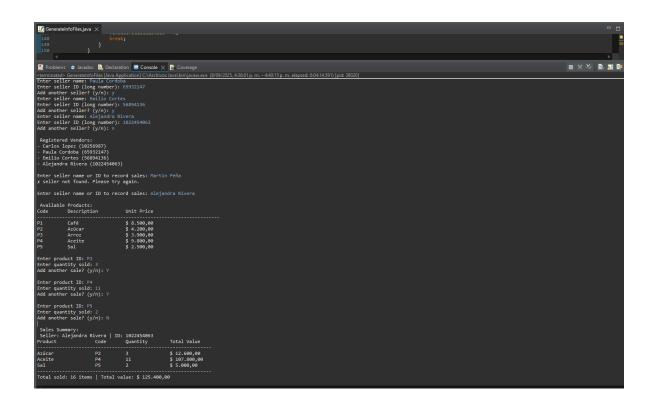


Ilustración 5

Informe de productos vendidos

después de ingresar los productos vendidos, el sistema genera un reporte que incluye el vendedor con numero de documento, productos vendidos con cantidades y el total de la venta.