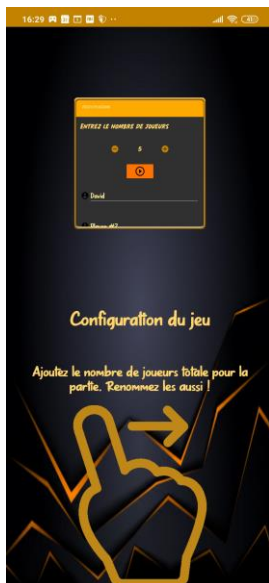


Manuel d'utilisation

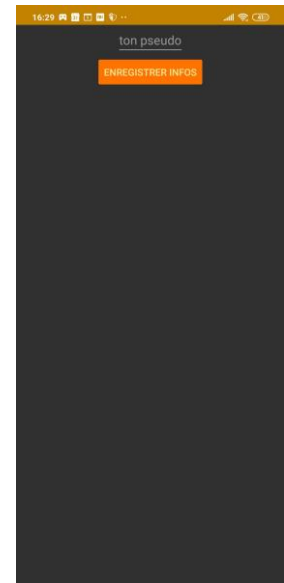
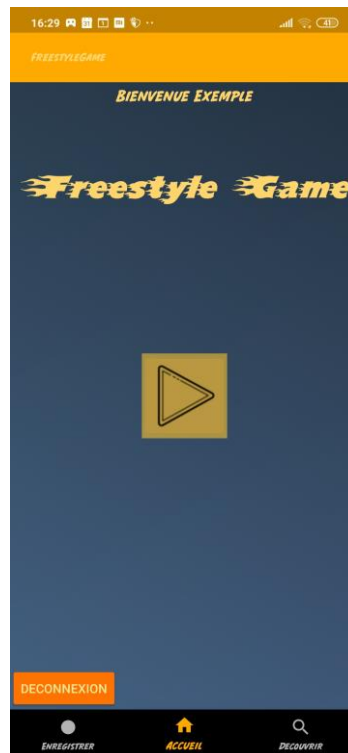
FREESTYLE GAME

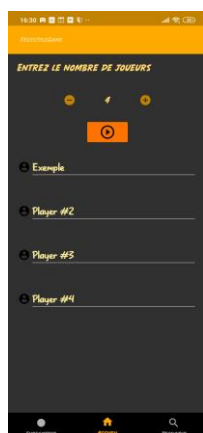


David Charlesia

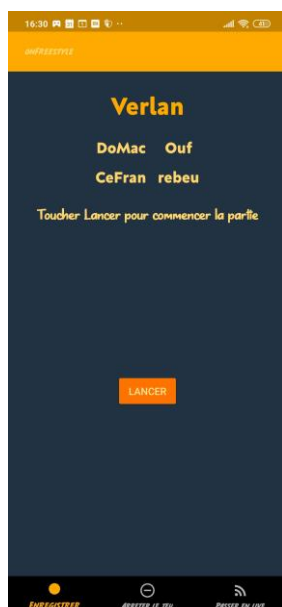


Une courte présentation du jeu est donnée quand l'application est ouverte pour la première fois. L'utilisateur est alors invité à se connecter. S'il n'avait pas de compte, il doit renseigner un pseudo. On arrive alors sur la page d'accueil. Sur cette page, on peut lancer une partie ou se déconnecter de l'application.





Cette écran permet d'ajouté ou d'enlevé des joueurs ainsi que de les renommés.



Après avoir configuré la partie, les joueurs arrivent sur cet écran où sont affichés le thème et les quatre autres mots.

Après avoir appuyé sur Lancer, la musique se lance, et un compte à rebours de 10 secondes commence avant que le joueur ne commence à freestyler.



Après le couplet, les autres joueurs vote sur la performance et le jeu continue. Quand le jeu est finis, le classement est afficher et les joueurs ont la possibilité de recommencé.





Pour résumer :

