

# PROGRAMA STARTER FULL STACK WEB DEVELOPER

## Front End II

### Atividade Prática – Bootstrap 02



growdev

## Termo de uso

Todo o conteúdo deste documento é propriedade da Growdev. O mesmo pode ser utilizado livremente para estudo pessoal.

É proibida qualquer utilização desse material que não se enquadre nas condições acima sem o prévio consentimento formal, por escrito, da Growdev. O uso indevido está sujeito às medidas legais cabíveis.

## Objetivo do documento

Este material tem como objetivo descrever a atividade prática que realizaremos durante as aulas para fixação do conteúdo.

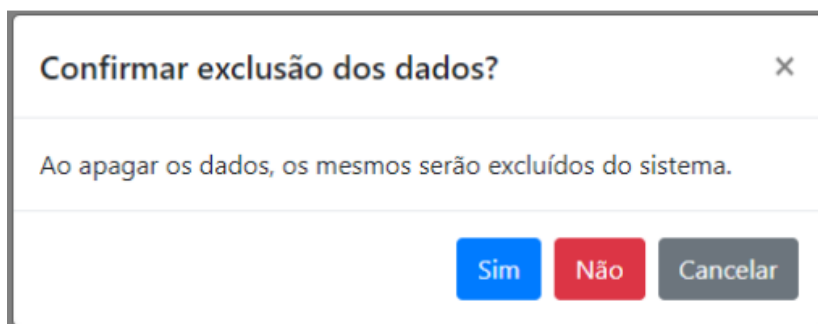
## Vamos praticar!

Chegou a hora de aplicar o conhecimento adquirido em nosso encontro. Lembrando sempre que os exercícios e desafios serão nossos principais indicadores sobre o conhecimento de vocês, tanto para ajudá-los como na hora do direcionamento para as vagas.

1. Um recurso do Bootstrap bastante utilizado é o Modal, que permite criar mensagens com botões. No link abaixo pode ser consultado alguns exemplos.

[Modal · Bootstrap v5.2 \(getbootstrap.com\)](https://getbootstrap.com/docs/5.2/components/modal/#examples)

Para praticar um pouco sobre Modal, desenvolva um botão que ao clicar mostre um Modal com a mensagem apresentada conforme a figura abaixo:



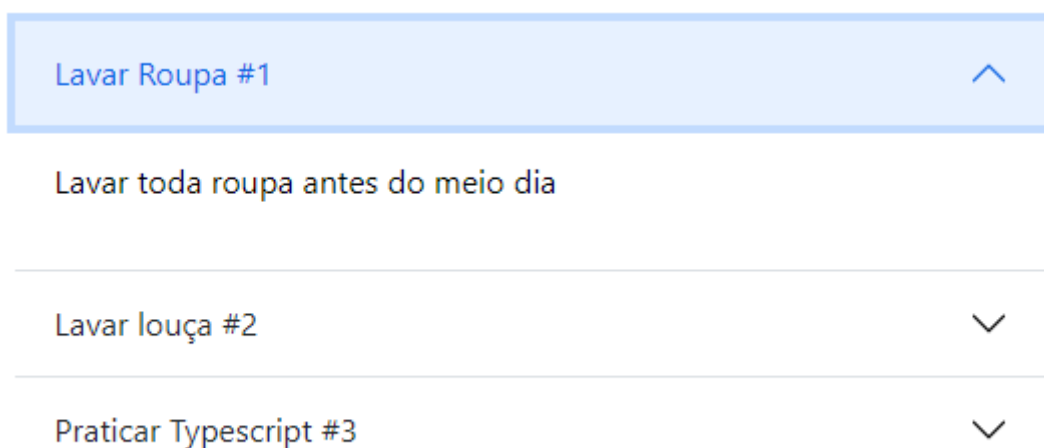
O modal deve conter os 3 botões, conforme a figura.

- a. Ao clicar no "SIM" deve ser fechado o modal e mostrado no console.log a mensagem "Exclusão dos dados confirmada";
  - b. Ao clicar no "NÃO" deve ser fechado o modal e mostrado no console.log a mensagem "Exclusão dos dados NÃO confirmada";
  - c. Ao clicar no "CANCELAR" deve apenas fechar o modal. Aplique o atributo do Bootstrap que controla o fechamento do Modal.
2. Outro recurso importante é o Accordion. Vamos explorá-lo!  
Construa um componente accordion conforme apresentado nos

exemplos disponíveis no link abaixo:

[Accordion · Bootstrap v5.2 \(getbootstrap.com\)](https://getbootstrap.com/docs/5.2/javascript/accordions/#)

- a. Utilizando Javascript, crie 3 objetos que deve conter as seguintes propriedades:
  - i. Código
  - ii. Nome
  - iii. Detalhamento
- b. Crie uma lista com ao menos 3 tarefas
- c. Crie os itens do accordion dinamicamente com o Javascript inserindo os dados de cada objeto da lista criada no *accordion-header* e no *accordion-body*



3. Agora vamos desenvolver utilizando alguns tipos de Alerts. Utilize o código do exercício 1, e altere a lógica do clique nos botões "sim" e "não" para mostrar um alerta success e um alerta danger.
  - a. Ao clicar no "SIM" deve ser fechado o modal e mostrado no HTML um alerta success com a mensagem "Exclusão dos dados confirmada";
  - b. Ao clicar no "SIM" deve ser fechado o modal e mostrado no HTML um alerta danger com a mensagem "Exclusão dos dados NÃO confirmada";

Este exercício deverá ser postado na Class até o horário estipulado da tarefa na plataforma. Crie um arquivo compactado contendo os arquivos com a resolução da atividade e realize o upload no post da atividade no Class. Para que possamos construir uma base sólida de aprendizado é preciso praticar. Bora implementar tudo isso! 🚀



BORA GROWDEVERS!

# PROGRAMA STARTER FULL STACK WEB DEVELOPER