动态规划 one pager

MLE 算法指北 2025 年 2 月 9 日

1 动态规划的核心解题步骤

- 1. 识别问题是否适用 DP:
 - 最优子结构:问题的最优解可以由子问题的最优解推导得出。
 - 重叠子问题: 相同子问题被重复计算, 适合用 DP 进行优化。
- 2. 定义状态变量: 找到递归关系, 明确 DP 数组的含义。
- 3. 确定状态转移方程: 通过归纳法找到状态转移公式。
- 4. 确定初始条件: 找出边界情况的最优解。
- 5. 选择计算顺序:
 - 自顶向下 (Top-Down) 递归 + 记忆化搜索。
 - 自底向上 (Bottom-Up) 迭代 + DP 数组。
- 6. 优化空间复杂度(可选):通过滚动数组或状态压缩减少内存占用。

2 动态规划的代码框架

2.1 递归 + 记忆化搜索 (Top-Down Approach)

```
def dp(state, memo):
    if state 是基本情况:
        return 基本值
    if state in memo:
        return memo[state]
    memo[state] = 递归调用(dp(子状态1, memo), dp(子状态2, memo), ...)
    return memo[state]
```

2.2 迭代 + 动态规划数组 (Bottom-Up Approach)

```
def dp(n):
    dp = [0] * (n + 1)
    dp[0] = 基本值
    for i in range(1, n + 1):
        dp[i] = 状态转移公式(dp[i-1], dp[i-2], ...)
    return dp[n]
```

2.3 滚动数组优化(空间优化)

```
def dp(n):
    prev, curr = 0, 1
    for i in range(2, n + 1):
        next_val = 状态转移公式(prev, curr)
        prev, curr = curr, next_val
    return curr
```

3 经典应用场景

应用场景	典型问题	时间复杂度
斐波那契数列	Fibonacci 数列	O(n)
线性 DP	最大子数组和、爬楼梯、最小路径和	O(n)
区间 DP	戳气球、石子合并	$O(n^3)$
背包问题	0-1 背包、完全背包、多重背包	O(nW)
子序列 DP	最长公共子序列、最长递增子序列	$O(n^2)$
划分问题	分割回文子串、正则表达式匹配	$O(n^2)$

表 1: 动态规划的经典应用场景

4 斐波那契数列

4.1 经典例题

- 斐波那契数列 (LeetCode 509)
- 青蛙跳台阶 (LeetCode 70)
- 兔子繁殖问题

4.2 题目解析: 斐波那契数列 (LeetCode 509)

状态定义:

$$F(n) = F(n-1) + F(n-2)$$

边界条件:

$$F(0) = 0, \quad F(1) = 1$$

代码实现:

```
def fibonacci(n):
    if n <= 1:
        return n
    prev, curr = 0, 1
    for _ in range(2, n + 1):
        prev, curr = curr, prev + curr
    return curr</pre>
```

时间复杂度: O(n) 空间复杂度: O(1) (优化后)

4.3 通用方法论

- 递推定义: F(n) = F(n-1) + F(n-2)
- 滚动变量优化,减少空间占用
- 斐波那契变形问题(如跳台阶问题)可采用相同思路

5 线性动态规划

线性动态规划(Linear DP)指的是**状态按照一维顺序递推**的动态规划问题,通常适用于**数组或序列问题**。 常见的线性 DP 主要包括:

- 前缀型 DP (如最大子数组和)
- 计数型 DP (如爬楼梯、不同路径)
- 最优子结构型 DP (如最小路径和)

5.1 线性 DP 通用解题步骤

- 1. **定义状态**:设 dp[i] 为某个子问题的最优解或计数。
- 2. 确定状态转移方程:

$$dp[i] = \max(dp[i-1] + nums[i], nums[i])$$

- 3. **初始化**: 处理 base case, 如 dp[0] = nums[0]。
- 4. 计算顺序: 自底向上迭代计算, 避免重复子问题计算。
- 5. **优化空间复杂度** (可选): 如果只依赖前几个状态,可使用滚动数组优化至O(1)。

5.2 线性 DP 经典问题

问题类型	经典问题	时间复杂度
最大连续子数组和	LeetCode 53	O(n)
爬楼梯	LeetCode 70	O(n)
最小路径和	LeetCode 64	$O(n^2)$
不同路径	LeetCode 62	O(mn)
整数拆分	LeetCode 343	$O(n^2)$

表 2: 线性 DP 经典问题

5.3 经典问题解析

5.3.1 最大子数组和 (LeetCode 53)

题目描述: 给定一个整数数组 *nums*, 找到一个具有最大和的连续子数组 (子数组最少包含一个元素), 返回其最大和。

状态定义: 设 dp[i] 表示以 nums[i] 结尾的最大连续子数组和:

$$dp[i] = \max(dp[i-1] + nums[i], nums[i])$$

边界条件:

$$dp[0] = nums[0] \\$$

代码实现:

def maxSubArray(nums):

max_sum = nums[0] # 存储最大子数组和 curr_sum = nums[0] # 以当前元素结尾的最大子数组和

for i in range(1, len(nums)):

curr_sum = max(curr_sum + nums[i], nums[i]) # 状态转移 max_sum = max(max_sum, curr_sum) # 更新最大值

return max_sum

时间复杂度: O(n) 空间复杂度: O(1) (使用滚动变量优化)

5.3.2 爬楼梯 (LeetCode 70)

题目描述:假设你正在爬楼梯,需要 n 阶才能到达顶部。每次可以爬 1 阶或 2 阶,求有多少种不同的方法爬到顶部。

状态定义:设 dp[i] 为爬到第 i 级楼梯的方法数:

$$dp[i] = dp[i-1] + dp[i-2]$$

边界条件:

$$dp[1] = 1, \quad dp[2] = 2$$

代码实现:

def climbStairs(n):
 if n <= 2:
 return n
 prev, curr = 1, 2 # dp[i-2], dp[i-1]
 for _ in range(3, n + 1):
 prev, curr = curr, prev + curr # 滚动更新
 return curr</pre>

时间复杂度: O(n) **空间复杂度**: O(1) (使用滚动数组优化)

5.3.3 最小路径和 (LeetCode 64)

题目描述: 给定一个 $m \times n$ 的网格 grid,每个位置都有一个非负整数,找到一条从左上角到右下角的最小路径和(只能向下或向右移动)。

状态定义:设 dp[i][j] 为到达 (i,j) 位置的最小路径和:

$$dp[i][j] = \min(dp[i-1][j], dp[i][j-1]) + grid[i][j]$$

边界条件:

$$dp[0][j] = dp[0][j-1] + grid[0][j]$$
$$dp[i][0] = dp[i-1][0] + grid[i][0]$$

代码实现:

时间复杂度: O(mn)

```
def minPathSum(grid):
    m, n = len(grid), len(grid[0])
    dp = [[0] * n for _ in range(m)]

# 初始化
    dp[0][0] = grid[0][0]
    for i in range(1, m):
        dp[i][0] = dp[i-1][0] + grid[i][0]
    for j in range(1, n):
        dp[0][j] = dp[0][j-1] + grid[0][j]

# 计算 DP 值
    for i in range(1, m):
        for j in range(1, n):
            dp[i][j] = min(dp[i-1][j], dp[i][j-1]) + grid[i][j]

return dp[m-1][n-1]
```

空间复杂度: O(mn) (可优化至 O(n))

区间动态规划 (Interval DP)

区间动态规划(Interval DP)是一类用于**处理序列或区间的最优划分问题**的动态规划。常见的区间 DP 问 颞包括:

- 石子合并问题 (LeetCode 1000)
- **戳气球问题** (LeetCode 312)
- 括号匹配问题 (LeetCode 1541)
- 矩阵连乘问题 (经典 DP)

区间 DP 的特点:

- 适用于求解子区间的最优解,然后通过合并子区间推导出更大区间的最优解。
- 采用双层循环遍历区间长度,通常使用三层循环遍历区间端点。
- 适用于合并问题、切割问题等。

6.1 区间 DP 的通用解题思路

- 1. 定义状态:
 - 设 dp[i][j] 表示**区间** [i,j] **的最优解** (如最小代价、最大收益等)。
- 2. 状态转移方程:
 - 一般是通过**枚举分割点** k, 尝试不同的切割方式:

$$dp[i][j] = \min / \max_{i \le k \le j} (dp[i][k] + dp[k+1][j] + 合并代价)$$

- 3. 初始化:
 - 单个元素的区间通常初始化为 0 (如石子合并问题)。
- 4. 计算顺序:
 - 采用区间长度递增的方式计算 DP, 先计算短区间, 再计算长区间。

6.2 区间 DP 经典问题

问题类型	经典问题	时间复杂度
石子合并	LeetCode 1000	$O(n^3)$
戳气球	LeetCode 312	$O(n^3)$
括号匹配	LeetCode 1541	$O(n^3)$
矩阵连乘	经典 DP	$O(n^3)$

表 3: 区间 DP 经典问题

6.3 经典问题解析

 $dp[i][j] = \max(dp[i][k-1] + nums[i-1] \cdot nums[k] \cdot nums[j+1] + dp[k+1][j])$

代码实现:

```
def maxCoins(nums):
    nums = [1] + nums + [1]
    n = len(nums)
    dp = [[0] * n for _ in range(n)]

for length in range(1, n-1):
    for i in range(1, n-length):
        j = i + length - 1
        for k in range(i, j + 1):
            dp[i][j] = max(dp[i][j], dp[i][k-1] + nums[i-1] * nums[k] * nums[j+1] + dp[k+1][j]

    return dp[1][n-2]
```

6.3.2 石子合并问题 (LeetCode 1000)

问题描述: 给定 n 堆石子,每次可以合并相邻的 K 堆,合并代价为新堆的总重量,求最小合并代价。 状态定义: 设 dp[i][j] 表示**合并区间** [i,j] 的最小代价。 状态转移方程:

 $dp[i][j] = \min_{i \le k < j} (dp[i][k] + dp[k+1][j] + 合并代价)$

代码实现:

```
def mergeStones(stones, K):
   n = len(stones)
   if (n - 1) % (K - 1): return -1 # 无法合并
   prefix = [0] * (n + 1)
   for i in range(n):
       prefix[i + 1] = prefix[i] + stones[i]
   dp = [[float('inf')] * n for _ in range(n)]
   for i in range(n):
       dp[i][i] = 0 # 单个石堆的合并代价为 0
   for length in range(2, n + 1):
       for i in range(n - length + 1):
           j = i + length - 1
           for k in range(i, j, K - 1):
               dp[i][j] = min(dp[i][j], dp[i][k] + dp[k+1][j])
           if (j - i) % (K - 1) == 0:
               dp[i][j] += prefix[j + 1] - prefix[i]
```

return dp[0][n - 1]

6.4 区间 DP 总结

- 适用于合并、切割问题,如石子合并、矩阵连乘等。
- 采用双层循环计算区间长度,三层循环枚举分割点。
- 有时候需要加哨兵(如戳气球问题)。

7 背包问题

背包问题是一类**组合优化问题**,核心在于**如何在有限容量的情况下选择物品,使得总价值最大或总方法数最多**。

根据不同约束条件,背包问题可以分为以下几类:

- **0-1 背包**:每个物品只能选 0 或 1 次。
- 完全背包: 每个物品可以选无限次。
- 多重背包:每个物品最多选有限次。
- 分组背包: 物品被分成多个组, 每组最多选一个。
- 多维背包: 物品有多个属性限制, 如重量、体积等。
- 变种背包: 如零钱兑换、目标和、子集和问题等。

7.1 背包问题的通用解题思路

- 1. **定义状态**:设 dp[i][j] 表示前 i 个物品在总容量不超过 j 时的最优解。
- 2. 状态转移方程:
 - 0-1 背包:

$$dp[i][j] = \max(dp[i-1][j], dp[i-1][j-w_i] + v_i)$$

• 完全背包:

$$dp[i][j] = \max(dp[i-1][j], dp[i][j-w_i] + v_i)$$

- 3. 初始化:
 - **0-1 背包**: dp[0][j] = 0。
 - 完全背包: 如果求最小硬币数,则初始化为无穷大。
- 4. 计算顺序:
 - 0-1 背包:必须逆序遍历。
 - 完全背包: 必须正序遍历。
- 5. 优化空间复杂度: 使用滚动数组, 从 O(nW) 降至 O(W)。

7.2 背包问题分类及解析

问题类型	经典问题	时间复杂度
0-1 背包	0-1 背包问题(基本版)	O(nW)
完全背包	零钱兑换(LeetCode 322)	O(nW)
多重背包	多重背包问题	O(nW)
分组背包	选择一组物品	O(nW)
变种背包	目标和(LeetCode 494)	O(nW)

表 4: 背包问题的分类

7.3 经典问题解析

7.3.1 0-1 背包问题

问题描述: 给定 n 个物品,每个物品有重量 w_i 和价值 v_i ,背包总容量为 W,求能获得的最大总价值。

状态转移方程:

$$dp[j] = \max(dp[j], dp[j - w_i] + v_i)$$

代码实现:

def knapsack(weights, values, W):

$$n = len(weights)$$

 $dp = [0] * (W + 1)$

for i in range(n):

return dp[W]

7.3.2 完全背包问题

问题描述:每种物品可以被选无限次,求最大价值。

状态转移方程:

$$dp[j] = \max(dp[j], dp[j - w_i] + v_i)$$

代码实现:

```
def unboundedKnapsack(weights, values, W):
    n = len(weights)
    dp = [0] * (W + 1)

for i in range(n):
        for j in range(weights[i], W + 1):
            dp[j] = max(dp[j], dp[j - weights[i]] + values[i])

return dp[W]
```

7.3.3 零钱兑换 (LeetCode 322)

问题描述: 给定硬币面值数组 'coins' 和总金额 'amount', 求凑成该金额的最少硬币数。 状态转移方程:

$$dp[j] = \min(dp[j], dp[j - coins[i]] + 1)$$

代码实现:

```
def coinChange(coins, amount):
    dp = [float('inf')] * (amount + 1)
    dp[0] = 0

for coin in coins:
        for j in range(coin, amount + 1):
            dp[j] = min(dp[j], dp[j - coin] + 1)

return dp[amount] if dp[amount] != float('inf') else -1
```

7.4 背包问题总结

- 0-1 背包: 物品只能选一次, 倒序遍历容量。
- 完全背包: 物品可无限次选取, 正序遍历容量。
- **零钱兑换**: 初始化 'dp[0] = 0', 其他初始化为无穷大。
- 空间优化:滚动数组优化,降低空间复杂度。

8 子序列类动态规划 (Subsequence DP)

子序列问题通常涉及序列的部分元素组合,常见子序列问题包括:

- 最长子序列(如最长递增子序列、最长公共子序列)
- 编辑距离(如字符串变换)
- **回文子序列**(如最长回文子序列)

子序列问题的核心在于:

- 状态转移依赖于多个子问题 (通常是 dp[i-1][j] 或 dp[i][j-1])
- 二维 **DP 常见** (如 LCS, 编辑距离)
- 空间优化可用滚动数组

8.1 子序列 DP 的通用解题思路

- 1. 定义状态:
 - 设 dp[i][j] 表示**前** i **个元素与前** j **个元素的最优解** (通常是长度或最小操作次数)。
 - 若状态仅依赖前一个状态, 可使用 dp[i] 进行降维优化。
- 2. 状态转移方程:
 - 最长公共子序列 (LCS):

$$dp[i][j] = \begin{cases} dp[i-1][j-1] + 1, & \text{if } X[i] = Y[j] \\ \max(dp[i-1][j], dp[i][j-1]), & \text{otherwise} \end{cases}$$

• 编辑距离:

$$dp[i][j] = \min(dp[i-1][j-1] + \text{replace}, dp[i-1][j] + \text{delete}, dp[i][j-1] + \text{insert})$$

• 最长递增子序列 (LIS):

$$dp[i] = \max(dp[j] + 1), \quad (j < i, \exists nums[j] < nums[i])$$

- 3. 初始化:
 - LCS/编辑距离: 初始化第一行、第一列表示空序列。
 - LIS: 初始化 dp[i] = 1 (每个元素自身都是长度为 1 的递增子序列)。
- 4. **计算顺序**: 双层循环(外层遍历字符串或数组,内层填 DP 表)。
- 5. 优化空间复杂度:
 - 滚动数组降低二维 DP 的空间复杂度。
 - LIS 可用二分查找优化时间复杂度。

8.2 子序列 DP 经典问题

问题类型	经典问题	时间复杂度
最长递增子序列(LIS)	LeetCode 300	$O(n^2)$ 或 $O(n\log n)$
最长公共子序列(LCS)	LeetCode 1143	O(mn)
编辑距离	LeetCode 72	O(mn)
最长回文子序列	LeetCode 516	$O(n^2)$
俄罗斯套娃信封问题	LeetCode 354	$O(n \log n)$

表 5: 子序列 DP 经典问题

8.3 经典问题解析

8.3.1 最长递增子序列 (LIS, LeetCode 300)

问题描述: 给定整数数组 nums, 找到最长递增子序列的长度。 状态定义: 设 dp[i] 表示以 nums[i] 结尾的最长递增子序列的长度。 状态转移方程:

 $dp[i] = \max(dp[j] + 1), \quad \forall j < i \text{ } \exists nums[j] < nums[i]$

代码实现:

8.3.2 最长公共子序列 (LCS, LeetCode 1143)

问题描述: 给定字符串 'text1' 和 'text2', 返回它们的最长公共子序列长度。 状态定义: 设 dp[i][j] 表示 'text1[0:i]' 和 'text2[0:j]' 的 LCS 长度。 代码实现:

```
def longestCommonSubsequence(text1, text2):
    m, n = len(text1), len(text2)
    dp = [[0] * (n + 1) for _ in range(m + 1)]

for i in range(1, m + 1):
    for j in range(1, n + 1):
        if text1[i - 1] == text2[j - 1]:
            dp[i][j] = dp[i - 1][j - 1] + 1
        else:
            dp[i][j] = max(dp[i - 1][j], dp[i][j - 1])
```

return dp[m][n]

8.4 子序列 DP 总结

- LIS 主要用于数组, LCS/编辑距离适用于字符串。
- LIS 可用二分优化, LCS 及编辑距离用二维 DP。
- LCS 常用于比对相似性,编辑距离用于字符串修改。

9 划分类动态规划 (Partition DP)

划分类动态规划(Partition DP)是一种将问题拆分为多个子区间或子段的动态规划方法,通常用于求解:

- 字符串分割问题 (如最小回文分割)
- 数组划分问题(如分割数组的最大值最小)
- 子集划分问题(如 K 组均分问题) 划分类 DP 的特点:
- 适用于需要找到最佳分割点的问题。
- 采用双层循环遍历不同的划分方式。
- 适用于最优划分、最小代价划分、回文划分等。

9.1 划分类 DP 的通用解题思路

- 1. 定义状态:
 - 设 dp[i] 表示**将前** i **个元素划分的最优解** (如最少划分次数、最小代价等)。
- 2. 状态转移方程:
 - 通常通过**枚举分割点** *j* 来计算:

$$dp[i] = \min_{i \le i} (dp[j] + 分割代价)$$

- 3. 初始化:
 - 需要初始化 dp[0] = 0 或适当的默认值。
- 4. 计算顺序:
 - 采用从小到大的顺序计算 DP, 即先计算短的划分, 再计算长的划分。

9.2 划分类 DP 经典问题

问题类型	经典问题	时间复杂度
最小回文划分	LeetCode 132	$O(n^2)$
分割数组的最大值最小	LeetCode 410	$O(n^2)$
K 组均分问题	LeetCode 698	$O(2^n)$

表 6: 划分类 DP 经典问题

9.3 经典问题解析

9.3.1 最小回文分割 (LeetCode 132)

问题描述:给定一个字符串's',请将其分割成若干个子串,使得每个子串都是回文,并返回**最少分割次数 **。

状态定义: 设 dp[i] 表示字符串前 i 个字符的最少分割次数。

状态转移方程:

$$dp[i] = \min_{j < i} (dp[j] + 1)$$
 if $s[j:i]$ 是回文

代码实现:

```
def minCut(s):
    n = len(s)
    dp = [float('inf')] * n
    dp[0] = 0

def isPalindrome(l, r):
        return s[l:r+1] == s[l:r+1][::-1]

for i in range(n):
    for j in range(i + 1):
        if isPalindrome(j, i):
            dp[i] = 0 if j == 0 else min(dp[i], dp[j-1] + 1)
```

return dp[-1]

9.3.2 分割数组的最大值最小 (LeetCode 410)

问题描述: 给定一个非负整数数组 'nums' 和一个整数 'm',将数组划分为 'm' 个连续子数组,使得**子数组的最大和最小**,求最小可能的最大子数组和。

状态定义: 设 dp[i][j] 表示前 i 个元素分成 j 组的最小可能最大子数组和。状态转移方程:

 $dp[i][j] = \min_{k < i} (\max(dp[k][j-1], \operatorname{sum}(nums[k:i])))$

代码实现:

return dp[n][m]

9.4 划分类 DP 总结

- 适用于最优划分、最小代价划分、回文划分等问题。
- 采用双层循环遍历不同的划分方式。
- 通常需要预处理某些性质(如回文性、前缀和)。