# 二叉树遍历 one pager

MLE 算法指北

2025年2月8日

# 1 引言

二叉树是计算机科学中常见的数据结构,其遍历方式包括前序遍历(Preorder Traversal)、中序遍历(Inorder Traversal)、后序遍历 (Postorder Traversal) 和层序遍历 (Level Order Traversal)。不同遍历方式适用于不同问题,合理选择合适的遍历方式可以大大提高算法的效率和可读性。

## 2 二叉树遍历框架

### 2.1 递归框架

二叉树的递归遍历可以通过如下的统一框架实现:

```
def traverse(root):
    if not root:
        return
# 1. 前序遍历位置 (Preorder)
    traverse(root.left)
# 2. 中序遍历位置 (Inorder)
    traverse(root.right)
# 3. 后序遍历位置 (Postorder)
```

### 2.2 迭代框架

递归方式虽然直观,但在数据规模较大时可能导致栈溢出,因此可以使用迭代方式来遍历二叉树。例如: **前序遍历 (Preorder)** 

```
def preorder_traversal(root):
    if not root:
        return []
    stack, result = [root], []
    while stack:
        node = stack.pop()
        result.append(node.val)
        if node.right:
            stack.append(node.right)
        if node.left:
            stack.append(node.left)
    return result
    层序遍历 (Level Order)
from collections import deque
def level_order_traversal(root):
    if not root:
        return []
    queue, result = deque([root]), []
    while queue:
        level = []
        for _ in range(len(queue)):
            node = queue.popleft()
            level.append(node.val)
            if node.left:
                queue.append(node.left)
```

if node.right:

queue.append(node.right)
result.append(level)
return result

# 3 遍历方法论与经典题目

#### 3.1 前序遍历 (Preorder)

#### 3.1.1 适用场景

- 需要先处理当前节点,再处理子节点,例如:
  - **树的构造问题**:例如根据前序遍历和中序遍历重建二叉树。
  - 树的序列化与反序列化: 先访问根节点可以用于将树编码成字符串。

#### 3.1.2 经典题目

- Leetcode 105: 从前序遍历和中序遍历构造二叉树
- Leetcode 297: 二叉树的序列化与反序列化
- Leetcode 144: 二叉树的前序遍历
- Leetcode 589: N 叉树的前序遍历
- Leetcode 1008: 前序遍历构造二叉搜索树

#### 3.1.3 题目解析: Leetcode 105 - 从前序遍历和中序遍历构造二叉树

**题目描述**:给定二叉树的前序遍历和中序遍历结果,重建该二叉树。 解法:

- 前序遍历的第一个元素是 \*\* 根节点 \*\*。
- 在中序遍历中,根节点左侧是 \*\* 左子树 \*\*,右侧是 \*\* 右子树 \*\*。
- 递归构造左右子树。

#### class Solution:

```
def buildTree(self, preorder, inorder):
    if not preorder or not inorder:
        return None
    root = TreeNode(preorder[0])
    index = inorder.index(preorder[0])
    root.left = self.buildTree(preorder[1:index+1], inorder[:index])
    root.right = self.buildTree(preorder[index+1:], inorder[index+1:])
    return root
```

#### 3.2 中序遍历 (Inorder)

#### 3.2.1 适用场景

- 适用于 \*\* 二叉搜索树 (BST) \*\* 相关问题:
  - BST 的顺序处理: 中序遍历 BST 时, 节点值是递增顺序。
  - Kth Smallest 元素查找:可以使用中序遍历找到第 k 小的元素。

#### 3.2.2 经典题目

- Leetcode 94: 二叉树的中序遍历
- Leetcode 230: 二叉搜索树中第 k 小的元素
- Leetcode 99: 恢复二叉搜索树
- Leetcode 173: 二叉搜索树迭代器
- Leetcode 897: 递增顺序搜索树

#### 3.2.3 题目解析: Leetcode 230 - BST 中第 k 小的元素

**题目描述**: 在二叉搜索树(BST)中找到第 k 小的元素。 **解法**:

- 中序遍历 BST 得到递增序列。
- 依次遍历, 当遍历到第 k 个节点时返回该值。

```
class Solution:
```

```
def kthSmallest(self, root, k):
    stack, count = [], 0
    while stack or root:
        while root:
            stack.append(root)
            root = root.left
    root = stack.pop()
        count += 1
        if count == k:
            return root.val
    root = root.right
```

### 3.3 后序遍历 (Postorder)

#### 3.3.1 适用场景

- 适用于 从子树向上计算的问题:
  - 计算树的某些属性(高度、路径和)。
  - **递归删除节点**(后序遍历保证子节点被处理后再删除父节点)。

#### 3.3.2 经典题目

- Leetcode 145: 二叉树的后序遍历
- Leetcode 124: 二叉树的最大路径和
- Leetcode 543: 二叉树的直径
- Leetcode 337: 打家劫舍 III (树形 DP)
- Leetcode 236: 二叉树的最近公共祖先

#### 3.3.3 题目解析: Leetcode 124 - 二叉树的最大路径和

**题目描述**:求二叉树中 \*\* 任意两节点 \*\* 之间的最大路径和。 **解法**:

- 采用 \*\* 后序遍历 \*\*, 计算 \*\* 包含当前节点的最大路径和 \*\*。
- 递归返回 \*\* 以当前节点为起点的最大贡献值 \*\*。

#### class Solution:

```
def maxPathSum(self, root):
    self.max_sum = float('-inf')

def dfs(node):
    if not node:
        return 0
    left = max(dfs(node.left), 0)
    right = max(dfs(node.right), 0)
    self.max_sum = max(self.max_sum, left + right + node.val)
    return max(left, right) + node.val

dfs(root)
    return self.max_sum
```

### 3.4 层序遍历 (Level Order)

#### 3.4.1 适用场景

- 适用于 \*\* 逐层处理 \*\* 的问题:
  - **寻找最短路径**:如求最小深度。
  - 按层级返回结果: 如返回每一层的节点列表。
  - 计算每一层的某些属性: 如每层的最大值。

#### 3.4.2 经典题目

- Leetcode 102: 二叉树的层序遍历
- Leetcode 107: 二叉树的层序遍历 II (从底部向上)
- Leetcode 199: 二叉树的右视图
- Leetcode 637: 二叉树每层的平均值
- Leetcode 111: 二叉树的最小深度

#### 3.4.3 题目解析: Leetcode 199 - 二叉树的右视图

**题目描述**: 返回二叉树从 \*\* 右侧看见的所有节点 \*\*。 **解法**:

• 采用 \*\* 层序遍历 \*\*, 记录每一层最右侧的节点。

from collections import deque

```
class Solution:
    def rightSideView(self, root):
        if not root:
            return []
    queue, result = deque([root]), []
    while queue:
        right_most = None
        for _ in range(len(queue)):
            node = queue.popleft()
            right_most = node
        if node.left:
            queue.append(node.left)
        if node.right:
            queue.append(node.right)
        result.append(right_most.val)
```

#### 3.5 通用方法论总结

return result

- **前序遍历 (Preorder)** 适用于 **需要在递归时保留父节点信息**的问题,如构造二叉树、序列化/反序列化树。
- 中序遍历 (Inorder) 适用于 二叉搜索树 (BST) 相关问题, 例如查找第 k 小的元素、恢复 BST 等。
- 后序遍历 (Postorder) 适用于 从子树向上累积信息的问题,如计算树的最大路径和、直径等。
- **层序遍历** (Level Order) 适用于 **逐层处理或最短路径计算**的问题,如求最小深度、二叉树右视图等。

#### 复杂度分析:

- 时间复杂度: O(N), 每个节点访问一次。
- **空间复杂度**: O(H), 递归栈的深度(最坏情况下 O(N), 最好情况  $O(\log N)$ )。