

排序算法总结

MLE 算法指北

2025 年 2 月 5 日

1 排序算法分类

排序算法主要分为两类：

- **比较排序**：基于元素两两比较，时间复杂度为 $O(n \log n)$ 或更高。
 - 冒泡排序 (Bubble Sort)
 - 选择排序 (Selection Sort)
 - 插入排序 (Insertion Sort)
 - 归并排序 (Merge Sort)
 - 快速排序 (Quick Sort)
 - 堆排序 (Heap Sort)
- **非比较排序**：基于元素特性，如计数、基数和桶排序。
 - 计数排序 (Counting Sort)
 - 基数排序 (Radix Sort)
 - 桶排序 (Bucket Sort)

2 时间复杂度分析

排序算法	平均时间复杂度	最坏情况	最优情况	空间复杂度
冒泡排序	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(n)$	$O(1)$
选择排序	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(1)$
插入排序	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(n)$	$O(1)$
归并排序	$O(n \log n)$	$O(n \log n)$	$O(n \log n)$	$O(n)$
快速排序	$O(n \log n)$	$O(n^2)$	$O(n \log n)$	$O(\log n)$
堆排序	$O(n \log n)$	$O(n \log n)$	$O(n \log n)$	$O(1)$
计数排序	$O(n + k)$	$O(n + k)$	$O(n + k)$	$O(k)$
基数排序	$O(nk)$	$O(nk)$	$O(nk)$	$O(n + k)$
桶排序	$O(n + k)$	$O(n^2)$	$O(n)$	$O(n)$

表 1: 排序算法时间复杂度对比

3 排序算法实现

3.1 冒泡排序 (Bubble Sort)

原理：每次比较相邻元素并交换，使得较大元素逐步上浮。

Python 实现：

```
def bubble_sort(arr):  
    n = len(arr)  
    for i in range(n - 1):  
        for j in range(n - 1 - i):  
            if arr[j] > arr[j + 1]:  
                arr[j], arr[j + 1] = arr[j + 1], arr[j]
```

3.2 选择排序 (Selection Sort)

原理：每次选择最小元素，放到未排序部分的最前面。

Python 实现：

```
def selection_sort(arr):
    n = len(arr)
    for i in range(n - 1):
        min_idx = i
        for j in range(i + 1, n):
            if arr[j] < arr[min_idx]:
                min_idx = j
        arr[i], arr[min_idx] = arr[min_idx], arr[i]
```

3.3 插入排序 (Insertion Sort)

原理：将未排序的元素逐个插入到已排序序列的正确位置。

Python 实现：

```
def insertion_sort(arr):
    for i in range(1, len(arr)):
        key = arr[i]
        j = i - 1
        while j >= 0 and arr[j] > key:
            arr[j + 1] = arr[j]
            j -= 1
        arr[j + 1] = key
```

3.4 归并排序 (Merge Sort)

原理：递归将数组拆分为两部分，分别排序后合并。

Python 实现：

```
def merge_sort(arr):
    if len(arr) <= 1:
        return arr
    mid = len(arr) // 2
    left = merge_sort(arr[:mid])
    right = merge_sort(arr[mid:])
    return merge(left, right)

def merge(left, right):
    result = []
    while left and right:
        if left[0] < right[0]:
            result.append(left.pop(0))
        else:
            result.append(right.pop(0))
    return result + left + right
```

3.5 快速排序 (Quick Sort)

原理：选取基准值 (pivot)，将数组划分为小于 pivot 和大于 pivot 的两部分，递归排序。

Python 实现：

```
def quick_sort(arr):
    if len(arr) <= 1:
        return arr
    pivot = arr[len(arr) // 2]
    left = [x for x in arr if x < pivot]
    middle = [x for x in arr if x == pivot]
    right = [x for x in arr if x > pivot]
    return quick_sort(left) + middle + quick_sort(right)
```

3.6 堆排序 Heap sort

堆 (Heap) 是一种特殊的二叉树，满足以下性质：

- **完全二叉树 (Complete Binary Tree)**：除了最后一层，所有层都必须填满，且最后一层的叶子节点从左到右排列。

- 堆序性 (Heap Property):

- 最大堆 (Max-Heap): 每个节点的值都 ** 大于等于 ** 其子节点。
- 最小堆 (Min-Heap): 每个节点的值都 ** 小于等于 ** 其子节点。

3.6.1 堆排序原理

堆排序利用 ** 最大堆 (Max-Heap) ** 进行排序，主要分为以下步骤:

1. ** 构建最大堆 **：将无序数组转换成最大堆，使得堆顶（即数组索引 0）存储最大元素。
2. ** 交换堆顶和最后一个元素 **，然后将剩余元素重新调整为最大堆。
3. ** 重复步骤 2 **，直到所有元素排序完成。

3.6.2 堆调整 (Heapify)

为了维持最大堆的性质，我们需要 **heapify（堆化）** 操作:

- 设当前父节点索引为 i ，左子节点为 $2i + 1$ ，右子节点为 $2i + 2$ 。
- 若子节点比父节点大，则交换，并递归调整子树。

3.6.3 时间复杂度分析

- 构建最大堆：遍历所有非叶子节点，执行堆调整，每次操作时间复杂度为 $O(\log n)$ ，总共 $O(n)$ 。
- 排序过程：每次取出堆顶元素，并重新调整堆，总共进行 n 次，每次调整 $O(\log n)$ ，所以时间复杂度 $O(n \log n)$ 。
- 总时间复杂度： $O(n + n \log n) = O(n \log n)$ 。

3.6.4 堆排序 Python 实现

```
def heapify(arr, n, i):
    """维护最大堆"""
    largest = i # 初始化最大元素
    left = 2 * i + 1 # 左子节点
    right = 2 * i + 2 # 右子节点

    # 如果左子节点大于当前最大值
    if left < n and arr[left] > arr[largest]:
        largest = left

    # 如果右子节点大于当前最大值
    if right < n and arr[right] > arr[largest]:
        largest = right

    # 如果最大值发生改变，则交换并递归堆化
    if largest != i:
        arr[i], arr[largest] = arr[largest], arr[i]
        heapify(arr, n, largest)

def heap_sort(arr):
    """堆排序"""
    n = len(arr)

    # 1. 建立最大堆
    for i in range(n // 2 - 1, -1, -1):
        heapify(arr, n, i)

    # 2. 逐个取出最大元素并调整堆
    for i in range(n - 1, 0, -1):
        arr[i], arr[0] = arr[0], arr[i] # 交换堆顶和末尾元素
        heapify(arr, i, 0) # 重新调整堆
```

3.7 基数排序 (Radix Sort)

3.7.1 基本概念

基数排序 (Radix Sort) 是一种**非比较排序**, 适用于整数和定长字符串排序。它的核心思想是**按位 (位数) 进行排序**, 从最低位到最高位 (LSD) 或从最高位到最低位 (MSD)。

3.7.2 排序原理

基数排序采用**稳定的子排序算法** (如计数排序) 对数据的每个位进行排序:

1. 确定最大数的位数 d 。
2. 从**最低位** (LSD 方法) 到**最高位**, 依次对所有数进行桶式排序 (通常用计数排序)。
3. 经过 d 次排序后, 整个数组变为有序。

3.7.3 时间复杂度分析

- 设数组大小为 n , 最大数的位数为 d , 基数 (桶数) 为 k 。
- 每次位排序使用 $O(n + k)$ 时间, 总共有 d 轮, 因此时间复杂度为:

$$O(d \cdot (n + k))$$

- 若基数 k 取 $O(n)$, 则 $O(d \cdot n)$ 近似为 $O(n)$, 接近线性排序。

3.7.4 Python 实现

```
def counting_sort_for_radix(arr, exp):
    """ 计数排序 (基于某个位) """
    n = len(arr)
    output = [0] * n
    count = [0] * 10 # 计数数组 (0-9)

    for i in arr:
        index = (i // exp) % 10
        count[index] += 1

    for i in range(1, 10):
        count[i] += count[i - 1]

    for i in reversed(arr):
        index = (i // exp) % 10
        output[count[index] - 1] = i
        count[index] -= 1

    for i in range(n):
        arr[i] = output[i]

def radix_sort(arr):
    """ 基数排序 """
    max_val = max(arr)
    exp = 1
    while max_val // exp > 0:
        counting_sort_for_radix(arr, exp)
        exp *= 10
```

3.8 计数排序 (Counting Sort)

3.8.1 基本概念

计数排序 (Counting Sort) 是一种**非比较排序**, 适用于数据范围较小的整数排序。它通过**统计数组中每个元素的出现次数** , 然后计算出每个元素在最终排序数组中的位置。

3.8.2 排序原理

1. 找出数组中的最大值 k ，创建大小为 $k + 1$ 的计数数组。
2. 遍历原数组，记录每个元素出现的次数。
3. 计算前缀和，确定元素在排序数组中的位置。
4. 根据前缀和，将元素放入正确的位置，并生成有序数组。

3.9 时间复杂度分析

- 设数据范围最大值为 k ，数组大小为 n 。
- 计数和前缀和计算 $O(k)$ ，遍历数组 $O(n)$ ，总时间复杂度：

$$O(n + k)$$

- 适用于 $k = O(n)$ 的情况，此时时间复杂度为 $O(n)$ ，非常高效。

3.9.1 Python 实现

```
def counting_sort(arr):  
    """ 计数排序 """  
    max_val = max(arr)  
    count = [0] * (max_val + 1)  
    output = [0] * len(arr)  
  
    for num in arr:  
        count[num] += 1  
  
    for i in range(1, len(count)):  
        count[i] += count[i - 1]  
  
    for num in reversed(arr):  
        output[count[num] - 1] = num  
        count[num] -= 1  
  
    for i in range(len(arr)):  
        arr[i] = output[i]
```

3.10 桶排序 (Bucket Sort)

原理：将元素放入不同的桶中，每个桶单独排序，最后合并。

Python 实现：

```
def bucket_sort(arr):  
    max_val = max(arr)  
    size = max_val // len(arr) + 1  
    buckets = [[] for _ in range(len(arr))]   
  
    for num in arr:  
        index = num // size  
        buckets[index].append(num)  
  
    for bucket in buckets:  
        bucket.sort()  
  
    return [num for bucket in buckets for num in bucket]
```