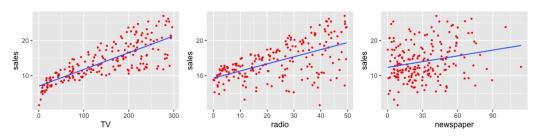
Aprendizaje Estadístico

Profesor: Alfredo Garbuno Iñigo — Primavera, 2022.

Objetivo. Establecer las ideas básicas de aprendizaje estadistico. Ciertos criterios de optimalidad y descomposición del error. Discutiremos complejidad y compromiso entre sesgo y varianza.

Lectura sugerida: Capítulo 2, [2].

¿QUÉ ES EL APRENDIZAJE ESTADÍSTICO?



Supongamos que tenemos datos de ventas de ciertas campañas de marketing en ciertos canales de distribución. Queremos estimar la relación

Ventas
$$\approx f(\text{tv, radio, periodico})$$
. (1)

Lo podemos expresar como

$$Y = f(X) + \varepsilon. (2)$$

1.1. ¿Por qué estimar f?

- Podemos hacer predicciones.
- Podemos entender qué componentes de $X = (X_1, \dots, X_p)$ son importantes.
- ullet Podemos tratar de entender la complejidad de f.

1.2. ¿Hay una f que sea óptima?

Podríamos utilizar

$$f(x) = \mathbb{E}[Y|x=4], \tag{3}$$

que recibe el nombre función de regresión.

2. PROPIEDADES

La función de regresión (f) es óptima en términos del error cuadratico medio:

$$\mathbb{E}\left[(Y - g(x))^2 | X = x\right], \tag{4}$$

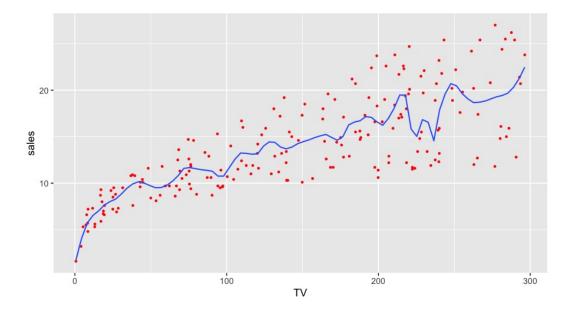


Figura 1. Ajuste por medio de promedios locales.

para cualquier función g evaluada en cualquier punto x. El término $\varepsilon = Y - f(x)$ es el error irreducible,

Definir la función de pérdida. Usar probabilidad condicional. Y evaluar sólo $\mathbb{E}_{Y|X}$ en lugar de $\mathbb{E}_X \mathbb{E}_{Y|X}$.

2.1. Descomposción del error

Para cualquier estimador $\hat{f}(x)$ de f(x) tenemos

$$\mathbb{E}[(Y - \hat{f}(x))^2 | X = x] = \underbrace{[f(x) - \hat{f}(x)]^2}_{\text{reducible}} + \underbrace{\mathbb{V}(\varepsilon)}_{\text{irreducible}}.$$
 (5)

3. IMPORTANTE

Hasta ahora sólo hemos hablado de un procedimiento predictivo. No hemos hablado de un procedimiento de inferencia estadistica. Por ejemplo,

- Qué predictores están asociados con la respuesta?
- Qué tipo de relación tiene cada predictor con la respuesta?
- Se puede resumir la relación de manera lineal?

4. ¿CÓMO ESTIMAMOS F?

- \blacksquare Tenemos datos observados para la x que nos interesa?
- Podemos calcular $\mathbb{E}[Y|X=x]$?
- Qué tal que relajamos:

$$\hat{f}(x) = \mathsf{Promedio}(Y|X \in \mathcal{N}(x)).$$
 (6)



4.1. Vecinos cercanos

Ejemplo de un modelo no paramétrico. Este modelo es bueno cuando p es pequeño y n es grande. Puede sobre-ajustar rápidamente.

4.2. Maldición de la dimensionalidad

Los vecinos... no son tan cercanos en dimensiones moderadas/altas.

5. MODELOS PARAMÉTRICOS

El modelo lineal es un modelo paramétrico de la forma

$$f_L(x) = \beta_0 + \beta_1 x_1 + \dots + \beta_p x_p. \tag{7}$$

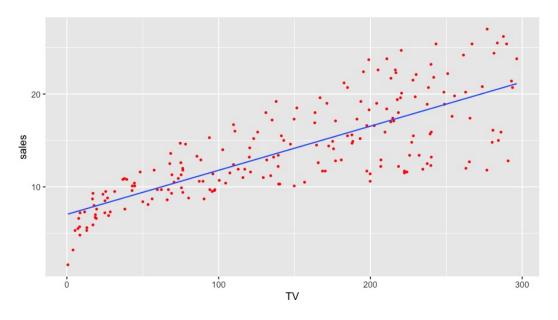


FIGURA 2. Ajuste lineal.

5.1. Compromisos

- El modelo lineal es "fácil" de interpretar. Sin embargo, puede no tener un buen desempeño.
- Hay un balance entre un *buen* ajuste y sobre(sub)-ajuste.
- Complejidad vs Simplicidad

Dificultad de interpretación cuando hay datos observacionales.

6. EVALUANDO LA PRECISIÓN DEL MODELO

Supongamos que entrenamos un modelo $\hat{f}(x)$ sobre \mathcal{D}_n . ¿Cómo evaluamos su desempeño bajo el conjunto que se utilizó para entrenar?

Función de pérdida / Error de entrenamiento / Error de prueba.



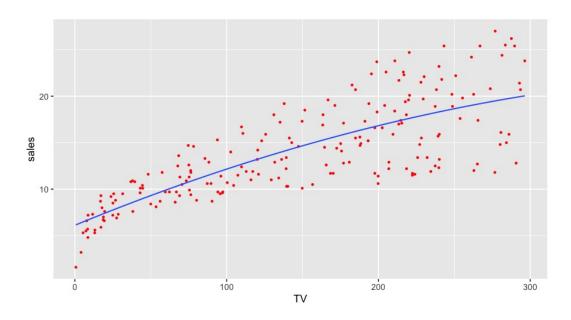


Figura 3. Ajuste cuadratico.

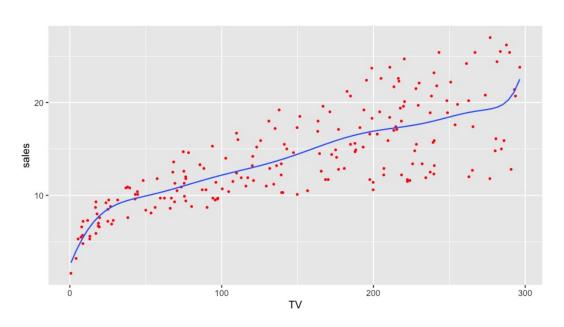


FIGURA 4. Ajuste polinomial.



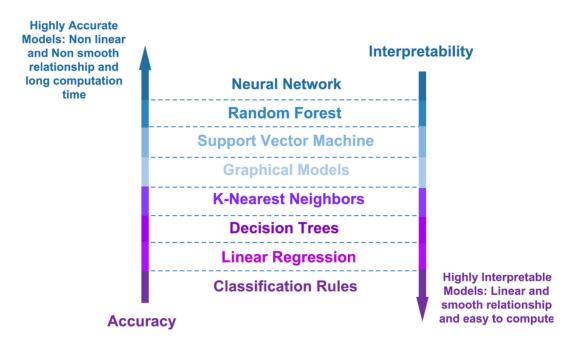


FIGURA 5. Tomado de [1]

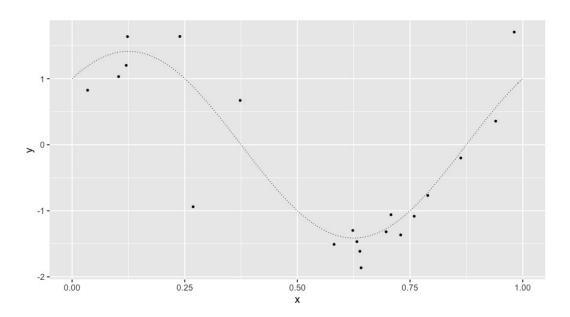


Figura 6. Función latente y observaciones.



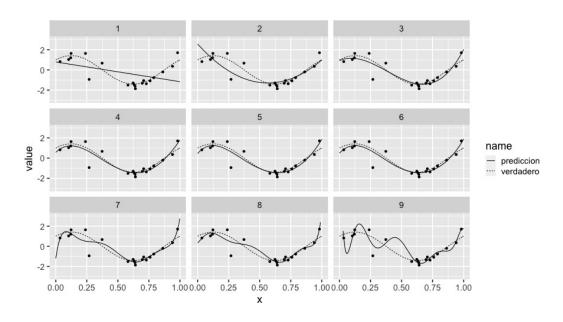


Figura 7. Ajuste bajo distintos grados del polinomio

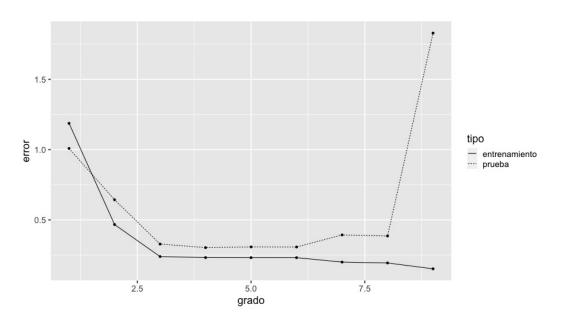


Figura 8. Errores de entrenamiento / prueba



6.1. Ejemplo (Regresión)

7. COMPROMISO ENTRE SESGO Y VARIANZA

Supongamos que ajustamos un modelo $\hat{f}(x)$ a un conjunto de datos \mathcal{D}_n . Sea (x_0, y_0) un punto no utilizado en el conjunto de entrenamiento. Si el modelo es $Y = f(X) + \varepsilon$. Entonces

$$\mathbb{E}[(y_0 - \hat{f}(x_0))^2] = \mathbb{V}(\hat{f}(x_0)) + [\mathsf{Sesgo}(\hat{f}(x_0))]^2 + \mathbb{V}(\varepsilon). \tag{8}$$

Valor esperado. Definición de Sesgo. Figura descomposición.

8. PROBLEMAS DE CLASIFICACIÓN

La predicción es sobre una y_n que es cualitativa. Nos interesa el error de clasificación.

Definir función de pérdida. Es decir nos interesa

$$\frac{1}{n}\sum_{i=1}^{n}I(y_i\neq\hat{y}_i). \tag{9}$$

8.1. Objetivos

- Construir un clasificador C(X).
- Medir la incertidumbre en la clase.
- Entender los roles de los predictores.

8.2. El clasificador óptimo

Supongamos que hay K clases en $\mathcal C$ las cuales están numeradas. Sea

$$p_k(x) = \mathbb{P}(Y = k | X = x) \qquad k = 1, \dots, K.$$
 (10)

El clasificador óptimo Bayesiano es

$$C(x) = j \text{ si } p_j(x) = \max\{p_1(x), \dots, p_K(x)\}.$$
 (11)

Prueba de optimalidad. Es el clasificador con menor error en la población. Se puede utilizar un modelo de vecinos mas cercanos.

REFERENCIAS

- [1] H. Fourati, R. Maaloul, and L. Chaari. A survey of 5G network systems: Challenges and machine learning approaches. *International Journal of Machine Learning and Cybernetics*, 12(2):385–431, feb 2021. ISSN 1868-808X. . 5
- [2] G. James, D. Witten, T. Hastie, and R. Tibshirani. An Introduction to Statistical Learning: With Applications in R. Springer Texts in Statistics. Springer US, New York, NY, 2021. ISBN 978-1-07-161417-4 978-1-07-161418-1.

