# EST-25134: Aprendizaje Estadístico

**Profesor**: Alfredo Garbuno Iñigo — Primavera, 2022 — Aprendizaje no supervisado.

Objetivo: Que veremos.

Lectura recomendada: Capítulo 10 de [1].

# 1. INTRODUCCIÓN

• Hasta ahora nos hemos concentrado en aprendizaje supervisado.

• Esto es, consideramos que tenemos una colección observaciones  $\{(x_i, y_i)\}_{i=1}^n$ .

■ El objetivo es encontrar

$$y = f(x) + \epsilon. (1)$$

■ Ahora, estudiaremos técnicas de aprendizaje no supervisado. Sólo tendremos atributos (características)  $x_i \in \mathbb{R}^p$ .

## 1.1. Objetivos de aprendizaje no supervisado

- Descubrir cosas interesantes acerca de nuestras observaciones.
- La discusión se concentrará en:
  - 1. Métodos de reducción de dimensiones (visualización, o pre-procesamiento).
  - 2. Métodos de agrupación (visualización o pre-procesamiento).

#### 1.2. Retos del aprendizaje no supervisado

- Es un mecanismo mucho mas subjetivo (mayor comunicación con expertos en el área).
- Identificar patrones cuando no es claro el qué se está buscando.

#### 1.3. Ventajas

- Es mucho mas sencillo obtener datos sin etiquetas que obtener datos con un objetivo claro.
- Aplicaciones mucho mas abiertas:
  - Encontrar grupos de pacientes con alguna característica en común.
  - Segmentación de clientes de acuerdo a patrones de compra.
  - Segmentación de creadores de contenido en redes sociales.

#### 2. MÉTODOS DE REDUCCIÓN DE DIMENSIONES

- Buscan representaciones de menor dimensionalidad. Usualmente con el objetivo de crear visualizaciones.
- Encontrar patrones en un espacio de menor dimensión.
- Factorización de matrices: sistemas de recomendación o modelado de tópicos.
- Aprendizaje de variedades: los datos pueden tener una estructura de subespacio.

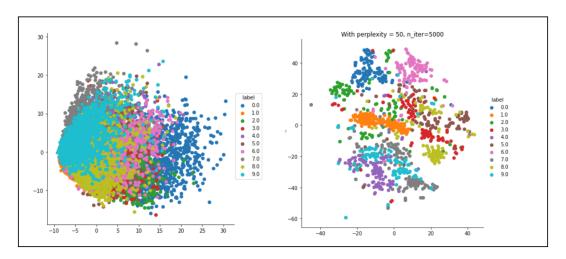


FIGURA 1. Los métodos de reducción de dimensiones pueden ser lineales (izquierda) o no-lineales (derecha).

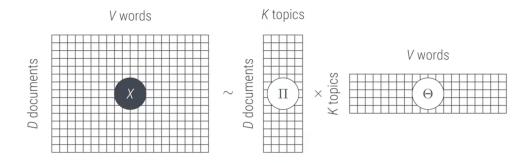


FIGURA 2. Modelo de tópicos sobre documentos en términos de contenido. Imagen tomada del curso de Probabilistic ML de Phillip Hennig.

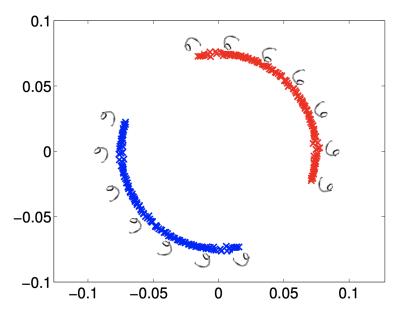


Figura 3. Imagen tomada de la escuela de verano en procesos Gaussianos 2014. Universidad de Sheffield.



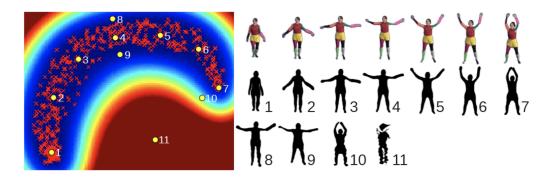


Figura 4. Imagen tomada de [?]. Modelo de seguimiento de poses.

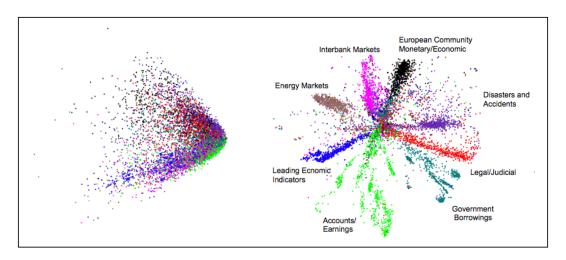


FIGURA 5. Se pueden usar transformaciones no-lineales para encontrar cierta estructura semántica (análisis de documentos). Imagen tomada de [?].

- Arquitecturas de auto-codificación: Modelos basados en redes neuronales.
- Detección de datos atípicos: Máquinas de soporte vectorial

#### 2.1. Observaciones

Los métodos utilizan distintos supuestos para poder construirse y necesitan validarse en la práctica o hacer un estudio de validación de supuesto.

# 3. ANÁLISIS DE COMPONENTES PRINCIPALES

- PCA es capaz de crear una representación de menor dimensión.
- Con PCA se puede crear un espacio de atributos que podría ser utilizados para tareas supervisadas.

#### 3.1. El modelo

- Podemos pensar en PCA como un mecanismo iterativo para crear atributos.
- El primer atributo que construimos a partir de  $X_1, \ldots, X_p$  es buscar

$$Z_1 = \phi_{11} X_1 + \dots + \phi_{p1} X_p \,, \tag{2}$$

en donde  $Z_1$  tiene la mayor varianza posible.



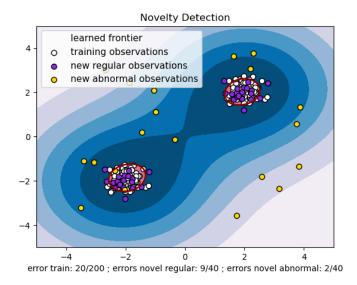


FIGURA 6. Detección de patrones, imagen tomada de los ejemplos de scikit-learn.

- Por simplicidad pedimos que ∑<sub>j</sub> φ<sup>2</sup><sub>j1</sub> = 1.
  En la literatura se llaman a los coeficientes φ<sub>11</sub>,..., φ<sub>p1</sub> cargas o loadings.

#### 3.2. **Proceso**

- Supongamos que tenemos tenemos un conjunto de datos que podemos organizar en  $X \in \mathbb{R}^{n \times p}$ .
- Supondremos que todas las columnas han sido centradas (es decir, el promedio de cada columna es igual a 0).
- Buscamos

$$z_{i1} = \phi_{11}x_{i1} + \dots + \phi_{p1}x_{ip}, \qquad (3)$$

para cada  $i = 1, \ldots, n$ .

 $\blacksquare$  Nota que la media de las  $z_{i1}$  es cero y podemos escribir la varianza en términos de  $\frac{1}{n}\sum_{i}z_{i1}^{2}$ .

#### 3.3. Formulación

Buscamos resolver el problema

$$\max_{\phi_1 \in \mathbb{R}^p} \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \left( \sum_{j=1}^p \phi_{j1} x_{ij} \right)^2, \quad \text{sujeto a} \quad \sum_{j=1}^p \phi_{j1}^2 = 1.$$
(4)

- Este problema se puede resolver utilizando la descompsición espectral de la matriz
- Definimos  $Z_1$  como el primer componente principal.

# Geometría

- El vector de cargas  $\phi_1$  define la dirección en el espacio de atributos originales en la que los datos varían más.
- Si proyectamos en esta dirección, entonces recuperamos los scores  $z_{11}, \ldots, z_{n1}$ .



# 3.5. Proceso: más componentes

- El segundo componente principal será una combinación lineal de los atributos, tal que tenga máxima varianza y que sea ortogonal a  $Z_1$ .
- Por lo tanto los scores toman la forma

$$z_{i2} = \phi_{12}x_{i1} + \dots + \phi_{p2}x_{ip}, \tag{5}$$

donde el vector  $\phi_2$  es el vector de cargas del segundo componente principal.

#### 3.6. Solución

- La restricción de ortogonalidad sobre los componentes nos permite encontrar las direcciones  $\phi_1, \phi_2, \dots$  como los vectores propios por la derecha de X.
- Las varianzas de los componentes están dados por  $\frac{1}{n} \times \lambda_i^2$  donde  $\lambda_i$  son los valores propios.
- A lo más, hay min(n-1, p) componentes principales.

### 3.7. Ejemplo:

- Tenemos datos del número de arrestos por cada 100,000 habitantes por distintos tipos de crímenes: Assault, Murder, and Rape. También tenemos la proporción de población que vive en zonas urbanas, UrbanPop.
- El registro es de 50 ciudades en EUA. Por lo tanto n = 50 y p = 4.

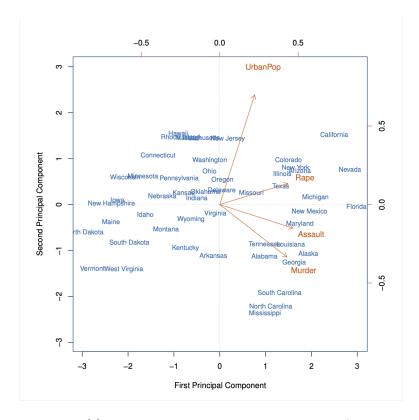


FIGURA 7. Imagen tomada de [1]. Gráfico tipo biplot que muestra los scores (observaciones) y los loadings (atributos).



# 3.8. Interpretación

- El primer componente principal define la línea en un espacio de *p* dimensiones que es la más cercana a nuestras *n* observaciones (bajo distancia Euclideana).
- Esta idea se extiende naturalmente a buscar hiper-planos en más dimensiones.
- Por ejemplo, con los dos componentes recuperamos el plano mas cercano a los datos.

#### 3.9. Escala en los atributos

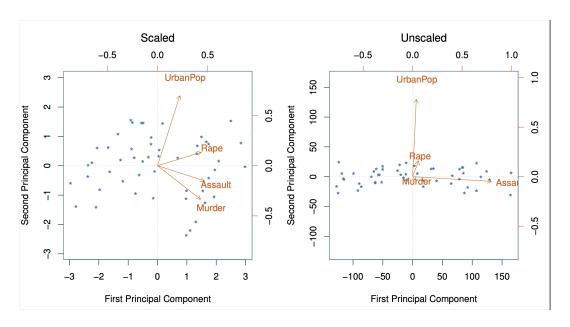


Figura 8. Imagen tomada de [1].

#### 3.10. Proporción de varianza explicada

- Nos interesa medir la proporción de varianza de cada componente para entender la importancia o la capacidad de resumen de cada componente principal.
- La varianza total en el conjunto de datos se define como

$$\sum_{j=1}^{p} \mathbb{V}(X_j) \approx \sum_{j=1}^{p} \frac{1}{n} \sum_{j=1}^{n} x_{ij}^2,$$
 (6)

la varianza explicada por cada componente principal la estimamos

$$\mathbb{V}(Z_m) \approx \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n z_{im}^2. \tag{7}$$

Se puede probar que

$$\sum_{j=1}^{p} \mathbb{V}(X_j) = \sum_{m=1}^{M} \mathbb{V}(Z_m), \qquad (8)$$

 $con M = \min(n - 1, p).$ 

• Por lo tanto podemos calcular la proporción de varianza explicada como

$$\frac{\mathbb{V}(Z_m)}{\sum_{j=1}^p \mathbb{V}(X_j)}.$$
 (9)



REFERENCIAS REFERENCIAS

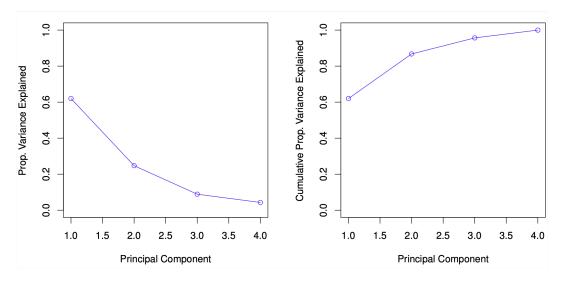


Figura 9. Imagen tomada de [1].

# **REFERENCIAS**

[1] G. James, D. Witten, T. Hastie, and R. Tibshirani. An Introduction to Statistical Learning: With Applications in R. Springer Texts in Statistics. Springer US, New York, NY, 2021. 1, 5, 6, 7

