# MI PROPIO SIMULADOR DE VUELO

CON ARDUINO



Jorge Martínez



### PASOS PREVIOS

-ELEGIR EL MODELO A SIMULAR: CESSNA 172

-¿EXISTE EL AVIÓN?: A2A y CARENADO

-SELECCIONAR UN NIVEL DE REALISMO

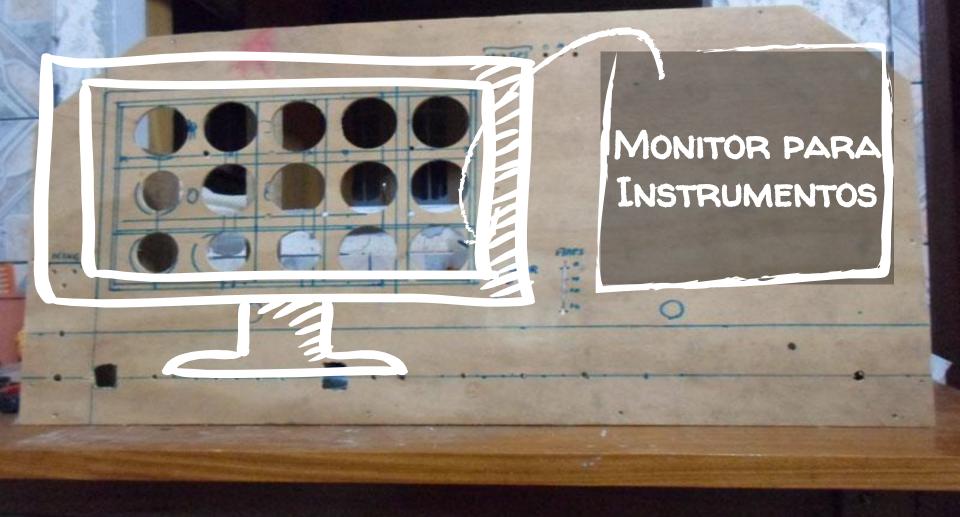
-¿PRESUPUESTO?



-¿ESPACIO DISPONIBLE?







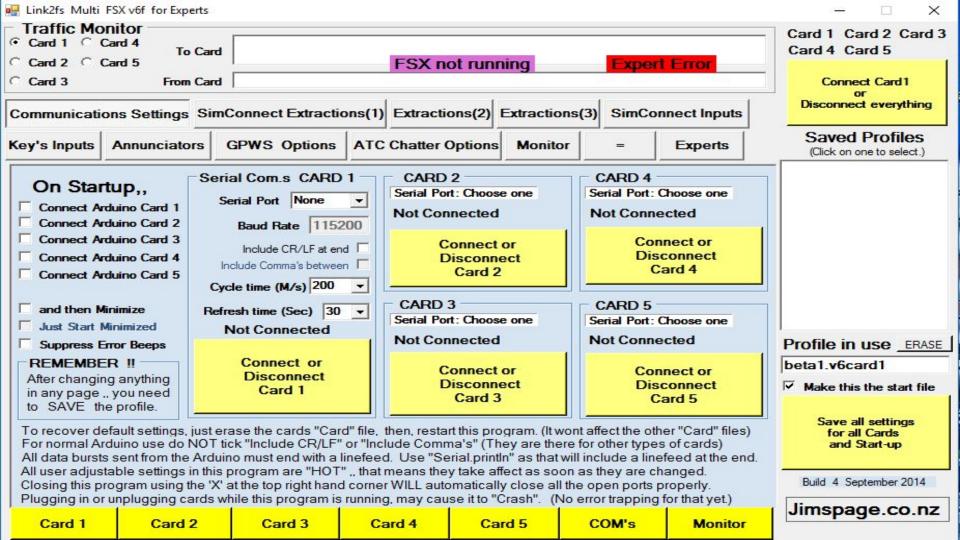


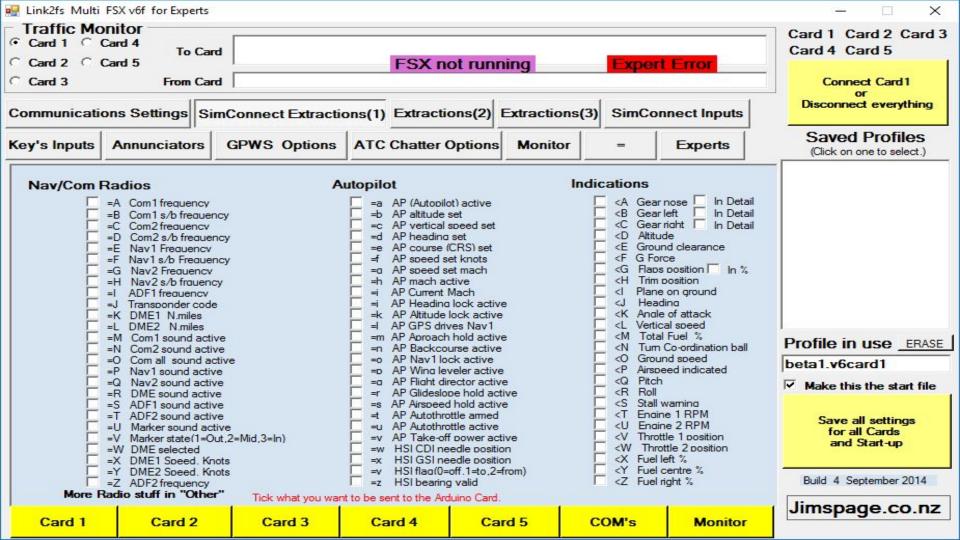
## LINK2FS

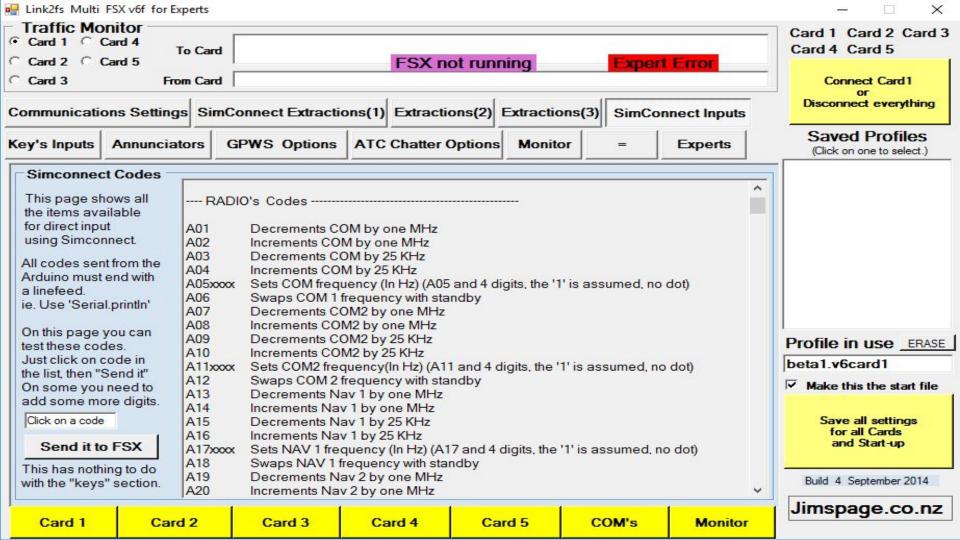
Programa gratuito que actúa de intérprete entre Arduino y FSX

Extrae todos los parámetros de vuelo

Los identifica mediante símbolos seguidos de su valor numérico







## ARDUINO

Controlará nuestra cabina eléctrico-mecánica

Muy sencillo de programar

Existen varios tipos, el más recomendable es el modelo MEGA

### CABINA Y FSX

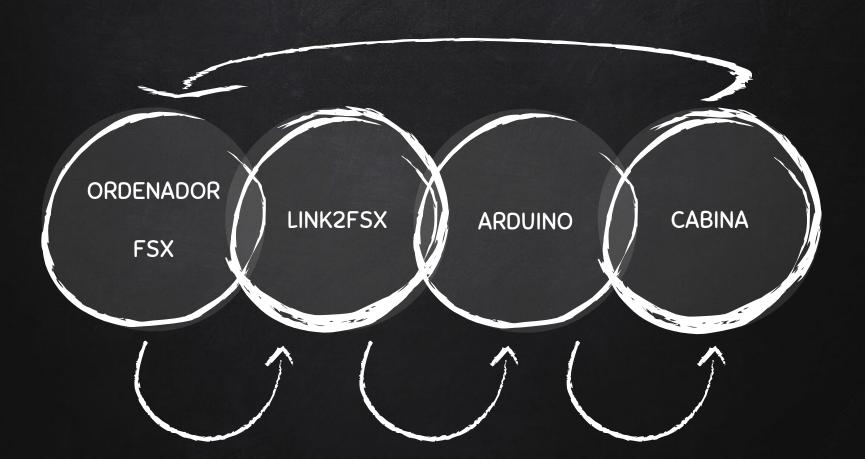
Compuesta por botones, interruptores, servos, pulsadores, displays, leds, potenciómetros....

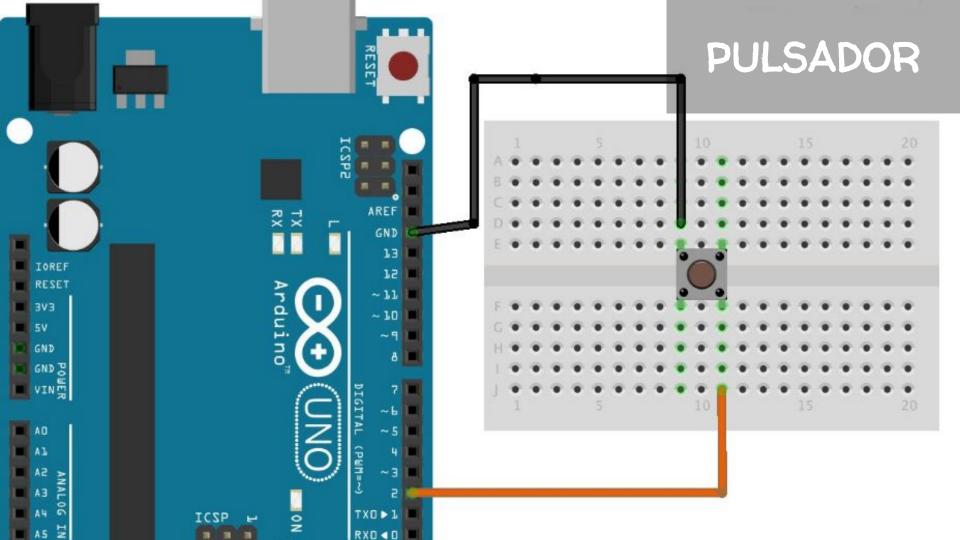
Cada uno en función del parámetro a simular o mostrar

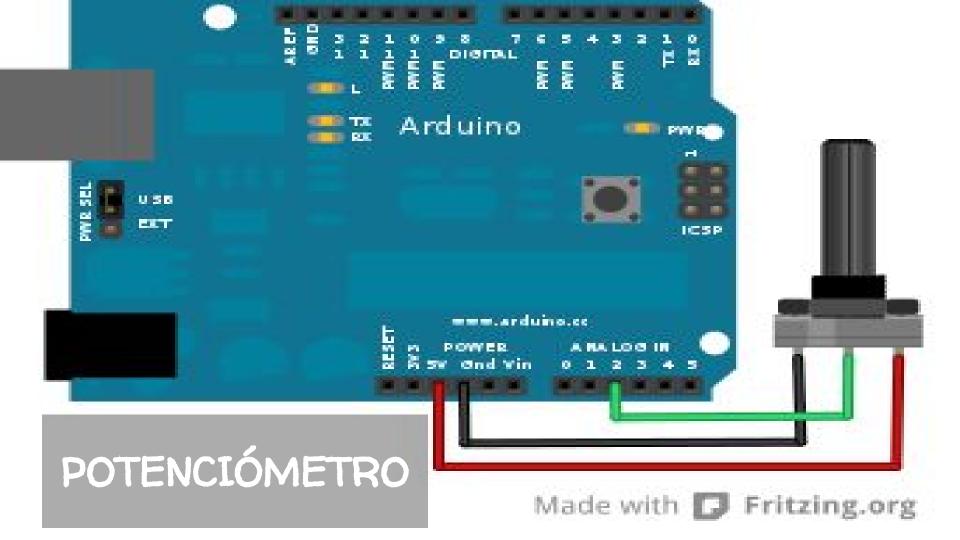
El simulador utiliza interruptores (T=1, F=0) y potenciómetros [0, 1023]

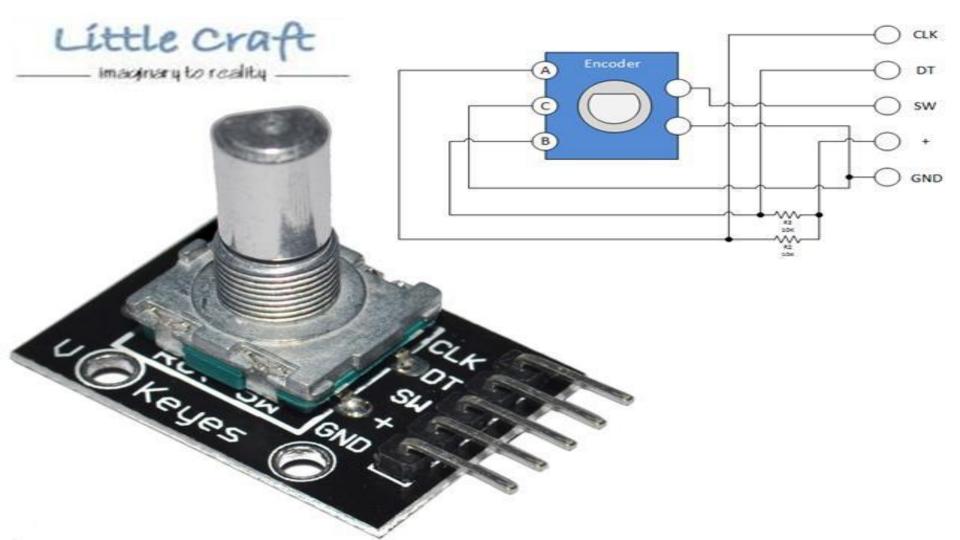
Los primeros simulan botones, los segundos ejes de control

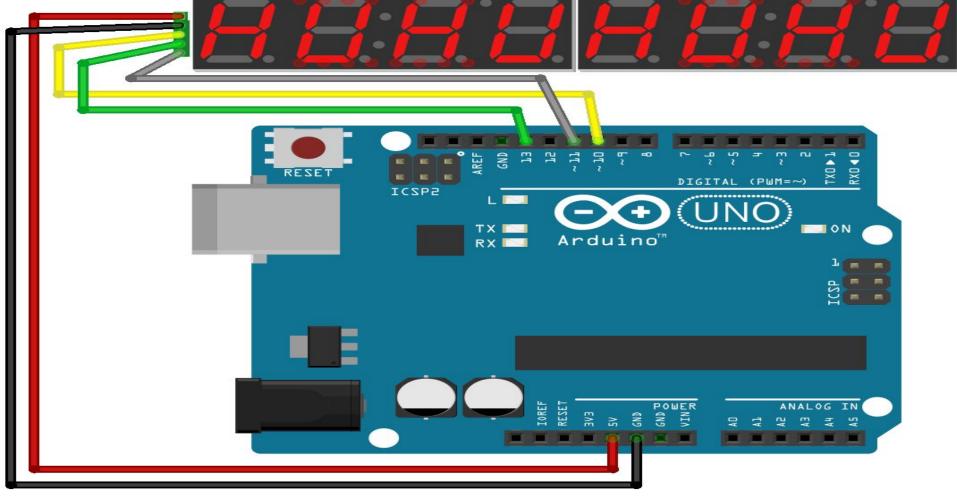
### EL CONCEPTO BÁSICO DE NUESTRO SIMULADOR











fritzing



# VAMOS CON ELLO !!!