Propósito

El objetivo de esta planificación de la segunda iteración para el desarrollo de la aplicación web, es la definición de las actividades de desarrollo en términos de la segunda iteración necesaria para la implementación de las funcionalidades básicas y necesarias para que el servicio de la aplicación web sea prudente a los requerimientos del cliente.

Alcance

Esta planificación de la segunda iteración para el desarrollo del software describe el plan general para ser utilizado por el equipo que desarrollara el sistema. En este documento se especifica las actividades a realizar para la obtención de los objetivos planteados al final de la iteración. Para ello, se describe el flujo de trabajo a seguir para la implementación de los casos de uso correspondiente a la iteración.

PLANIFICACION DE LA PRIMERA ITERACION

Duración de Iteración: 2 Semanas (11/10/2024 – 25/10/2024)

Funcionalidades a Entregar

- Todas las funcionalidades del Editor exceptuando los reportes
- Todas las funcionalidades del Suscriptor
- Todas las funcionalidades del Anunciante

Casos de Uso Involucrados: A continuación los Casos de Uso de Alto Nivel incluidos en la segunda iteración.

1. CU001 Visualización de Revistas Creadas

Numero:	CU009
Caso de Uso:	Visualización de Revista creadas
Actores:	Editor
Descripción:	El editor puede ver las diferentes revistas que ha publicado en la
	aplicación, las revistas se mostraran con sus respectivos datos tales como
	su nombre, descripción, categoría, etiquetas, los likes que ha recibido,
	los comentarios que ha tenido y los estados de si puede o no recibir
	comentarios, likes y si puede o no tener suscripciones, y también tiene la
	opción de visualizar las publicaciones de la misma.
Tipo:	Primario

CASOS DE USO PARA EL SUSCRIPTOR

2. CU015 Suscripción a Revista

Numero:	CU015
Caso de Uso:	Suscripción a Revista
Actores:	Suscriptor
Descripción:	El suscriptor antes de la suscripción pre-visualiza la revista a la que se
	quiere suscribir, si es del agrado para el suscriptor entonces presiona el
	botón para suscribirse e ingresa la fecha en que se está suscribiendo a la
	misma
Tipo:	Primario

3. CU016 Búsqueda de Revistas Suscritas

Numero:	CU016
Caso de Uso:	Búsqueda de Revistas Suscritas
Actores:	Suscriptor
Descripción:	El suscriptor elige las diferentes categorías y etiquetas con las que desea
	filtrar la búsqueda de todas las revistas a las que está suscrito y así
	seleccionar de las revistas que cumplieron el filtro (si las hay), la revista
	que desea.
Tipo:	Secundario

4. CU017 Lectura de Revista

Numero:	CU017
Caso de Uso:	Lectura de Revista
Actores:	Suscriptor
Descripción:	El suscriptor selecciona la opción para leer la publicación de revista que
	desea, en donde se le desplegara una nueva pestaña que se mostrara el
	contenido del archivo PDF que corresponde a la publicación de revista
	para que se pueda hacer la lectura
Tipo:	Primario

5. CU018 Descarga de Revista

Numero:	CU018
Caso de Uso:	Descarga de Revista
Actores:	Suscriptor
Descripción:	El suscriptor selecciona la opción para hacer la descargar en la
	publicación de revista que desea descargar, en donde se le mostrara una
	pre-visualización del archivo PDF que corresponda a la publicación de
	revista para que el suscriptor si este seguro de hacer la descarga del
	archivo.
Tipo:	Primario

6. CU019 Ver Perfil de Autor

Numero:	CU019
Caso de Uso:	Ver Perfil de Autor
Actores:	Suscriptor
Descripción:	El suscriptor visualizara los siguientes datos del autor de la revista: la
	foto de perfil del autor, el nombre del autor, sus hobbies, sus temas de
	interés, la descripción del autor y sus gustos que el autor tiene
	registrados en el sistema
Tipo:	Secundario

7. CU020 Comentar Revista

Numero:	CU020
Caso de Uso:	Comentar la Revista
Actores:	Suscriptor
Descripción:	El suscriptor puede seleccionar (siempre que la revista lo permita) la opción para hacer un comentario a una determinada revista, y luego escribe el comentario que quiere hacer a la revista para luego poder publicar el mismo
Tipo:	Secundario

8. CU021 Dar Like a Revista

Numero:	CU021
Caso de Uso:	Dar Like a Revista
Actores:	Suscriptor
Descripción:	El suscriptor elige la opción para darle like a una revista de su elección,
	si el proceso fue realizado correctamente se le mostrara un mensaje
	informándole que la revista recibió su like y ya no tendrá la opción de
	volver a darle like a dicha revista. La opción de dar like estará presente
	en la revista siempre que la revista lo permita.
Tipo:	Secundario

9. CU022 Pre Visualización de Revista No Suscrita

Numero:	CU022
Caso de Uso:	Pre Visualización de Revista No Suscrita
Actores:	Suscriptor
Descripción:	El suscriptor que aún no está suscrito a la revista solo se le permite la pre
	visualización que contiene los siguientes datos de la revista: el nombre
	de la revista, su descripción, la categoría a la que pertenece, las etiquetas
	que la identifican, el nombre del autor y los likes que tiene.
Tipo:	Primario

10. CU023 Visualización de Revista Suscrita

Numero:	CU023
Caso de Uso:	Visualización de Revista Suscrita
Actores:	Suscriptor
Descripción:	El suscriptor visualiza la información de la revista tales como el nombre,
	descripción, categoría a la que pertenece, las etiquetas que representan a
	la revista y también tiene la opción de ver las diferentes publicaciones
	que ha tenido la revista
Tipo:	Primario

CASOS DE USO PARA EL ANUNCIANTE

11. CU024 Compra de Anuncio de Texto

Numero:	CU024
Caso de Uso:	Compra de Anuncio de Texto
Actores:	Anunciante
Descripción:	El inversionista selecciona la fecha en que está comprando el anuncio de
	texto, selecciona la duración en días para que se muestre el anuncio,
	ingresa el título y el contenido que tendrá el anuncio de texto para que se
	pueda mostrar la publicidad en la aplicación
Tipo:	Primario

12. CU025 Compra de Anuncio de Texto e Imagen

Numero:	CU025
Caso de Uso:	Compra de Anuncio de Texto e Imagen
Actores:	Anunciante
Descripción:	El inversionista selecciona la fecha en que está comprando el anuncio de
	texto e imagen, selecciona la duración en días para que se muestre el
	anuncio, ingresa el título y el contenido que tendrá la publicidad y
	también selecciona la imagen que se mostrara en el anuncio
Tipo:	Primario

13. CU026 Compra de Anuncio de Video

Numero:	CU026
Caso de Uso:	Compra de Anuncio de Video
Actores:	Anunciante
Descripción:	El inversionista selecciona la fecha en que está comprando el anuncio de
	video, selecciona la duración en días para que se muestre el anuncio,
	ingresa el título que tendrá la publicidad y selecciona el video que se
	mostrara en el anuncio
Tipo:	Primario

14. CU027 Recarga de Crédito

Numero:	CU027
Caso de Uso:	Recarga de Crédito
Actores:	Anunciante
Descripción:	El anunciante ingresa la cantidad que desea acreditar a su cartera digital
	e ingresa la fecha en que se está ejecutando la operación de la recarga de
	crédito
Tipo:	Primario

15. CU028 Edición de Anuncio

Numero:	CU028
Caso de Uso:	Edición de Anuncio
Actores:	Anunciante
Descripción:	El inversionista tiene la opción para poder activar o desactivar el anuncio
	seleccionado para que se pueda mostrar o no el anuncio dentro de la
	aplicación.
Tipo:	Secundario

A continuación de presentan cinco Casos de Uso Expandidos con sus respectivos Diagramas de Secuencia acorde al escenario principal de éxito. Se seleccionaron cinco de los Casos de Uso de Alto Nivel anteriormente expuestos para los Casos de Uso Expandidos y sus Diagramas que a continuación se presentan.

CASOS DE USO EXPANDIDOS Y DIAGRAMAS DE SECUENCIA DEL SISTEMA

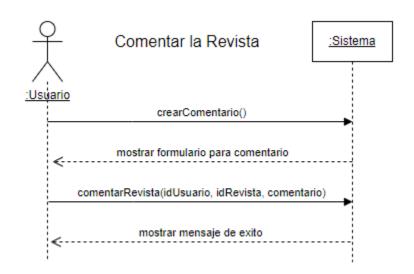
Numero:	CU009
Caso de Uso:	Visualización de Revista creadas
Actores:	Editor
Propósito:	Mostrar el listado de Revistas que el Editor ha Publicado
Precondición:	CU006(Creación de Revista), CU007(Creación de Publicación)
Resumen:	El editor puede ver las diferentes revistas que ha publicado en la aplicación, las revistas se mostraran con sus respectivos datos tales como su nombre, descripción, categoría, etiquetas, los likes que ha recibido, los comentarios que ha tenido y los estados de si puede o no recibir comentarios, likes y si puede o no tener suscripciones, y también tiene la opción de visualizar las publicaciones de la misma.
Tipo:	Primario y Esencial
Referencia Cruzada:	

Acción del Actor	Respuesta del Sistema	
1. Selecciona la opción correspondiente a Ver	2. Muestra un listado con todas las revistas	
Revista Publicadas en el menú lateral de su	publicadas en el sistema	
interfaz principal en la aplicación.		
Escenarios Alternos		
	2. Muestra un mensaje informándole que no	
	hay revistas para mostrar	



Numero:	CU020
Caso de Uso:	Comentar la Revista
Actores:	Suscriptor
Propósito:	Compartir una Opinión con los demás Suscriptores de la Revista
Precondición:	CU015 (Suscripción a Revista)
Resumen:	El suscriptor puede seleccionar (siempre que la revista lo permita) la opción para hacer un comentario a una determinada revista, y luego escribe el comentario que quiere hacer a la revista para luego poder publicar el mismo
Tipo:	Secundario y Esencial
Referencia Cruzada:	CU017, CU023

Acción del Actor	Respuesta del Sistema	
1. Selecciona la opción de Comentar en la	2. Muestra un formulario para el ingreso del	
Revista que desea hacer el comentario.	comentario.	
3. El usuario ingresa el comentario a su	4. Muestra un mensaje informativo de que el	
consideración y lo crea.	comentario fue publicado con éxito.	
	5. Lo re direcciona a la página anterior	
Escenarios Alternos		
	4. Muestra un mensaje informativo de que el	
	cometario no se pudo publicar	



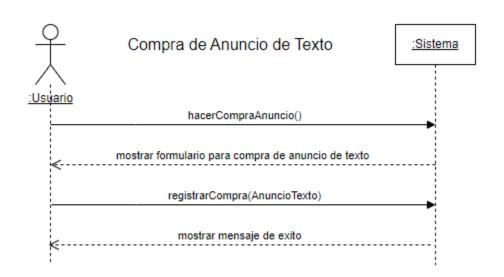
Numero:	CU021
Caso de Uso:	Dar Like a Revista
Actores:	Suscriptor
Propósito:	Indicar si le Gusto o no la Revista
Precondición:	CU015 (Suscripción a Revista)
Resumen:	El suscriptor elige la opción para darle like a una revista de su elección, si el proceso fue realizado correctamente se le mostrara un mensaje informándole que la revista recibió su like y ya no tendrá la
	opción de volver a darle like a dicha revista. La opción de dar like estará presente en la revista siempre que la revista lo permita.
Tipo:	Secundario y Esencial
Referencia Cruzada:	CU017, CU023

Acción del Actor	Respuesta del Sistema	
1. Selecciona la opción Dar Like en la Revista	2. Muestra un mensaje informativo de que se	
que le gusto.	realizó el like correctamente	
	3. Lo re direcciona a la página principal	
Escenarios Alternos		
	2. Muestra un mensaje informativo de que no	
	se pudo realizar el like	



Numero:	CU024	
Caso de Uso:	Compra de Anuncio de Texto	
Actores:	Anunciante	
Propósito:	Tener el derecho para publicar anuncios en el sistema	
Precondición:	CU027 (Recarga de Crédito)	
Resumen:	El inversionista selecciona la fecha en que está comprando el anuncio	
	de texto, selecciona la duración en días para que se muestre el	
	anuncio, ingresa el título y el contenido que tendrá el anuncio de texto	
	para que se pueda mostrar la publicidad en la aplicación	
Tipo:	Primario y Esencial	
Referencia Cruzada:	CU039	

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la opción correspondiente para	2. Muestra un formulario para el ingreso de la
Comprar Anuncio de Texto en el menú lateral	fecha de compra, la duración en días para el
de su interfaz principal en la aplicación.	anuncio, el titulo/nombre y el contenido del
	anuncio
3. El usuario ingresa y elige los datos que se	4. Se verifican los datos ingresados por el
le piden para poder registrar la compra	usuario
	5. Muestra un mensaje informativo en donde
	se le informa que el anuncio fue comprado
	exitosamente
	6. Lo re direcciona a la página principal
Escenario	s Alternos
3. El usuario ingresa y elige datos que no	4. Se verifican los daos ingresados por el
corresponde a los que se le piden en el	usuario.
formulario	
	5. Muestra un mensaje informativo,
	informándole que no se pudo realizar la
	compra



Numero:	CU027
Caso de Uso:	Recarga de Crédito
Actores:	Anunciante
Propósito:	Recargar crédito a su cartera digital
Precondición:	
Resumen:	El anunciante ingresa la cantidad que desea acreditar a su cartera
	digital e ingresa la fecha en que se está ejecutando la operación de la
	recarga de crédito
Tipo:	Primario y Esencial
Referencia Cruzada:	CU039

Acción del Actor	Respuesta del Sistema
1. Selecciona la opción correspondiente a la	2. Muestra un formulario para el ingreso de la
Recarga de Crédito en el menú lateral de su	cantidad a recargar y la fecha en que está
interfaz principal en la aplicación.	ejecutando la recarga de crédito.
3. El usuario ingresa y elige los datos que se	4. Se verifican los datos ingresados por el
le piden para poder registrar la recarga.	usuario
	5. Muestra un mensaje informativo en donde
	se le hace saber que la recarga fue realizada
	con éxito
	6. Lo re direcciona a la página principal
Escenarios Alternos	
3. El usuario ingresa y elige datos que no	4. Se verifican los daos ingresados por el
corresponde a los que se le piden en el	usuario.
formulario	
	5. Muestra un mensaje informativo en donde
	se le hace saber que la recarga no se pudo
	ejecutar

