ANALIZADOR SINTACTICO

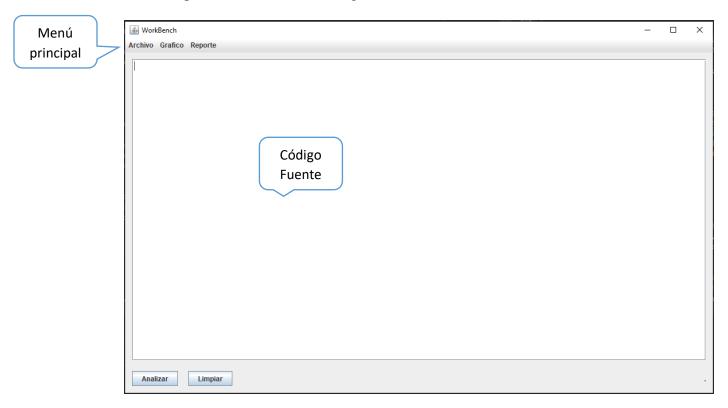
MANUAL DE USUARIO

Descripción de la Aplicación

La aplicación consiste en una Aplicación de Analizador Sintáctico Inspirado en Lenguaje de Consultas SQL, dentro de la aplicación se puede introducir "código fuente", y se podrá hacer acciones tales como pintar el código dependiendo de ciertos parámetros de Colores y un par de funcionalidades más que se explicaran más adelante.

Inicio de la Aplicación

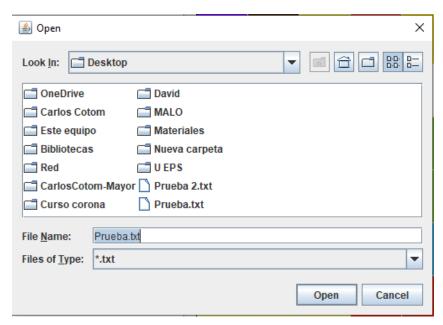
Al iniciar la aplicación se mostrara la siguiente ventana:



Menú Principal

El menú principal consta de las siguientes opciones:

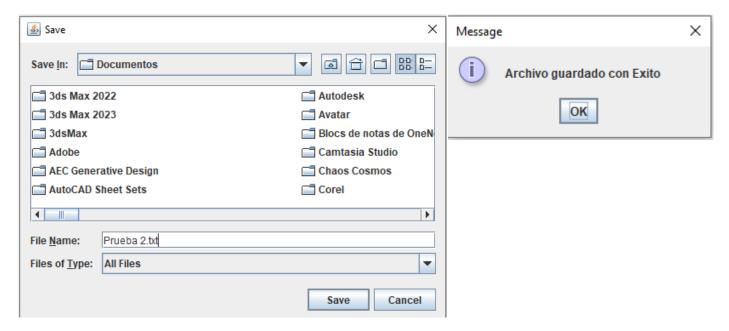
- Archivo:
 - Cargar: En esta opción se desplegara la siguiente ventana para poder abrir un archivo:



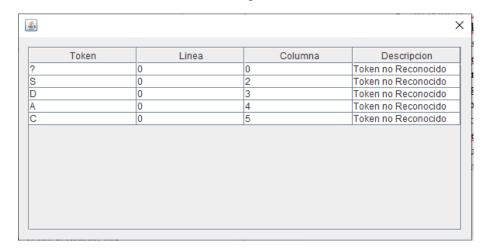
o Guardar: Esta opción sirve para guardar un archivo existente, en donde se desplegara el siguiente mensaje:



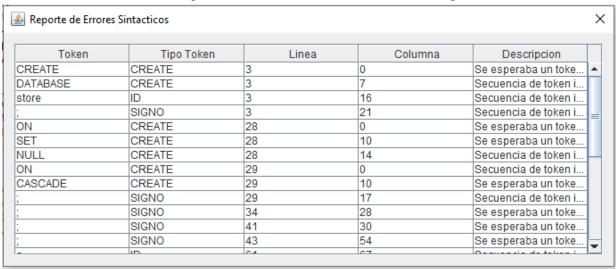
o Guardar Como...: En esta opción se desplegara la siguiente ventana para guardar un archivo nuevo:



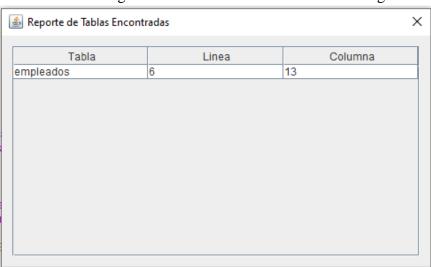
- Gráfico: Con esta opción se podrá generar en formato de tabla que representaran las consultas SQL que se ha ingresado en el código fuente de la aplicación
- Reporte:
 - Error Léxico: En esta opción se desplegara una tabla con información relevante sobre los tokens que fueron identificados como erróneos durante el análisis del código. Las columnas informativas son las siguientes:
 - Token: Es el Contenido del Token que fue identificado.
 - Línea: Es la Fila en el Código Fuente ya Compilado en donde fue identificado el Token.
 - Columna: Es la Columna en el Código Fuente ya Compilado en donde fue
 - Descripción: Es una simple descripción de que el token no fue reconocido dentro del análisis del código fuente.



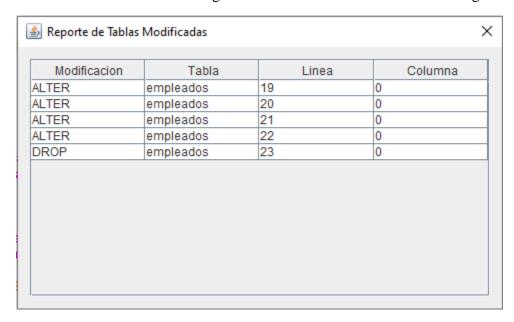
 Error Sintáctico: En esta opción se desplegara una tabla con información relevante sobre los errores sintácticos que fueron identificados como erróneos durante el análisis del código. Las columnas informativas son las siguientes:



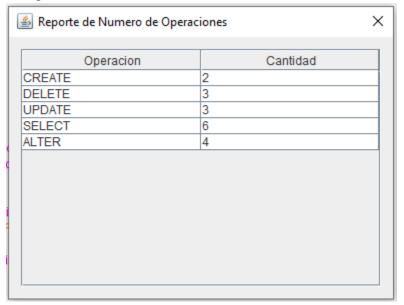
Tablas Encontradas: En esta opción se desplegara una tabla con información relevante sobre las instrucciones de tablas creadas que fueron identificadas durante el análisis del código. Las columnas informativas son las siguientes:



 Tablas Modificadas: En esta opción se desplegara una tabla con información relevante sobre las instrucciones de modificación a tablas que fueron identificados durante el análisis del código. Las columnas informativas son las siguientes:

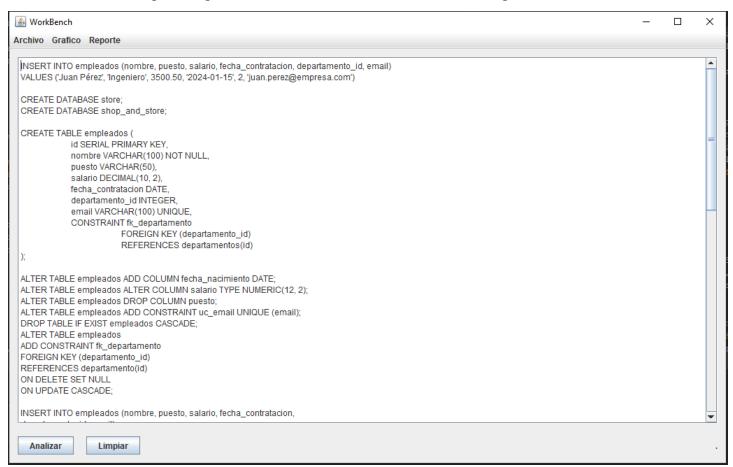


 Numero Operaciones: En esta opción se desplegara una tabla con información relevante sobre el número de operaciones que se realizaron durante todo el análisis del código fuente SQL

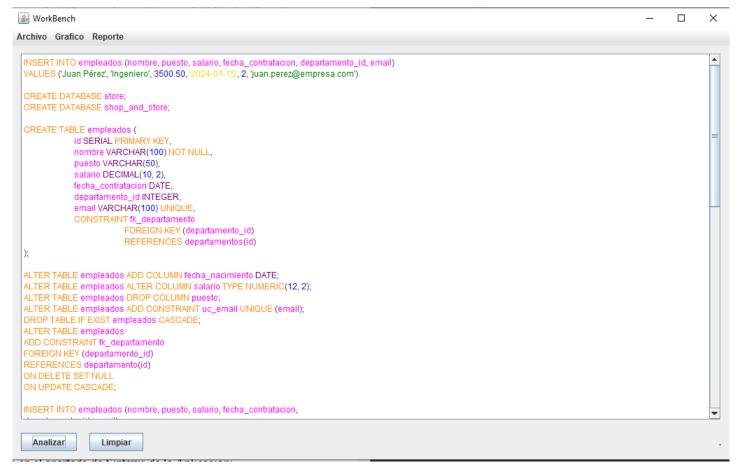


Código Fuente

En esta parte se podrá introducir las diferentes consultas SQL que se deseen:



Para cuando se le dé al botón de analizar se pueda pintar el código fuente según las instrucciones de colores que más adelante se especifican en el apartado de Sintaxis del Lenguaje:



SINTAXIS DEL LENGUAJE SOL

Nombre	Token	Color	Observación
CREATE	CREATE DATABASE TABLE	Naranja	
	KEY NULL PRIMARY UNIQUE FOREIGN REFERENCES ALTER ADD COLUMN TYPE DROP CONSTRAINT IF EXIST CASCADE ON DELETE SET UPDATE INSERT INTO VALUES SELECT FROM WHERE AS GROUP ORDER BY ASC DESC LIMIT JOIN		

TIPO DE DATO	 INTEGER, BIGINT VARCHAR DECIMAL DATE TEXT BOOLEAN SERIAL 	MORADO	
Entero	Ejemplo: 100, 50, 2, 3, 25	Azul	
Decimal	Ejemplo: 65.50, 52.02, 6000.558	Azul	
Fecha	Ejemplo: '2024-10-15' '1999-02-05' '2555-12-22'	Amarillo	La fecha solo puede acepta el formato: 'YYYY-MM-DD', y debe esta dentro de comillas simples
Cadena	Ejemplo: 'abcd', 'saludo 321' 'camino"	Verde	Una cadena debe estar dentro de comillas simples puede aceptar cualquier carácter.
identificador	Ejemplos: empleados, departamento_publico categoria_por_rol	Fucsia	Se usa la nomenclatura de snake_case, es decir que solo se aceptan letras minúsculas , guión bajo y números enteros.
Booleano	TRUE, FALSE	Azul	
Funciones de Agregación	SUM AVG COUNT MAX MIN	Azul	
Signos	• (•) • , • ; • . • =	Negro	
Aritméticos	+, -, *, /	Negro	
Relacionales	<, >, <=, >=	Negro	
Lógicos	AND OR NOT	Naranja	
Comentario de línea	Este es un comentario Una Línea	Gris	Los comentarios empiezan por dos guiones medio, ambos separador por un espacio, luego puede venir cualquier carácter. Y son de una línea los comentarios.