

# **Proyecto VapourWare**

## **Sistema de Biblioteca de Juegos v-0.1**

**Galarraga Ignacio**

**El sistema me debería de permitir gestionar una biblioteca de videojuegos mediante usuarios que tendrán su propia colección (lista de videojuegos). Debería de tener opciones para crear usuarios, juegos y relacionarlos para saber que juegos tiene cada persona.**

### **Estructura**

#### **Tendrá las tablas**

- **users**
  - **id**
  - **Nicknames**
  - **contraseña**
- **games**
  - **id**
  - **Título**
  - **Genero**
  - **Plataforma**
- **user\_games**
  - **Id\_users**
  - **Id\_games**
  - **estado**

# **Requerimientos**

## **Requerimientos funcionales:**

- **Usuarios**
  - **Log in**
  - **Log out**
  - **Agregar juegos**
- **Juegos**
  - **Ingresar juegos**
  - **listar**

## **Requerimientos no funcionales:**

- **Seguridad moderada, ser lo mas seguro posible.**
- **Que no se me caiga la pagina.**
- **No estar 10 segundos esperando a que se cargue la pagina.**