

¿QUIEN PUEDO SER?

David Galeano Méndez 0000243193

Hoy en día, el estado actual de mi proceso educativo está en lo que se puede considerar un estado de inicio, pues ahora mismo en el año 2022, estoy en el tercer (3) semestre de la universidad, con mucho más del 90% de mi carrera y vida profesional por delante, estoy en uno de los momentos más importantes de mi vida, en el cual esencialmente se esta perpetuamente decidiendo el destino de lo que va a ser mi futuro y, aunque mucho más improbable, el futuro de otras personas, ya sean amigos, familiares o solo conocidos. En el ensayo el cual va a ser escrito posterior a este párrafo, voy a explicar con detenimiento como considero que va a ser mi futuro tanto personal como profesional, haciendo énfasis en los próximos veinte (20) años.

Para empezar, y retirando lo obvio, siempre existe la posibilidad que dentro de 20 años yo ya no este viviendo, por lo que es igualmente útil dejar ese posible escenario fuera de vista.

Con lo anterior ya dejado aparte, la cantidad de posibilidades distintas de mi futuro que me puedo imaginar, los cuales voy a presentar en los párrafos siguientes. En primera instancia, una de las posibilidades en mi cabeza incluye algo simple, un programador, tal vez de backend o frontend (preferiblemente no fullstack a menos que sea requerido) como empleado de una empresa x, aunque parezca algo muy simple es una posibilidad bastante creíble y, aunque parezca triste, la más probable.

Por otra parte, otra de las posibilidades es que termine trabajando en escritura de software de bajo nivel, ya sean Drivers o como se le conocen en español “controladores”, o algún framework de compatibilidad para algún tipo de compañía grande, ya sea como AMD, Intel

u otras, y aunque esto es muy poco probable desde un punto de vista realista (no imposible, pero poco probable), es uno de lo mayores logros que me encantaría conseguir, más que todo porque este tipo de compañías han sido mi inspiración para entrar a este tipo de carrera (aparte de los video juegos, más de eso ahora) y realmente es algo que me apasiona bastante, lo que es la parte de software de la creación de componentes de computación. Por otra parte, lo que es la parte de HardWare de lo que sean componentes de computación es todo lo contrario a algo que yo me vea haciendo en 20 años o hasta menos, porque realmente la parte de lo que es físico en cuanto a cualquier cosa que sean componentes de PC o en general componentes de cualquier cosa que tenga que ver con electrónica no es realmente de lo que me quiero especializar y tampoco es algo que me gustaría despenar realmente, esto es más que todo debido a que con la parte de software si hay algún tipo de erro solo se puede borrar este segmento y empezar de nuevo, o solo modificarlo para que este segmento no interfiera con el demás código.

Una de las últimas opciones que veo de mi posible futuro, en 20 años específicamente, es la creación de mi propio emprendimiento, no como una empresa *per se* en cuanto a tamaño, aunque existe la posibilidad de que si crezca, pero un pequeño emprendimiento para ayudar a las personas a aprender a codificar, o tal vez a ayudarlos a crear una página web, pero a diferencia de todos los sitios que ya lo hacen, se les puede dar completa libertad de como la modifican o si quieres usar algún tipo diferente de archivo, como un .razor, o un .css o .c#, junto con esto la capacidad de modificar hasta el más mínimo detalle, desde las capacidades de HTML o si desean hacer un archivo de estilo por aparte contrario a usar el segmento de STYLE, junto con la opción si desean implementar una integración de HTTP como en el proyecto arriba de este archivo, lo pueden hacer sin mayor problema de copyright por parte

nuestra, esto permitiría que este emprendimiento destaque de los demás por la flexibilidad y adaptabilidad.

Como se puede ver en los párrafos anteriores, la cantidad casi infinita de posibilidades diferentes para un futuro que ya por el significado de la palabra es incierto no se puede concretar en un escrito tan corto como de 800 palabras, pero de igual forma no pienso escribir más que eso debido a 2 factores, 1. Que 800 palabras es el “límite” 2. Que estoy sufriendo de algo a lo que usualmente llaman “bloqueo creativo”. De igual forma, como se puede ver en este escrito, la cantidad diferente de posibles “outcomes” para mi futuro son muchos, lo que yo veo pueden ser raras, no muy realistas, no son realmente lo que muchos considerarían una buena o plena vida, pero, honestamente, no me veo de otra forma.