

Estructura del proyecto

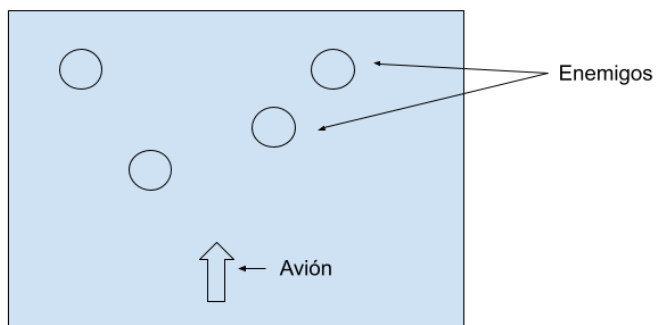
La estructura del proyecto consta de una pantalla inicial y dos juegos, similares uno a “1942” y el otro al “Brick Breaker”.

index.html (inicio). Pantalla de inicio de presentación con los 2 juegos a elegir.

La carpeta CSS se encuentra los estilos de la pantalla inicial como de los juegos. La carpeta JS, las funciones de cada pantalla, la carpeta de imágenes, las imágenes a utilizar y la carpeta html, las pantallas de los dos juegos.

Concepto de los juegos

Juego 1. 1942



Juego 2. Brick Breaker

