

# **Diseño del Juego.**

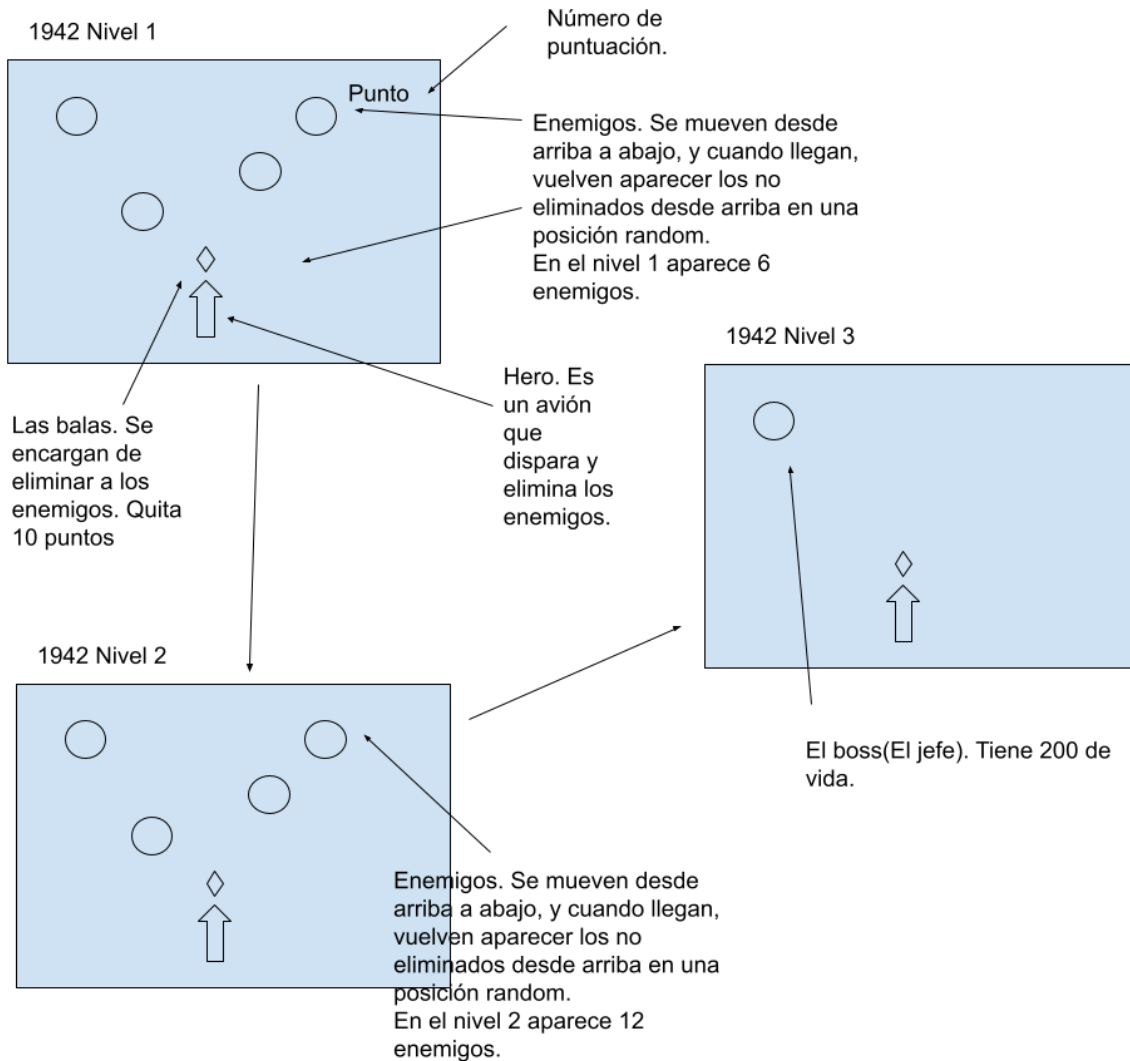
## **David Granados Atienza**

## Estructura del proyecto

La estructura del proyecto consta de una pantalla inicial y un juegos, similar a "1942". index.html (inicio). Pantalla de inicio de presentación con los 2 juegos a elegir.

La carpeta CSS se encuentra los estilos de la pantalla inicial del juego. La carpeta JS, las funciones de cada pantalla, la carpeta de images, las imágenes a utilizar y la carpeta html, la ventana del juego.

## Concepto de los juegos



## Diseño de carpeta

