



*Guevara Paniagua David.*



*Grupo 1360.*

*Profesor Hernández Cabrera Jesús.*

*Estructura de datos.*

*Tarea 6: El juego de la vida.*

Capturas de ejecución del juego.

---

```
uments\EstructuraDeDatos_fes_aragon\Tarea6\JuegoDeLaVida.py "  
Cuantas filas tendra la rejilla? 4  
Cuantas columnas tendra la rejilla? 4  
m m m m  
m m m m  
m m m m  
m m m m  
  
Config inicial  
En que fila quieres colocar la celula viva? █
```

```
En que columna quieres colocar la celula viva? 3  
v v m m  
m v v m  
m m m m  
m m m v  
  
Desea colocar otra celula?  
1. Si  
2. No  
█
```

```
Cuantas generaciones desea calcular? 5  
  
Config inicial  
v v m m  
m v v m  
m m m m  
m m m v
```

Config inicial

v v m m  
m v v m  
m m m m  
m m m v

v v v m  
v v v m  
m m v m  
m m m m

v m v m  
v m m v  
m m v m  
m m m m

m v m m  
m m v v  
m m m m  
m m m m

m m v m  
m m v m  
m m m m  
m m m m

m m m m  
m m m m  
m m m m  
m m m m

C:\Users\David\Documents\EstructuraDeDatos\_fes\_aragon>

Errores de tipo *Índice fuera de rango*.

---

```
En que fila quieres colocar la celula viva? 4
En que columna quieres colocar la celula viva? 4
Valores no validos!!
```

```
v m m m
v v m m
m m m v
m m v m
```

Desea colocar otra celula?

1. Si
2. No

```
En que fila quieres colocar la celula viva? -1
En que columna quieres colocar la celula viva? -1
Valores no validos!!
```

```
v m m m
v v m m
m m m v
m m v m
```

Desea colocar otra celula?

1. Si
2. No