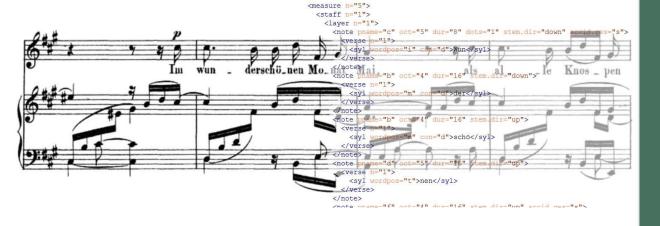




nizerte issenschaft useen

01 -







MUSIC ENCODING INITIATIVE (MEI)

Website: https://music-encoding.org/

GitHub: https://github.com/music-encoding/

MEI-Guidelines: https://music-encoding.org/guidelines/v4/content/

The Music Encoding Initiative (MEI) is a community-driven, open-source effort to define a system for encoding musical documents in a machine-readable structure.

WAS IST <MEI>?



- Basiert auf XML (eXtensible Markup Language)
 - Textbasiert
 - Maschinenlesbar
 - Repräsentiert strukturelle Information
 - One Document Does-it-all (ODD)
- open source
- community driven
- MEI ermöglicht die Verknüpfung von Metadaten, Musiknotation, Quellenkritik

DATEISTRUKTUR

STIFTUNG MOZARTEUM

SALZBURG

• Dateiformat: .xml oder .mei

1 Namespace und Schema: Definiert die Sprache der Datei

2 <mei>: beinhaltet den Code

3 <meiHead>: beinhaltet Metadaten

4 <music>: beinhaltet den Notentext

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <?xml-model href="../../schemas/mei-DME-4.0.rng" type="application/xml" schematypens="http://relaxng.org/ns/structure/1.0"?>
3 <?xml-model href="../../schemas/mei-DME-4.0.rng" type="application/xml" schematypens="http://purl.oclc.org/dsdl/schematron"?>
4 < mei meiversion="4.0.1" xmlns="http://www.music-encoding.org/ns/mei">
5 3 < mei Head>
309 4 < music>
5302 </mei>
```

DIE STRUKTURELLE LOGIK VON MEI/XML

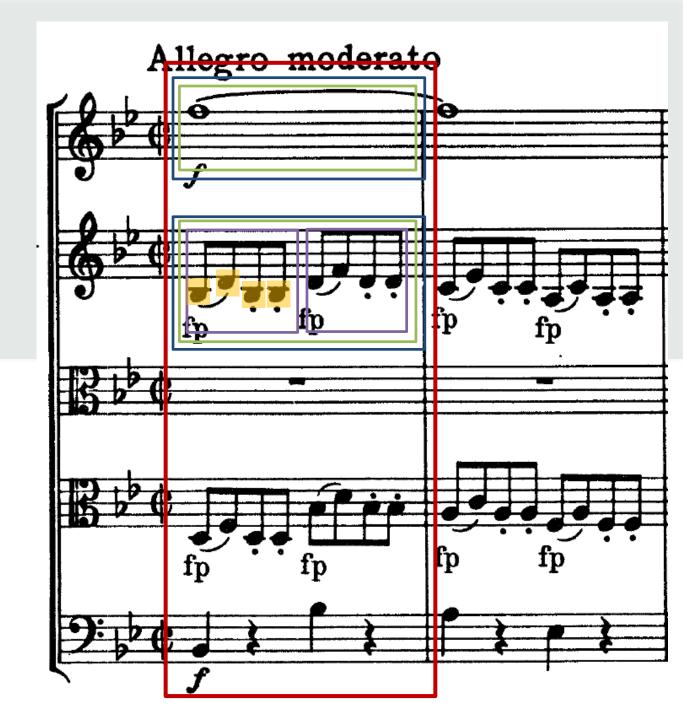


- MEI besteht aus Elementen, die nach einer hierarchischen Logik verschachtelt werden können und Attribute, die den Elementen zugeordnet werden.
- Elemente werden mit "<>" umschlossen z.B <note>
- Attribute werden ins Element geschrieben z.B. <note dur= "4">

- Verschachtelung:
 - Jedes Element kann weitere Elemente beinhalten. Dabei muss das Element geöffnet (<>) und wieder geschlossen (</>) werden: <element attribute> ... Inhalt ... </element>
 - Ein Element ohne Inhalt wird durch einen Schrägstrich am Ende geschlossen:

```
<note dur="4" pname="d" oct="3"/>
```

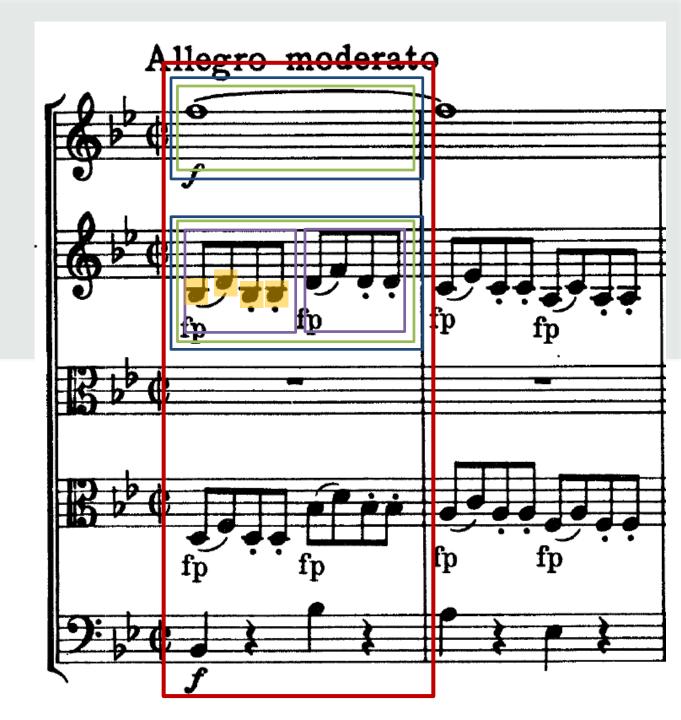
- Hierarchische Ordnung: von großen zu kleinen Sinneinheiten:
 - Takt 1
 - System 1
 - System 2
 - Stimme 1 (layer)
 - Balken (Notengruppierung)
 - Note 1
 - Note 2
 - •
 - Balken
 - Noten ...
 - Stimme 2
 - System 3
 - ...
 - Takt 2
 - •



• Hierarchische Ordnung: von großen zu kleinen Sinneinheiten:

```
<measure n="1">
                                           <staff n="1"/>
                                           <staff n="2">
                                                                                        <layer n="1">
                                                                                                                                  <br/>

                                                                                                                                                                              <note n="1"/>
                                                                                                                                                                              <note n="2"/>
                                                                                                                                    </beam>
                                                                                                                                    <beam n="2">
                                                                                                                                                                               <note/>
                                                                                                                                    </beam>
                                                                                         </layer>
                                            </staff>
                                            <staff n="3">
                                                                                         ... Inhalt drittes System ...
                                             </staff>
 </measure n="2">
\dots usw \dots
```



ZWEI ARTEN VON ELEMENTEN:

• MEI differentiates between two essential aspects of music notation: *Events* and *ControlEvents*.



In MEI, elements describing the basic musical text are referred to as *Events*. They are the building blocks for the stream of music [*Noten, Pausen, Akkorde etc.*]. In contrast, *ControlEvents* make no independent contribution to that flow of music. Instead, they provide additional information about the encoded Events, they control their performance [*Bögen, Dynamik, Tempo, Spielanweisungen etc.*].

ControlEvents können über den Takt hinaus gehen und werden daher gesammelt am Ende des Taktes kodiert.

ATTRIBUTE ALS ELEMENT:



Beispiel Vorzeichen:

<note accid="n" dur="32" oct="5" pname="e" xml:id="note_2538"/>

```
<note dur="32" oct="5" pname="e" xml:id="note_2538"> <accid aecid="n" xml:id="aecid_2538"/> </note>
```

EDITORISCHE EINGRIFFE <SUPPLIED>:



SALZBURG



- Hinzugefügte Vorzeichen = eckige Klammer
- 2) Hinzugefügte Bögen = gestrichelt
- 3) Hinzugefügte Artikulationen = kleiner
- 4) Hinzugefügte Dynamik/Text = kursiv



KV 174/1, T. 155

BEISPIELKODIERUNGEN <SUPPLIED>:



Hinzugefügte Vorzeichen

```
<note dur="32" oct="5" pname="e" xml:id="note_2538">
   <supplied resp="#NMA-editors" xml:id="supplied_2538">
      <aecid aecid="n" xml:id="aecid_2538"/>
   </supplied>
</note>
Hinzugefügte Bögen
<supplied resp="#NMA-editors" xml:id="supplied_2538">
   <slur xml:id="slur_2538"/>
</supplied>
```

BEISPIELKODIERUNGEN <SUPPLIED>:



Hinzugefügte Artikulationen

Hinzugefügte Dynamik/Text





KONTAKT

Roland Mair-Gruber roland.mair-gruber@mozarteum.at

Wissenschaft Museen