



VERSIÓN 1.0.0

# Desarrollo de una aplicación para dispositivos móviles con Realidad Aumenta para el apoyo a niños para Operaciones con Sumas y Restas

PRESENTADOR: JESUS ANTONIO CHAVEZ SAUCEDO

UNAM  
PROYECTO FINAL IOSLAB



## PROYECTO

Este proyecto explica el diseño e implementación de una aplicación para dispositivos móviles para el apoyo a niños entre 6 – 10 a través de un videojuego con Realidad Aumentada a para el reforzamiento de operaciones matemáticas simples como lo son la suma y la resta, ya que al reforzar estas las siguientes operaciones básicas les serán mucho más fáciles.

La Aplicación móvil presentara operaciones con sumas o restas en el aire con la Realidad Aumentada, en la pantalla aparecerán 2 botones los cuales de forma aleatoria aparecerán las posibles respuestas, al presionar las mismas saldrán disparadas, al hacer contacto se verifica si la respuesta con la que se colisiono es la correcta se eliminara la operación y se generara otra de forma aleatoria al igual las respuestas cambiaran, al ir contestando mas de forma correcta se acumulan los puntos y cada 5 puntos se subirá de nivel por lo que las operaciones poco a poco se irán complicando; todo esto debe ser llevado a cabo en 30 segundos.

## OBJETIVOS

- El objetivo del presente proyecto es ayudar a los niños de entre 6 – 10 años a reforzar las operaciones matemáticas como lo son las Sumas y las Restas con la **Realidad Aumentada**



