

Université de Genève
-
Sciences Informatiques



Systèmes d'Exploitation - TP 06

Noah Munz - Gregory Sedykh

Decembre 2022

TP 06

Manuel du programme

Lancement du programme

Pour lancer le shell, il suffit d'exécuter la commande `./shell`.

Commandes built-in

- `cd` : permet de changer de répertoire courant.
- `pwd` : permet d'afficher le répertoire courant.
- `exit` : permet de quitter le shell.

Jobs

Les jobs (autres commandes) sont évaluées par le shell, il suffit de l'exécuter comme dans un shell ordinaire.

Background Jobs

Pour lancer un job en background, il suffit de mettre un `&` à la fin de la commande.

Shortcuts

- `Ctrl + C` : permet d'annuler la commande en cours.
- `Ctrl + D` : permet de fermer le shell.

Autres

- On a utilisé la librairie `readline.h` pour la lecture des commandes, qu'on a eu le droit d'utiliser.

Une fonction implémenté par nous-même appelée `readInput()` est similaire, mais `readline` le fait mieux que nous puisqu'elle contient plus de fonctionnalités (par exemple: avancer et reculer dans la commande, etc.)

Pour tester le shell sans la librairie `readline.h`, il suffit de commenter les `#include` concernant la librairie `readline` et de décommenter le code de `readInput()` dans `input.c`.

Readline peut être installé avec les 2 commandes ensemble:

```
sudo apt-get install lib32readline8 lib32readline-dev  
sudo apt-get install libreadline-dev
```

- `Ctrl + D` ne marchera pas si on a un foreground job.

