Heures (Hebdo)	6
Cours	4
Exercices	2
Pratique	0
Total	84

LanguefrançaisSemestreAutomneMode d'évaluationExamen écritSessionJanvier

Format de l'enseignment

Curs us	Type	ECTS
Baccalauréat universitaire en informatique	N/A	6
Baccalauréat universitaire en mathématiques	N/A	7
Master of Science in Biology 120 crédits	N/A	6
Cours donnés pour la Section de mathématiques par d'autres sections	N/A	6

Introduction à la programmation des algorithmes

| François Fleuret, Frédérique Lisacek - 11X001

Objectifs

Ce cours a pour but dintroduire les concepts fondamentaux de la programmation des ordinateurs et de lalgorithmique. Des algorithmes représentatifs de problèmes classiques sont étudiés.

Description

Concepts dalgorithmes, notions fondamentales, abstraction, séquences, itérations, récursivité.

Programmes et langages de programmation, compilateurs et interpréteurs.

Fondamentaux de la programmation :

- modèle de von Neumann, mémoire,
- types primitifs,
- tableaux et chaînes de caractères,
- structures et énumérations.
- instructions daffectation et de contrôle,
- fonctions, récursivité,
- fonctions anonymes et dordres supérieurs.

Pratique de la programmation

- entrées /sorties, fichiers,
- utilisation de librairies pré-existantes,
- gestion des erreurs, débogage.

Analyse, notion de complexité des algorithmes.

Algorithmes et leur analyse, tris, programmation dynamique et recherche de motifs.

Divers

Préparation pour : Langages formels, Structure de données, Sémantique des langages informatiques

Commentaires

~			. •	
Ourc	exercices.	fravally	nratiques	intégrés
Cours.	CACICICOS.	uavaux	Diadducs	HILLETUS