Heures (Hebdo)	6.0
Cours	4.0
Exercices	2.0
Pratique	0.0
Total	84.0

Langue	français
Semestre	Printemps
Mode d'évaluation	Examen écrit
Session	Juillet
Format de l'enseignment	Cours, exercices

Cursus	Туре	ECTS
Baccalauréat universitaire en mathématiques, informatique et sciences numériques	N/A	7.0
Baccalauréat universitaire en mathématiques	N/A	7.0

## Géométrie I





## Objectifs

Le but de ce cours est dapporter à létudiant une maîtrise solide des notions de base de la géométrie. Létudiant développera son intuition de lespace et acquerra les outils et concepts mathématiques permettant dexprimer rigoureusement certaines idées géométriques. Nous aborderons ces notions et résultats de manière historique, la géométrie euclidienne ayant été durant presque 2000 ans larchétype de la rigueur, puis nous prendrons une approche plus algébrisée. Une utilisation doutil de géométrie dynamique sera proposée.

## Description

- 1. Géométrie classique : Thalès et Pythagore, Euclide, trigonométrie.
- 2. Géométrie analytique : Descartes, constructions à la règle et au compas, calcul vectoriel applications linéaires.
- 3. Géométrie projective: principe de Poncelet, espace projectif.
- 4. Actions de groupes: groupes et sous-groupes, homomorphismes, actions de groupes.
- 5. Isométries: distances et isométries, le groupe des isométries de lespace euclidien, classification des isométries, groupes de symétries.
- 6. Géométrie hyperbolique: inversions, transformations de Mobius, disque de Poincaré, isométries hyperboliques.