



Proyecto HTML/CSS



Índice

1	Proyecto HTML/CSS	
2	Objetivo del Proyecto.....	3
2	Requisitos Técnicos y de Estructura	3
2	Requisitos de Estilos (CSS).....	4
2	La Presentación (Pitch)	4
2	Entregables	4
2	Plantilla para el archivo README.md	5
6	Rúbrica de Evaluación	



Proyecto HTML/CSS



Objetivo del Proyecto

El objetivo principal de este primer proyecto es poner en práctica las bases de HTML y CSS. Para ello, deberás proponer una idea propia para una aplicación o sitio web y desarrollar un prototipo estático (**no funcional**) que te sirva de apoyo visual para "vender" esa idea el día de la presentación.



Requisitos Técnicos y de Estructura

- **Vistas:** El proyecto debe contar con un mínimo de 3 vistas (páginas HTML) independientes.
- **Navegación:** Debes incluir un menú de navegación o alguna forma sencilla y coherente de moverte entre las vistas. Esta navegación puede estar "falseada" para simular el flujo de la aplicación (por ejemplo, el botón de un formulario de crear un objeto puede enlazar simplemente a otra vista HTML que simule un mensaje de éxito o el objeto ya creado).
- **Formulario:** Al menos una de las vistas debe contener un formulario funcional a nivel visual (no es necesario que envíe datos), utilizando correctamente las etiquetas semánticas de formularios.
- **HTML Semántico:** Debes utilizar etiquetas semánticas donde tenga sentido lógico (header, nav, main, footer), pero sin abusar de etiquetas genéricas de bloque como section o article para envolver cualquier contenido.
- **Código Limpio:** El código fuente HTML debe estar correctamente indentado para facilitar su lectura.
- **Mobile First:** El desarrollo y la visualización de la interfaz deben priorizar el formato móvil.

Requisitos de Estilos (CSS)

- **Archivo Externo:** Todos los estilos deben aplicarse mediante un archivo CSS externo.
- **Selectores:** Debes utilizar selectores básicos de todo tipo (etiqueta, clase e identificador) y, al menos, incluir un selector combinado.
- **Display:** Se debe utilizar de forma explícita al menos 2 valores diferentes de la propiedad display.
- **Position:** Se debe utilizar de forma explícita al menos 2 valores diferentes de la propiedad position.
- **Organización:** El código CSS debe ser fácil de leer, estar ordenado de forma lógica y contener comentarios que ayuden a separar y entender las distintas secciones del archivo.
- **Estilo e Interactividad:** El diseño debe mantener una consistencia visual entre las 3 páginas. Además, se deben incluir detalles de interactividad básica para mejorar la experiencia (por ejemplo, cambios de color al pasar el ratón por botones o enlaces).

La Presentación (Pitch)

- El día de la presentación asumirás el rol de un emprendedor.
- Tu audiencia será un grupo de inversores o representantes de una empresa a los que debes convencer del valor y la viabilidad de tu idea.
- Utilizarás las 3 vistas que has programado como herramienta principal para apoyar tu exposición y demostrar cómo se vería la aplicación.

Entregables

- El código del proyecto completo deberá subirse a un repositorio público en GitHub.
- El repositorio debe incluir obligatoriamente un archivo README.md en su directorio raíz documentando el proyecto.
- La entrega final se realizará compartiendo el enlace directo a dicho repositorio.



Plantilla para el archivo README.md

Copia el siguiente bloque de texto en el archivo README.md de tu repositorio y completa la información con los datos de tu proyecto:

Nombre del Proyecto

Descripción

Una explicación breve (2 o 3 párrafos) sobre la idea del proyecto. ¿Qué es? ¿A quién va dirigido? ¿Qué problema intenta solucionar o qué necesidad cubre?

Estructura del Prototipo

Explicación de las vistas creadas y cómo se navega entre ellas.

- * **index.html:** Descripción de lo que representa la página principal.
- * **nombre_vista_2.html:** Descripción de esta segunda pantalla.
- * **nombre_vista_3.html:** Descripción de esta tercera pantalla.

Tecnologías Utilizadas

- * HTML5
- * CSS3

Enfoque Técnico

Breve resumen de cómo se ha planteado el desarrollo:

- * Diseño Mobile First.
- * Uso de selectores básicos y combinados.
- * Uso de diferentes valores de Display y Position.

Autor

- * **Nombre del alumno** - [Enlace a perfil de GitHub o LinkedIn]



Rúbrica de Evaluación

CRITERIO A EVALUAR	EXCELENTE (2 PUNTOS)	MEJORABLE (1 PUNTO)	INSUFICIENTE (0 PUNTOS)
1. Vistas y Navegación	Contiene al menos 3 vistas diferentes y la navegación entre ellas es clara y coherente.	Faltan vistas (solo hay 2) o la navegación entre ellas es confusa o está rota.	Solo hay 1 vista o no hay ninguna forma de navegar entre las distintas pantallas.
2. Calidad del HTML	El código está bien indentado. Usa etiquetas semánticas de forma lógica y sin abusar de section o article.	La indentación es irregular o hay un uso incorrecto/excesivo de etiquetas semánticas genéricas.	Código desordenado, sin indentar o maquetado exclusivamente con divs (divitis).
3. Implementación de Formulario	Usa correctamente las etiquetas form, label e input con sus tipos adecuados, y el diseño está adaptado.	Faltan etiquetas clave (como label) o visualmente es el formulario por defecto del navegador.	No hay ningún formulario en el proyecto o está construido incorrectamente (ej. solo con divs).
4. Estructura CSS	Los estilos están en un archivo externo. Se usan selectores básicos y al menos uno combinado.	Estilos en archivo externo, pero faltan selectores combinados o hay algún estilo en línea puntual.	Todo o gran parte del CSS está dentro del HTML (estilos en línea o etiqueta style).
5. Organización y Comentarios CSS	Código CSS ordenado lógicamente, fácil de leer y con comentarios que separan las distintas secciones.	CSS funcional pero algo desordenado en su estructura o carece por completo de comentarios.	Código caótico, todo mezclado, muy difícil de seguir y sin comentarios.

CRITERIO A EVALUAR	EXCELENTE (2 PUNTOS)	MEJORABLE (1 PUNTO)	INSUFICIENTE (0 PUNTOS)
6. Maquetación (Display y Position)	Utiliza de forma explícita al menos 2 valores de display y 2 valores de position distintos.	Utiliza diferentes valores de display o position, pero le falta cumplir con la cantidad mínima exigida.	No utiliza las propiedades exigidas o lo hace de forma completamente errónea.
7. Enfoque Mobile First	La web prioriza claramente la visualización en dispositivos móviles y se adapta bien a este formato.	La web es funcional en móvil, pero parece pensada principalmente para escritorio (desktop first).	La visualización en formato móvil está completamente rota o es ilegible.
8. Estilo, Consistencia e Interactividad	Diseño moderno y atractivo. Mantiene consistencia visual en las 3 vistas e incluye feedback visual (hover/focus).	Diseño funcional pero básico, faltan estados interactivos o hay leves inconsistencias entre vistas.	Diseño caótico, sin consistencia entre páginas o sin feedback visual que ayude al usuario.
9. Entrega y Documentación	Enlace correcto al repositorio de GitHub. El archivo Readme.md está completo usando la plantilla.	El repositorio está subido pero el README.md está incompleto o no sigue la estructura pedida.	No hay repositorio en GitHub, el enlace es privado o no existe el archivo README.md.
10. Presentación (Pitch)	Vende la idea de forma clara y convincente a la audiencia. Usa el prototipo como apoyo visual principal.	La explicación es dudosa o no utiliza las vistas creadas para apoyar su argumento.	No se entiende la idea del proyecto o no asume el rol de presentación ante inversores.

Instrucciones para la corrección: Cada alumno evaluador deberá puntuar del 0 al 2 cada uno de los 10 criterios fijándose estrictamente en las descripciones de la tabla. La nota final del proyecto se obtendrá sumando los puntos de todos los apartados (Puntuación máxima: 20 puntos).