

VueJS : D&D

IAI 1

Année scolaire 2022-2023

Intro

Le but de ce projet est de transformer une page web basique en site utilisant le framework VueJS v2.

Le fichier de données fourni est principalement composé d'une liste de "sorts".

Les sorts sont définis sous la forme suivante : une liste de 13 éléments ordonnés.

Ces éléments sont :

1. Le **nom du livre** dans lequel ce sort a été trouvé
2. Le **nom du sort**
3. L'**école** du sort (une catégorie)
4. Les **branches** auxquelles le sort appartient sous forme de liste
5. Les **couples classe(string)/niveau(int)** ayant accès au sort : par exemple le couple magicien/1 indique que le sort est disponible aux magiciens en tant que sort de niveau 1. Un même sort peut-être disponible à des niveaux différents selon la classe.
6. La liste des **composantes** abrégées. Les principales étant Verbales, Gestuelles et Matérielles.
7. Le **temps d'incantation**
8. La **portée**
9. La **cible**
10. La **durée**

11. Le **jet de sauvegarde**
12. La **résistance**
13. La **description** du sort
14. Un **autre** point concernant le sort

Onglets

1. **Configuration** (utilisation du storage pour garder la configuration) permettant à minima de choisir les livres disponibles ou non à la recherche
2. **Recherche** permettant d'effectuer une recherche et d'afficher une liste concise des résultats ainsi qu'un moyen d'afficher les détails d'une entrée précise par une action "click"
3. **Stats** affichant à minima le nombre de livres, de sorts et de recherches effectuées

Règles

1. Pas plus de 15 lignes d'HTML par composants (nombre de lignes entre les balises **template**)
2. Composants monofichiers
3. Une seule Page dans le navigateur
4. Utilisation de mixin
5. Utiliser tous les types v-bind, v-... du cours
6. Utilisez les données du fichier fournit
7. Pas d'autre fichiers de librairies JS que VueJS
8. Pages fonctionnelles avec une UI/UX correcte (je considère la page html fournie comme étant de qualité correcte)
9. Des commentaires
10. Suivre le MVVM

Rendu

Le rendu se fera via le gitlab de l'Enssat, le travail est à faire seul.