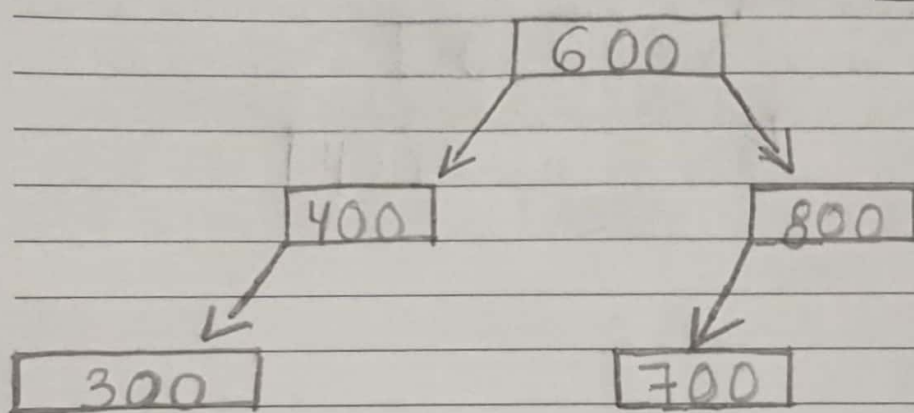


## Atividade EDII

### Questão 1

Sequência: 600, 400, 800, 300, 700

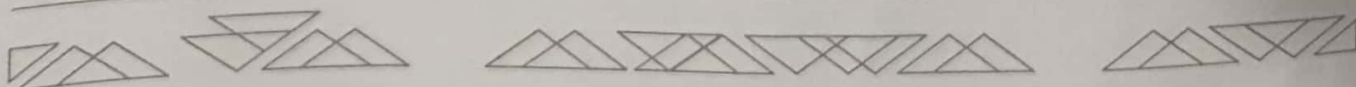
Sequências que geram a mesma árvore: 600, 800, 700, 400, 300  
600, 400, 300, 800, 700



1º Valor: O primeiro valor que será inserido é 600, então a No com 600 será atribuída a Raiz da árvore.

2º valor: O valor 400 será inserido, então como o valor da Raiz é 600, então teremos que ir para a esquerda da Raiz, que nesse caso não possui nenhum valor, então 400 será inserido a esquerda do 600.

3º Valor 800 é maior que a Raiz 600, então ele será inserido à direita do 600.



4º Valor 300, como este valor é menor que 600 ele será inserido a esquerda, como na esquerda já possui valor, teremos que nos ardear com a raíz para esquerda, então a raíz agora é 400, como 300 é menor que 400, 300 será inserido a esquerda de 400.

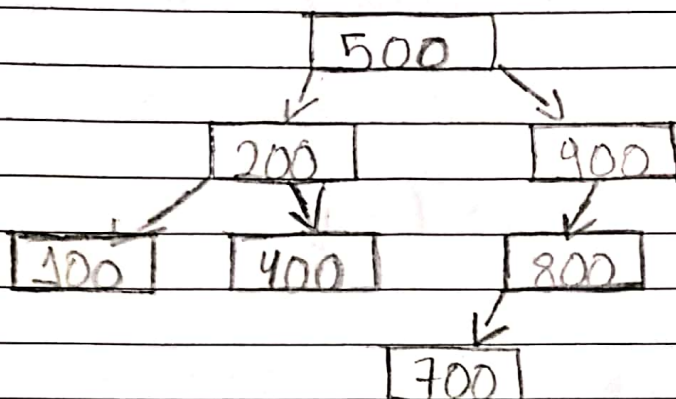
5º Valor 700, como 700 é maior que a raíz 600 ele será inserido a direita e como a direita da raíz já possui valor teremos que nos ardear com a raíz a direita, então o novo valor da raíz é 800 e como 700 é menor ele será inserido a esquerda de 800.



## Questão 2

Sequência = 500, 200, 900, 800, 700, 400, 300

Árvore

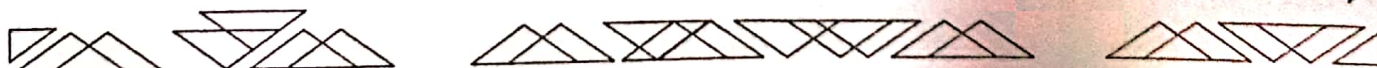


- A) São necessárias 3 passos para encontrar 700
- b) São necessárias 2 passos para encontrar 300
- c) São necessárias 3 passos.
- d) Pré-Ordem = 500, 200, 300, 400, 900, 800, 700

Pilha Din 500

Din 200

Será impresso 500, e fica pendente ir para a direita do 500, depois é impresso 200 e fica pendente ir para a esquerda do 200, depois será impresso 300 depois é volta do para resolver a pendente de ir para a direita do 200, e é impresso 400, depois será resolvido a pendente do filho do 500 e é impresso 900, 800 e 700.







### Questão 3

```
void Mult (unrebelim *Ruiz, int *Prod) {
```

```
    IF (Ruiz != NULL) {
```

```
        IF (Ruiz->Valor % 5 == 0 || Ruiz->Valor > 100) {
```

```
            (*Prod) *= Ruiz->Valor;
```

```
            Mult (Ruiz->Esq, prod);
```

```
            Mult (Ruiz->dir, prod);
```

```
        }
```

```
    }
```

