

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

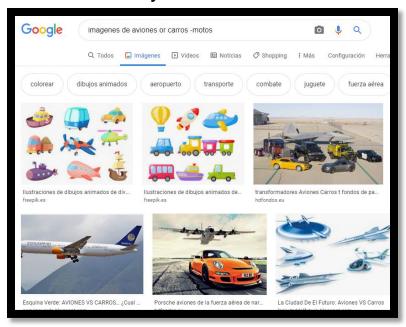
Marco Antonio Martínez Quintana
Fundamentos de Programación
3
Práctica No. 1
Solórzano Argueta David
No aplica
No. de lista 52
Primer semestre
06 de octubre de 2020
CALIFICACIÓN:

# Práctica #1

# "La computadora como herramienta de trabajo del profesional de Ingeniería"

### **Buscadores de internet**

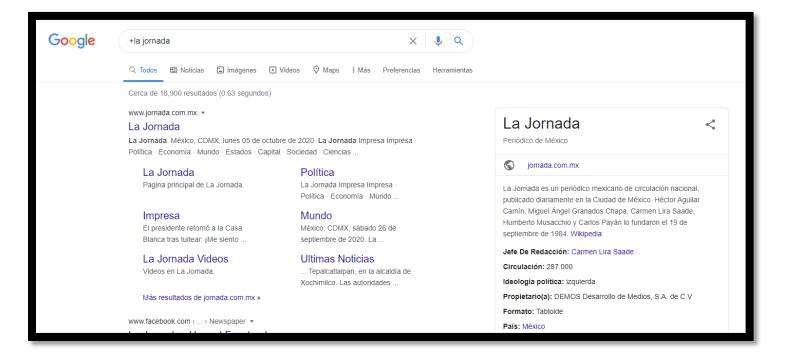
- Buscador de internet Google
  - 1. Herramientas "or" y "-"



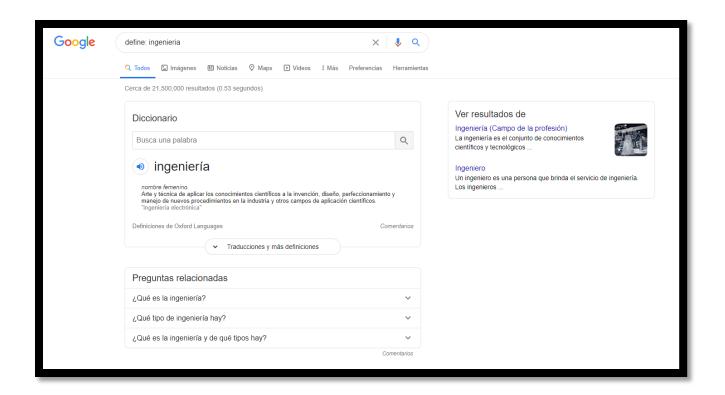
2. Herramienta "comillas dobles ("")"



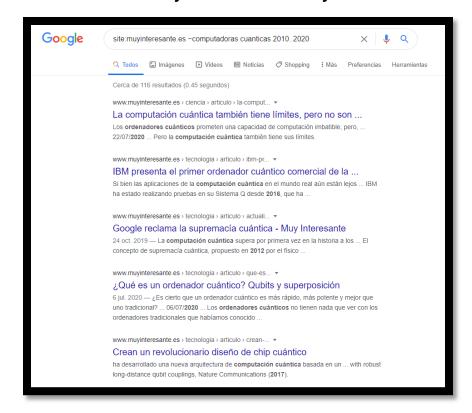
## 3. Herramienta "+"



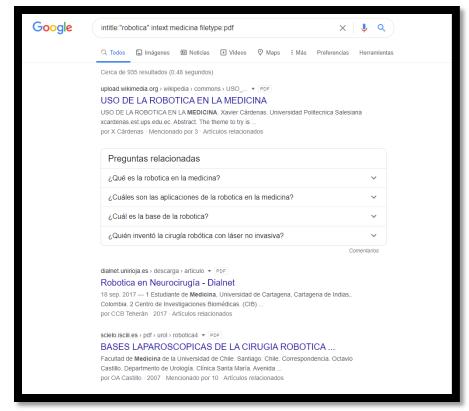
## 4. Comando "define:"



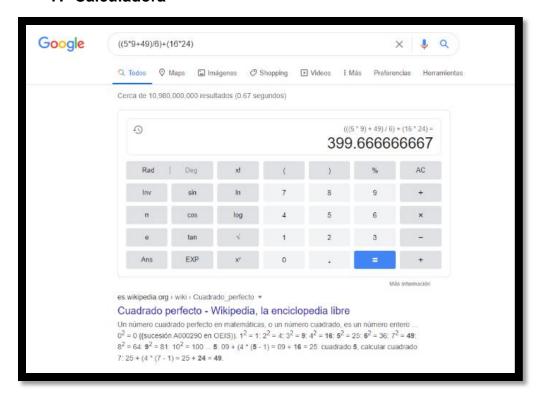
# 5. Comando "site:" y herramientas "~" y ".."



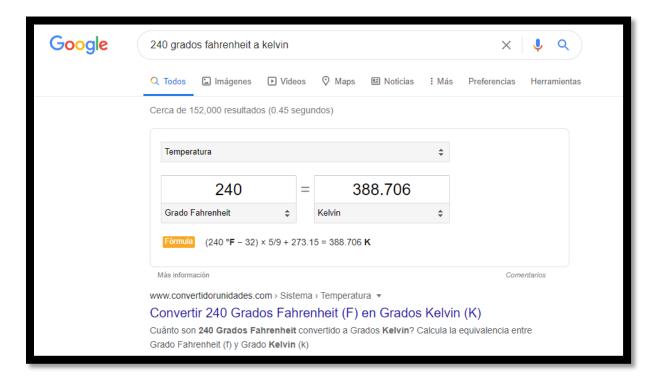
# 6. Comandos "intitle:", "intext:" y "filetype:



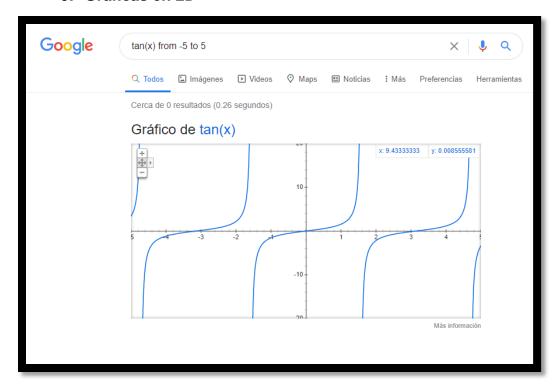
## 7. Calculadora



## 8. Convertidor de unidades



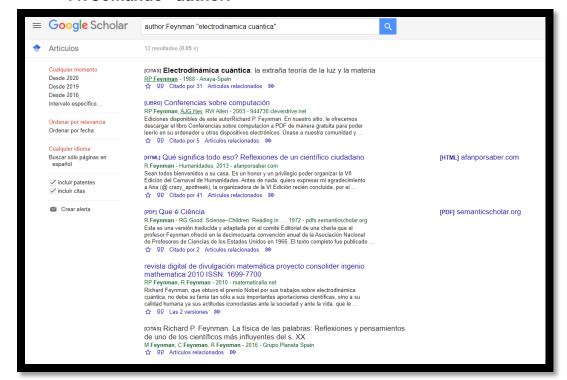
# 9. Gráficas en 2D



# 10. Google académico



## 11. Comando "author:"



# 12. Google imágenes

