



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

PROYECTO **CULTURAL, CIENTÍFICO Y COLECTIVO** DE NACIÓN

Sembrando una experiencia

PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORES

Jhony Javier Patino Alvira
David Felipe Villamil Moscoso
Bairon Nicolas Suaza Montañez

Universidad Nacional de Colombia

PROYECTO **CULTURAL, CIENTÍFICO Y COLECTIVO** DE NACIÓN

Presentación de grupo

Jhony Javier
Patino Alvira



Ingeniería
Agrícola

Bairon Nicolas
Suaza Montañez



Ingeniería
Agrícola

David Felipe
Villamil Moscoso



Ingeniería
Electrónica

Introducción

¿Cuántos de nosotros no hemos pensado en la posibilidad de sembrar algo en casa?

¿Cuántos no saben cómo empezar, con que guiarse, como saber si su planta está creciendo adecuadamente?

Hemos tratado de solucionar algunas preguntas, de las cuales bajo nuestro criterio pueden ser las posibles o más comunes entre nuestros usuarios.

sabemos la importancia de proporcionar buena y confiable información, propia para un correcto manejo de los recursos.

Campo de acción

El campo de acción será la horticultura, ya que cierta manera es el objetivo de este programa, sembrar la idea de tener tus propios cultivos, ya sean de por querer cosechar algo o simplemente por querer alguna planta ornamental, la idea es sembrar.



Definición general del proyecto

El proyecto consiste en adecuar información para el grupo de personas interesadas en diseñar y planear posibles cultivos en el hogar, apoyados con información confiable y directa acerca de las dudas que posiblemente surjan a lo largo de esta maravillosa experiencia.

Gracias a una herramienta versátil, interactiva y simple, podremos llegar al interés del usuario por medio de botones que lo conducirán a través del programa, dirigiendolo a la obtención de información.

Propósitos y objetivos

El principal objetivo del programa es implementar correctamente los parámetros vistos en clase junto con acercar a los posibles usuarios a involucrarse más en cultivar en casa ya que esto podría suplir demandas energéticas de los usuarios y confiabilidad en los productos que consumen.

El programa tiene el propósito de ayudar a las personas a conectarse con los productos que consumen.

Resultado esperado

El proyecto beneficiará a las personas primerizas en cultivos caseros, aportándole conocimiento, gracias a la experiencia de otras personas, pudimos recolectar información útil.

Llevando de la mano al usuario para poder satisfacer su curiosidad por medio del programa y la información contenida en el mismo.





Gracias



Universidad Nacional de Colombia

PROYECTO **CULTURAL, CIENTÍFICO Y COLECTIVO** DE NACIÓN