**Checklist de Revisión del Diseño**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Estudiante | David Zavala López | Fecha | 19, marzo, 2024 |
| Programa | 4 | # Programa | 4 |
| Instructor | Dra. María Del Consuelo Jiménez Fernández | Lenguaje | Python |

|  |  |
| --- | --- |
| Propósito | Guiarte en la conducción de una revisión efectiva de tu diseño |
| General | * Escribe en el primer renglón el nombre de las partes que vas a revisar (aquellas que son nuevas o que van a ser modificadas) * Revisa tu diseño parte por parte. No continúes con la siguiente parte hasta que no hayas revisado por completo la parte anterior. * Cuando estés revisando una parte, revisa una categoría a la vez * Cuando termines de revisar una categoría para una parte, márcala como revisada |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre de las partes: | |
| **Completitud** | Revisar que el diseño cumpla con todo lo que se pide en los requerimientos.   * Inputs Necesarios y especificando el tipo (string, int, etc.). * Outputs Necesarios (Ya sea en consola, archivo, ambos, etc.). * Que tenga un inicio y un final claro. |
| **Límites externos** | El diseño maneja y controla cualquier límite externo impuesto en caso de necesitarlo o de ser parte de algun requerimiento.   * De entrada de datos * De recursos * De tiempo |
| **Logica** | Comprobar si…   * La secuencia de las instrucciones tiene sentido y es posible. * Loops (for y while) están iniciados y terminados correctamente. * Se manejan todas las posiblidades de las condicionales (if) |
| **Casos especiales** | Probar si el programa funciona en caso de inputs…   * Llevados a valores minimos, maximos, psotivios, negativos o sin valor. * De tipo incorrecto o en general errores en los inputs. * Asegurarse de que condiciones imposibles, sean imposibles de suceder. |
| **Estándares** | Asegurarse de que el código que se planea hacer desde ese diseño se pueda ajustar a los estándares de codificación estipulados. |