ТЗ(Техническое задание) по проекту с использованием PyGame.  
  
Создать игру под названием "Flappy Bird" с использованием таких технологий как PyGame (реализация игрового процесса, подсчет статистки.  
  
Цель игры: суть игры состоит в управлении полетом птицы, которая летит между рядами труб, посредством нажатия на клавишу пробел. При отсутствии нажатий птица падает из-за силы тяжести. Начисление очков происходит при каждом пролете между двумя трубами.

Будет создано минимум 3 уровня.  
  
Реализовать в программе такие функции как: физику в игре Flappy Bird, подсчет статистики в игре Flappy Bird, сохранение прогресса.

\*Создано в команде Федор Бабенко – Давид Варданян