

JavaScript : Effets «Glitch» sur une image

On peut donner à une image un aspect "déstructuré" en la découpant en tranches, puis en modifiant individuellement l'aspect de celles-ci.

Les exemples **image01.html** à **image05.html** illustrent ce principe en générant tout d'abord un ensemble de tranches à partir d'une image, puis en les décalant latéralement, ou en modifiant leur saturation et netteté.

1) Le découpage

Une "mini-librairie" (**image-slicer.js**) est fournie, et gère le découpage via la fonction **slice_image()**. Pour utiliser cette fonction, spécifier :

- L'élément (image) à traiter
- Les dimensions (hauteur) minimale et maximale d'une tranche, en pixels
- Les nombres minimal et maximal de tranches possibles

La fonction générera une quantité aléatoire (comprise entre le nombre minimal et le nombre maximal donnés) de tranches, mesurant entre la hauteur minimale et la hauteur maximale données, positionnées aléatoirement par-dessus l'image.

Du point de vue du HTML, une tranche correspondra à :

- Un élément <div> positionné de manière absolue par-dessus l'image
- Mesurant toute la largeur de l'image
- Située à un point variable de la hauteur de l'image
- Mesurant une hauteur variable
- Possédant comme image de fond celle à traiter initialement
- Avec un décalage vertical de l'image de fond pour afficher la bonne zone de l'image

Après l'intervention de la fonction, les tranches sont en place mais invisibles car parfaitement superposées à l'image. Il faut en modifier l'aspect pour les voir se distinguer.

2) Manipuler les tranches

La fonction **slice_image()**, après avoir mis en place les tranches dans le HTML, retourne un tableau de ces tranches. À partir de là, il est possible de styliser chaque tranche individuellement.

Dans les exemples **image01.html** à **image05.html**, un script est en place, dans lequel un ensemble de tranches est créé, puis une boucle est utilisée pour passer en revue chacune des tranches. Dans cette boucle, on accède à la tranche concernée via la variable **une_tranche**, et on peut en modifier un ou plusieurs aspects via ses propriétés de stylisation (**une_tranche.style.propriete_a_changer**).

Une piste intéressante : faire changer la même propriété pour toutes les tranches, mais en donnant une valeur aléatoire différente pour chacune.

Les exemples **image04.html** et **image05.html** montrent un re-découpage + modification cyclique, résultant en une animation. Pour permettre une remise à zero à chaque cycle, une fonction **destroy_slices()** est fournie par **image-slicer.js**.

Dans les exemples fournis, les modifications visuelles concernent le décalage horizontal, la saturation et la netteté des tranches. Ce ne sont que quelques pistes parmi un très vaste choix de possibilités !