

Plan de la Démonstration

January 23, 2026

1 Introduction

Nous comptons expliquer brièvement les scripts tels que : `exec-decac` que nous avons mis en place pour faciliter et dont nous utiliserons pendant la démonstration.

2 Fonctionnement du Compilateur

2.1 Tests avec Erreurs

Montrer le bon fonctionnement du compilateur en faisant passer une série de tests qui contiennent des erreurs générées par le compilateur afin d'observer ces erreurs dans le terminal avant de décommenter le bon code qui est déjà dans chaque fichier test afin de montrer la disparition des erreurs précédentes, et ceci successivement pour l'étape A, B et C.

3 Conformité du Compilateur

3.1 Tests Spécifiques

Pour l'étape C, nous montrerons la conformité du compilateur grâce à 3 tests, le test de `default_eregistre.deca`, *et les autres du même répertoire*.

4 Optimisation du Code

Enfin, nous continuerons par faire des éloges du code généré grâce aux optimisations depuis le test de `default_eregistre.deca`.

5 Capacités de l'Extension

Nous parlerons des capacités de l'extension grâce au test `demo_irigo.deca`.

6 Test Global

Nous finirons par parler du test global qui teste tout le compilateur qui s'appelle *demo_{poo}.deca* ainsi que le jeu morpion du même répertoire.