# Tarea 2 entornos desarrollo parte II

## **Requisitos Funcionales**

#### • RF-1 Gestión de búsquedas

 RF-1.1. Filtros: los resultados han de poder ser filtrados por nombre, categoría, precio, calificación de la tienda y distancia desde la ubicación del usuario.

#### RF-2 Gestión de pedidos

- RF-2.1. Programación: deberá ser posible programar la recogida de un producto en la tienda deseada.
- RF-2.2. Pagos: a la hora de pedir, los pedidos podrán ser pagados por adelantado dentro de la aplicación.

#### RF-3 Gestión de productos

- RF-3.1. Disponibilidad: el usuario podrá pedir que se le notifique cuando un producto esté disponible en la tienda que seleccione.
- RF-3.2. Lista de favoritos: los productos pueden ser añadidos a una lista de favoritos del usuario para futuras compras.

#### RF-4 Gestión del negocio

- RF-4.1. Registro: los negocios podrán registrarse dentro de la aplicación.
- RF-4.2. Estadística: los negocios han de poder consultar métricas y estadísticas sobre el rendimiento de este.
- RF-4.3. Dirección: los usuarios podrán obtener direcciones y mapas para llegar a la tienda seleccionada.

#### • RF-5 Gestión de reseñas

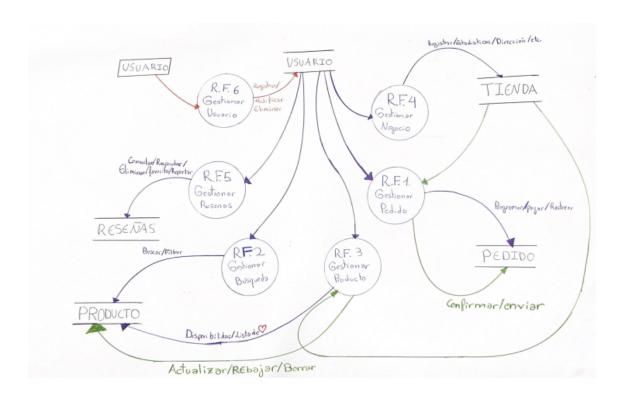
- RF-5.1. Comentarios: los usuarios tendrán la posibilidad de opinar y consultar las opiniones de un producto a modo de comentarios y calificaciones.
  - RF-5.1.1. Respuesta: los comentarios y reseñas podrán ser contestados tanto por usuarios como por negocios.

1

#### • RF-6 Gestión de usuario

- RF-6.1. Registro: los usuarios podrán registrar su perfil con sus datos personales (nombre, apellidos, teléfono, correo y contraseña) y, si lo desean, sus datos bancarios.
- RF-6.2. Modificación: los datos del perfil del usuario podrán ser editados por este.
- RF-6.3. Eliminación: los usuarios tendrán la posibilidad de eliminar su perfil.

### Diagrama de Flujo de Datos:



# **Modelo Conceptual:**

