Practica 7.1

Indice

Toma de contacto con CI/CD usando GIThUB actions	2
Instalación de yar	
Creando nuestro primer workflow	
Un workflow para construir imagenes en docker	
Configurando Secrets	
Tarea	_

Toma de contacto con CI/CD usando GIThUB actions

Primero clonamos el repositorio: git clone https://github.com/raul-profesor/practica_7.1.git accedemos a la carpeta mediante cd practica7.1 y procedemos a instalar yarn.

Instalación de yar.

Tienes 3 maneras de instalar yarn nosotros utilizaremos mediante apt:

si no tenemos curl lo instalamos:

apt install curl sudo -y.

Ahora usamos curl para obtener la version de node si no la tenemos.

curl -sL https://deb.nodesource.com/setup 16.x | sudo -E bash -

Instalamos node si no lo tenemos

apt install nodejs

Ahora procederemos a instalar yarn mediante apt.

Apt install yarn.

Al hacer yarn -v tendreos que tener la version 1.22.5

```
david@david-VirtualBox:~/Escritorio/practica7.1-daw/.github/workflows$ yarn -v
1.22.19
david@david-VirtualBox:~/Escritorio/practica7.1-daw/.github/workflows$
```

Procedemos a instalar yarn en nuestro directorio para ello usamos yarn install

```
david@david-VirtualBox:~/Escritorio/practica_7.1$ yarn install
yarn install v1.22.19
warning ../../package.json: No license field
(node:22276) [DEP0040] DeprecationWarning: The `punycode` module is deprecated.
Please use a userland alternative instead.
(Use `node --trace-deprecation ...` to show where the warning was created)
[1/4] Resolving packages...
[2/4] Fetching packages...
[3/4] Linking dependencies...
[4/4] Building fresh packages...
```

Utilizamos yarn start para que empiece a escuchar el puerto 8080.

```
david@david-VirtualBox:~/Escritorio/practica_7.1$ yarn start
yarn run v1.22.19
warning ../../package.json: No license field
$ node app.js
Launching server on http://localhost:8080
```

Si accedemos a localhost:8080 deberiamos de ver este lugar web.



George Orwell had a farm.
E-I-E-I-O
And on his farm he had a bird.
E-I-E-I-O
With a tweet-tweet here.
And a tweet-tweet there.
Here a tweet, there a tweet.
Everywhere a tweet-tweet.

Si actualizas la pagina puedes ver los animales que hay en la granja, también podemos hacer un test para ver que todo funciona bien en yarn. Para ello utilizaremos el comando yarn test.

```
david@david-VirtualBox:~/Escritorio/practica_7.1$ yarn test
/arn run v1.22.19
/arning ../../package.json: No license field
/s nyc --reporter=html mocha --exit
_aunching server on http://localhost:8080

GET
/ respuesta contiene text/html
/ respuesta contiene George Orwell
/ /api respuesta contiene json
/ /api respuesta contiene objeto animales

4 passing (22ms)

Done in 1.33s.
```

Creando nuestro primer workflow

Antes de empezar a modificar nada tenemos que poner nuestro repositorio de github.

- 1-Primero creas el repositorio en git hub
- 2- En el terminal de tu maquina estando dentro del directorio practica 7.1 tenemos que borrar el github del creador porque cualquiera modificación que hagamos no se podra hacer, para ello tenemos que utilizar el siguiente comando git remote remove origin.

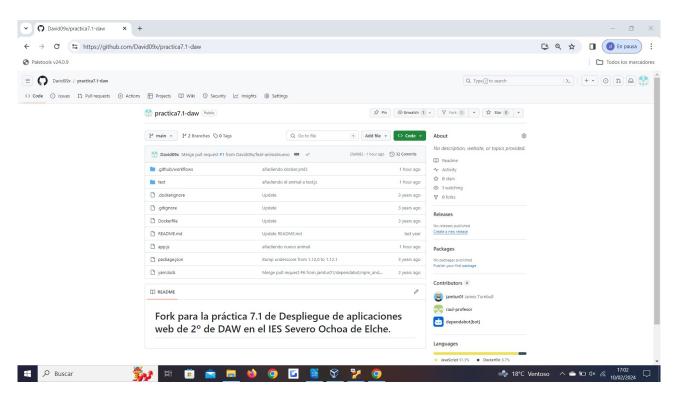
Con esto conseguimos borrar el github del antiguo propietario y lo subimos al nuestro utilizando los siguientes comandos.

Git add remote git@github.nombre_usuario/repositorio.git.

Git branch -M main (le indicamos rama main)

git push -u origin main(hacemos un push para subirlo al main).

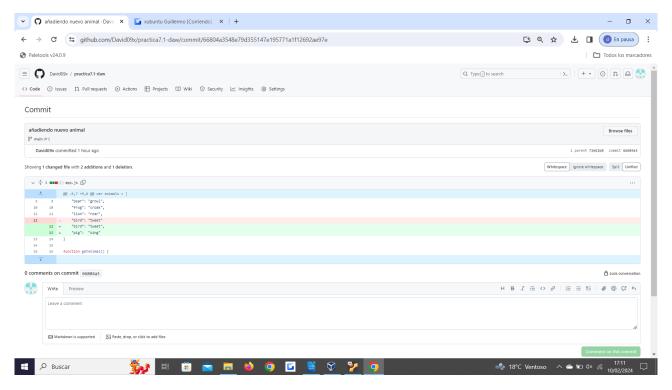
Y se tendria que subir lo que tengamos anteriormente(a mi se me ve mas porque hice la foto despues de hacer la practica).



Ahora vamos a crear un directorio github/workflows y dentro de el haremos un archivo test.yml con el siguiente contenido.

volvemos al directorio principal y hacemos una modificación al app.js poniendo 1 animal mas. Y lo subimos a nuestro repositorio mediante un push.

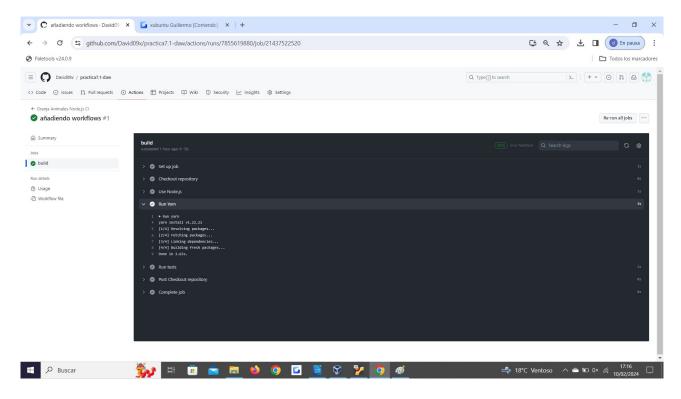
Creamos una rama nueva llama feat-animalnuevo y vamos añadir las modificaciónes a esa rama mediante git add app.js, git commit -m "nuevo animal añadido) y haciendo push con git push -u origin feat-animalnuevo.



Si hacemos el workflow ahora nos dara un error porque al comparar vera que el animal añadido(en este caso pig) no esta y nos saldra en rojo para ello vamos a test/test.js y añadimos al 200 nuestro animal y hacemos lo mismo commit y push a la rama.

```
const app = require('../app.js');
const request = require('supertest')(app);
describe('GET', function(){
   it('respuesta contiene text/html', function(done){
                                                                   request
.get('/')
.set('Accept', 'text/html')
.expect('Content-Type', /html/)
.expect(200, done);
                             .get('/api')
.set('Accept', 'application/json')
.expect('Content-Type', /json/)
.expect(200, done);
                              it('/api respuesta contiene objeto animales', function(done){
                                                                   spuesta Control objects and a special special special special control of the cont
  ng"}, done);
 \leftarrow \quad \rightarrow \quad \textbf{C} \qquad \textbf{$^{\circ}$ github.com/David09x/practica7.1-daw/commit/18710341f278d342013bc43e59e1616b7fcdbae6} 
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              ☐ Q ☆ 🕹 🔲 (d En pausa) :
 Paletools v24.0.9
 ■ David09x / practica7.1-daw
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |> | + + | O | n | 🗗 🐏
  \leftrightarrow Code \odot Issues 1\!\!1 Pull requests \odot Actions \boxplus Projects \square Wiki \odot Security \trianglerighteq Insights
    Commit
       añadiendo el animal a test.js
           David09x committed 1 hour ago
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      Whitespace Ignore whitespace Split Unified
     Showing 1 changed file with 1 addition and 1 deletion.
     ∨ ‡ 2 ■■ test/test.js [□
     33 33
34 34 })
     0 comments on commit 1871034
     Write Preview
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        H B I E ↔ 8 | E E E | 0 @ C 5
                    Leave a comment
                     ☑ Markdown is supported     Paste, drop, or click to add files
                                                                                🐝 H 🗉 🖻 🐚 🍑 🧿 🖸 🖺 👽 🥍 🧿 🐠
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   ⊞ 🔎 Buscar
```

Ahora si vamos a github dentro de nuestro repositorio y vamos a checks(actions) deberia de salir en verde al hacer un pull request.



Un workflow para construir imagenes en docker.

Dentro del directorio workflows creamos un docker.yml.

```
Havidedavid-VirtualBoo:-/Escritorio/practica7.l/practica7.l-dawS cd .github/workflows/
favidedavid-VirtualBoo:-/Escritorio/practica7.l/practica7.l-dawS.github/workflows$ cat docker.yml
mame: Publicar langen Docker

push:
    push:
    branches:
        nain
    jobs:
    build-and-push:
    rus-on: ubuntu-latest
    steps:
        name: Checkout
        uses: actions/checkout@v2

        name: Set up DEMU
        uses: docker/setup-gemu-action@v1

        name: Login to DockerHub
        uses: docker/setup-buildx-action@v1

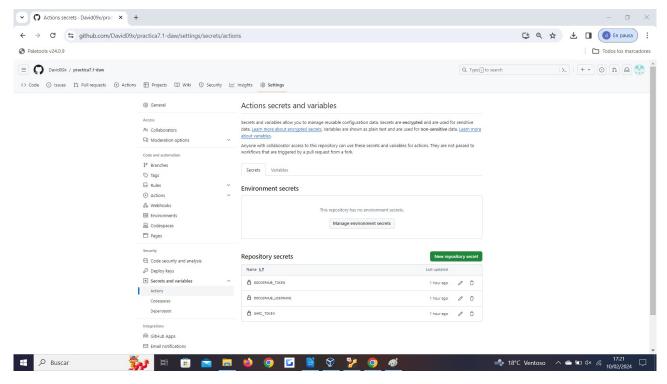
        name: Login to DockerHub
        username: ${{ secrets.DOCKERHUB_USERNAME }}
        password: ${{ secrets.DOCKERHUB_USERNAME }}
        password: ${{ secrets.DOCKERHUB_USERNAME }}
        rame: Login to Github Content registry
        users: docker/login-action@v1
        with:
             registry: ghcr.io
              username: ${{ github.repository owner }}
        password: ${{ secrets.DOCKERHUB_TOKEN }}

        rame: Build and push
        uses: docker/login-action@v2
        with:
        registry: ghcr.io
        username: Build and push
        uses: docker/build-push-action@v2
        with:
        rename: Build and push
        uses: docker/build-push-action@v2
        with:
        rename: Checker repository owner repository owner registry
        rename: Build and push
        uses: docker/build-push-action@v2
        with:
        rename: Build and push
        uses: docker/login-action@v2
        with:
        rename: Build and push
        uses: docker/login-partica7.l-daw:latest
        partical day.practica7.l-daw:latest
        partical day.practica7.latest
        partical day.practica7.latest
        partical day.practica7.latest
        partical day.pr
```

Tenemos que modificarlo donde with: el apartado tags y poner nuestro repositorio y el nombre de nuestro repositorio todo en minusculas porque puede dar error de not allow cap letters(no se admiten mayusculas).

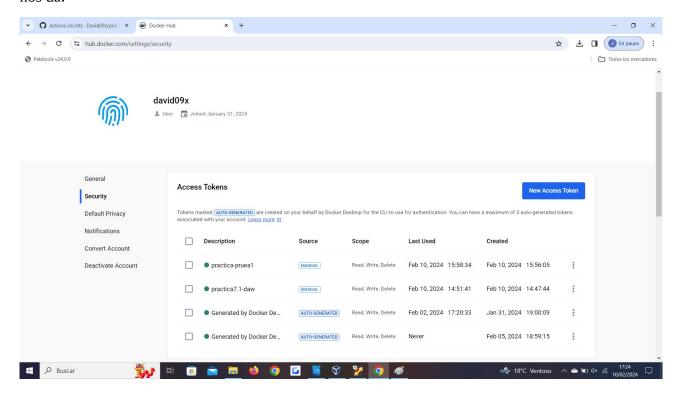
Configurando Secrets

Vamos a github dentro de nuestro repositorio y vamos a settings y dentro de settings vamos a la parte izquierda secrets and variables \rightarrow actions.



Vemos 3 secrets que hemos creado.

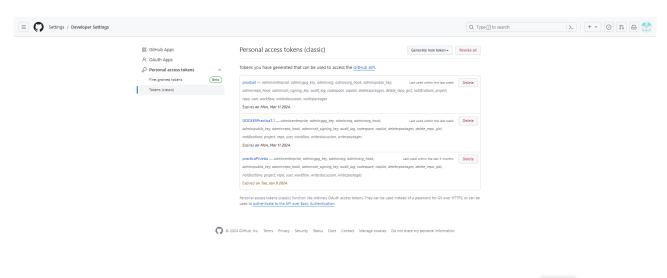
1- DOCKERHUB_TOKEN: para ello vamos a hub.docker.com(Si no tenemos cuenta nos la creamos.) y le damos My account \rightarrow Secutiry \rightarrow y creamos el token y nos guardamos el codigo que nos da.



y cuando le damos a crear new repository secret ponemos el nombre DOCKERHUB_TOKEN y en secret el codigo.

DOCKERHUB_USERNAME: el nombre de usuario nuestro de dockerhub.

GHRC_TOKEN: Este token se crea desde github para ellos vamos a nuestra cuenta a Settings \rightarrow la barra de la izquierda abajo la ultima developer settings \rightarrow personal access token y luego le damos a token (classic) y lo creamos y nos dará un código que nos lo guardamos y es el que pondremos en el repositorio secret GHRC_TOKEN.



Estos nombres son los nombres que están en el archivo Docker.yml

```
with:
    username: ${{ secrets.DOCKERHUB_USERNAME }}
    password: ${{ secrets.DOCKERHUB_TOKEN }}

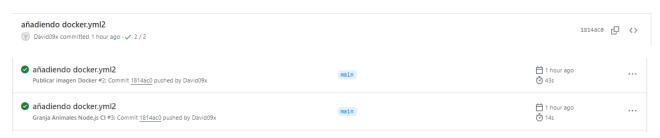
with:
    registry: ghcr.io
    username: ${{ github.repository_owner }}
    password: ${{ secrets.GHRC_TOKEN }}
```

Ahora vamos hacer un push al archivo docker.yml a nuestro repositorio.

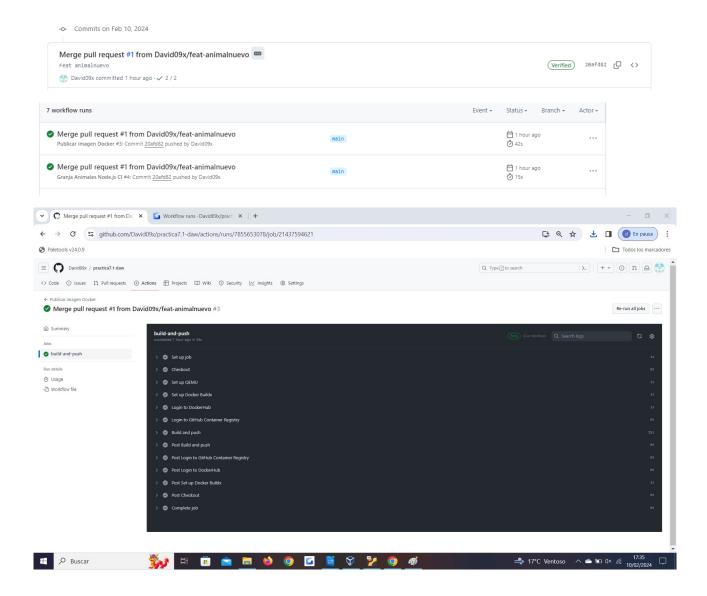
Git add docker.yml

git commit -m "texto"

git push origin main

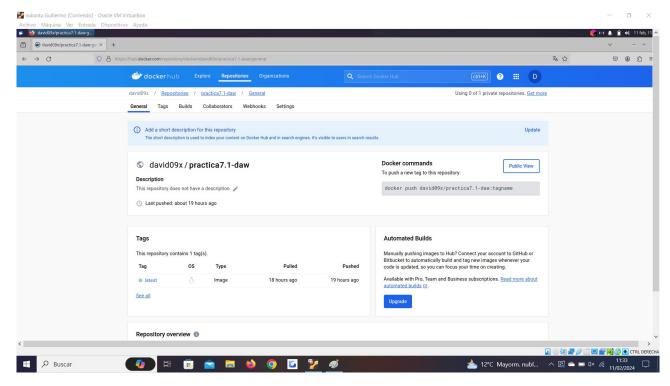


Ahora tenemos que hacer un merge a nuestro pull request esto activara nuestros 2 workflows, con ello confirmas que la rama main esta todo bien y que se construirá la image Docker que hara push al repositorio de las imágenes



Tarea

Comprobar que entrando via web, que la imagen de docker que acabmos de construir esta disponible en nuestro repositorio personal.



Comprobamos que podemos descargar-la corriendo el contenedor asociado sin problemas:

Entrando en docker run -p 9000:8080 nuestro_usuario_docker/nombre_repositorio.

Y accedemos a la aplicación http://ip_maq_virtual:9000

