

TITULO: Aplicación para dispositivos móviles con tecnología Microsoft en Windows Phone que permita recibir información de los contenidos de un museo a partir de código e imágenes QR.

AUTOR: José David Gómez Cruz.

PALABRAS CLAVE: Microsoft Windows Phone, Códigos QR, Dispositivo móvil, Museo, Lector de imágenes.

DESCRIPCIÓN:

El objetivo principal de la investigación es desarrollar una aplicación para un dispositivo móvil en tecnología “Windows Phone”, que sea adaptable al entorno de un museo, donde permita obtener búsquedas de información a partir de procesamiento de códigos o imágenes QR donde serán capturadas desde el móvil; por medio de las fases de investigación de inicio donde se investiga todo lo relacionado a la ingeniería de software, de planificación donde se selecciona todos los recursos a usar y la mejor forma de obtener el objetivo general, de ejecución donde se utiliza la metodología XP con sus respectivas iteraciones y acciones que ayudan a realizar una aplicación y cierre donde se obtiene un desarrollo final y entrega del producto. Todo esto concluye que por medio de la investigación y el seguimiento de procesos de fases de métodos ayudo a obtener el lector de códigos QR que se aplicara a un museo.

