

TÍTULO

APLICACIÓN PARA DISPOSITIVOS MÓVILES CON TECNOLOGÍA MICROSOFT EN WINDOWS PHONE QUE PERMITA RECIBIR INFORMACIÓN DE LOS CONTENIDOS DE UN MUSEO A PARTIR DE CÓDIGO E IMÁGENES QR

AUTOR

José David Gómez Cruz

PALABRAS CLAVE

Dispositivos Móviles, Museo, Microsoft Windows Phone, Código QR

DESCRIPCIÓN

El objetivo principal de la investigación fue desarrollar una aplicación para un dispositivo móvil en tecnología “Windows Phone”, que se adaptó al entorno de un museo, donde permite obtener búsquedas de información a partir de procesamiento de códigos o imágenes QR desde el dispositivo móvil. Por medio de las fases de investigación como la de inicio, se realizó la búsqueda de todo lo relacionado a la ingeniería de software, la de planificación donde se seleccionó los recursos a usar para obtener el objetivo general, la de ejecución donde se utilizó la metodología XP con sus respectivas iteraciones y acciones que ayudó a realizar una aplicación y la de cierre donde se obtuvo un desarrollo final y entrega del producto. Todo esto concluye que por medio de la investigación y el seguimiento de procesos de fases de métodos se consiguió el lector de códigos QR que se aplicará a un museo.