

שימוש ב-Resources

[מהם Resources](#)

[אופן השימוש ב-Resources](#)

מהם Resources

כל Resource הוא אוסף סטטי של bytes אשר מוחזק בנפרד מהקוד שאנו כותבים ב-Java ושלאחר מכן עובר הידור, תחילה ל-Java Byte Code ולאחר מכן ל-Dalvik Code. החזקת ה-resources בנפרד מהקוד שאנו כותבים מאפשרת לבצע שינויים בתכנית מבלי שיהיה צורך לגעת בקוד המקור.

דוגמאות ל-resources שהשימוש בהם שכיח כוללות מחרוזות תווים (strings), קבצי XML שמתארים ממשק משתמש ומרכיבים בממשק המשתמש עצמו.



החזקת ה-resources בנפרד מהקוד שאנו כותבים מאפשרת גם כתיבת תכניות אשר מתאימות עצמן באופן אוטומאטי לסביבה הגיאוגרפית באמצעות בחירה באופן אוטומאטי ב-resource המתאים.

אופן השימוש ב-Resources

השימוש ב-resources אפשרי גם מתוך קוד המקור שכתוב ב-Java וגם מתוך קבצי ה-XML שהתכנית כוללת.

כאשר משתמשים ב-resource מתוך קוד המקור שכתוב ב-Java יד לפנות למשתנה המתאים שנוצר באחת המחלקות הפנימיות של R. כך למשל, כדי להשתמש ב-layout resource שמוגדר באמצעות main.xml בתיקייה layout יש לרשום את הקוד הבא:

```
setContentView(R.layout.main);
```

כאשר משתמשים ב-resource מתוך קובץ XML יש להשתמש בפורמט הבא:

```
@resource-type/resource-name
```

כך למשל, כדי להשתמש ב-string שהוגדר כ-resource עם השם hello נוכל לרשום את הקוד הבא:

```
<TextView android:text="@string/hello" />
```

