

שימוש ב-Intents

[אובייקטים מסוג Intent](#)

[אופן השימוש ב-Intents](#)

אובייקטים מסוג Intent

אובייקט מסוג Intent מייצג כוונה. אובייקט מסוג Intent יכול לייצג כוונה של המשתמש או כוונה של מערכת ההפעלה. מאפייניו של אובייקט נתון מסוג Intent מכוונים או באופן חד משמעי (Explicit Intent) ל-activity (או ל-component אחר) מסויים או באופן שאיננו חד משמעי (Implicit Intent) ל-activity (או ל-component אחר). במקרה האחרון, מערכת ההפעלה תאתר את ה-activity (או ה-component) שאליו אובייקט ה-Intent מכוון על פי המאפיינים שלו (ה-Action, ה-Category וה-Data).

כל component (בין אם מדובר ב-activity או ב-component מסוג אחר) ניתן לסימון באמצעות אובייקט מסוג IntentFilter באופן שיאפשר למערכת ההפעלה להפעילו כאשר מופיע אובייקט Intent אשר מתאים במאפייניו למאפייניו של ה-IntentFilter. אחת הדוגמאות לשימוש ב-intent filter היא סימונו של activity אשר שייך ל-application בתוך ה-entry-point שלו.



שימוש ב-Intents

ניתן ליצור אובייקט מסוג Intent בתוך התכנית ולהשתמש בו כדי לגרום בעקיפין להפעלה של activity אחר תוך כדי הריצה של ה-activity שלנו.

דוגמא ליצירת אובייקט Intent חד משמעי:

```
Intent ob = new Intent(this, com.abelski.AnotherActivity.class);
startActivity(ob);
```

דוגמא ליצירת אובייקט Intent שאינו חד משמעי:

```
Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW);
intent.setData(Uri.parse("http://www.lifemichael.com"));
this.startActivity(intent);
```

