

מחזור החיים של Activity

[הקדמה](#)

[המתודות onStart ו-onResume](#)

[המתודות onPause ו-onStop](#)

[חזרה ל-Activity קודם](#)

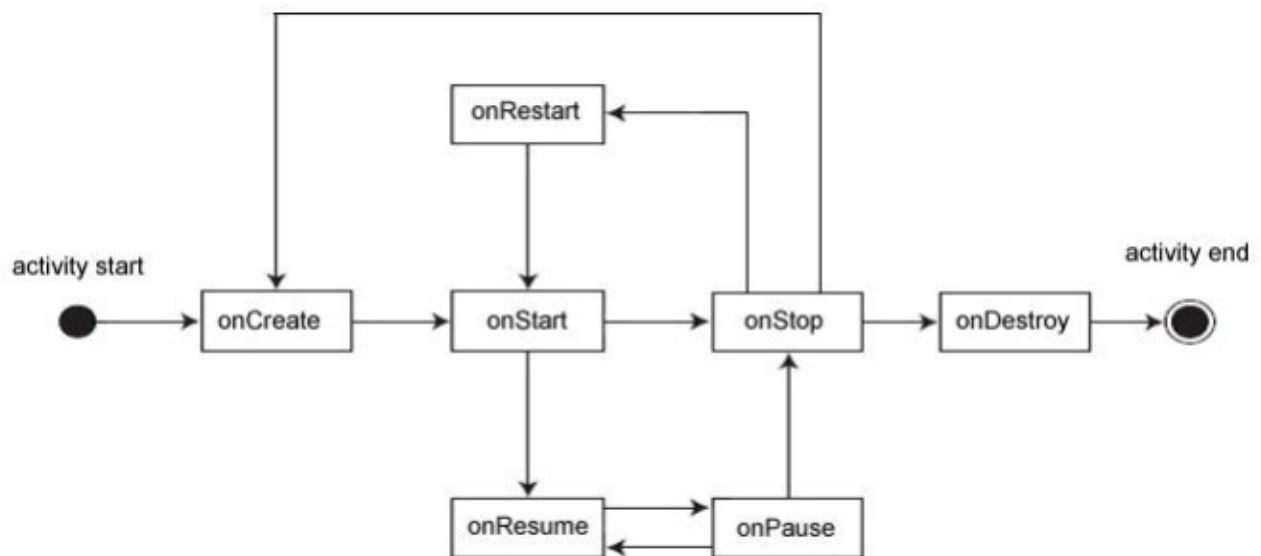
[המתודות onStop ו-onDestroy](#)

[המתודה onCreate](#)

[המתודה onPause](#)

הקדמה

גם ל-activities וגם ל-services יש מחזור חיים אשר בא לידי ביטוי בהפעלתן של מתודות שונות במעבר משלב אחד לאחר.



בהכירנו מתודות אלה אנו יכולים לממש אותן מחדש (overriding) ובדרך זו לכתוב קוד אשר יבוצע במעבר משלב אחד לאחר.



המתודות onStart ו-onResume

המתודה onResume מופעלת עם הופעת ה-activity על המסך מייד אחרי onStart. קוד שנרצה שיתבצע מייד עם הפעלת ה-activity ולפני שהוא מופיע על המסך נמקם בתוך onStart. קוד שנרצה שיתבצע מייד עם הופעת ה-activity על המסך נמקם במתודה onResume.

המתודות onPause ו-onStop

כאשר המשתמש בוחר לעבור ל-activity אחר תופעל על ה-activity שכרגע מופיע על המסך המתודה onPause. אם ה-activity שכרגע מופיע על המסך כבר לא מופיע יותר אז תופעל המתודה onStop.

חזרה ל-Activity קודם

כאשר המשתמש חוזר ל-activity הקודם באמצעות לחיצה על הכפתור back אז ה-activity שמופיע על המסך מסיים את חיים. במידה שעל ה-activity הקודם הופעלה רק onPause אז תופעל עליו onResume והוא יופיע על המסך. במידה שעל ה-activity הקודם הופעלה גם onPause וגם onStop אז המתודות שיפעלו עליו יהיו: onStart, onResume ו-onRestart.

במידה שעל ה-activity הקודם הופעלה גם onPause וגם onStop וכמו כן מערכת ההפעלה בחרה לסיים את חייו אז תחילה תופעל על ה-activity הקודם המתודה onCreate ורק אחר כך תופעלנה המתודות onStart ו-onResume. באמצעות הגדרת המתודה onSaveInstanceState ניתן לשמור לאובייקט מסוג Bundle את הנתונים שבאמצעותם תוכל המתודה onCreate לשחזר את ה-activity למצבו. ה-reference לאובייקט Bundle אשר נשלח למתודה onSaveInstanceState הוא אותו reference שנשלח למתודה onCreate.

המתודות onStop ו-onDestroy

המתודה onStop מופעלת רק לאחר שה-activity כבר לא מוצג על המסך. המתודה onDestroy מופעלת מייד אחר כך במידה שמערכת ההפעלה אנדרואיד החליטה לסיים את חייו. אין שום ביטחון שמתודות אלה יופעלו כאשר activity מסיים את חייו ולכן יש להימנע מלהתבסס עליהן.

המתודה onCreate

במתודה זו נמקם בדרך כלל את הקוד שאחראי ליצירת ממשק המשתמש. מתודה זו מופעלת פעם אחת בלבד (למעט אותם מקרים שבהם המשתמש מבקש לחזור ל-activity שסיים את חייו ויש ליצור שוב את ממשק המשתמש כיוון שמדובר באובייקט חדש) כך שהקוד ליצירת ממשק המשתמש לא יתבצע באופן מיותר יותר מפעם אחת.

המתודות onPause ו-onResume

במתודה onPause נמקם בדרך כלל את הקוד שאנו רוצים שיתבצע כאשר ה-activity מושהה (דוגמא: הפסקת מוסיקת רקע). במתודה onResume נמקם בדרך כלל את הקוד שאנו רוצים שיתבצע כאשר ה-activity מחדש את פעולתו (דוגמא: חידוש השמעת המוסיקה).