

## Instruções para instalação do Opencv no Qt Creator com o MinGW

Os programas necessários são:

- OpenCV 2.4.11
  - <http://sourceforge.net/projects/opencvlibrary/files/opencv-win/2.4.11/opencv-2.4.11.exe/download>
- Cmake 3.2.3
  - <http://www.cmake.org/files/v3.2/cmake-3.2.3-win32-x86.exe>
- QT Creator 5.5.0 com MinGW 4.9.2
  - <https://www.qt.io/download-open-source/#section-2>

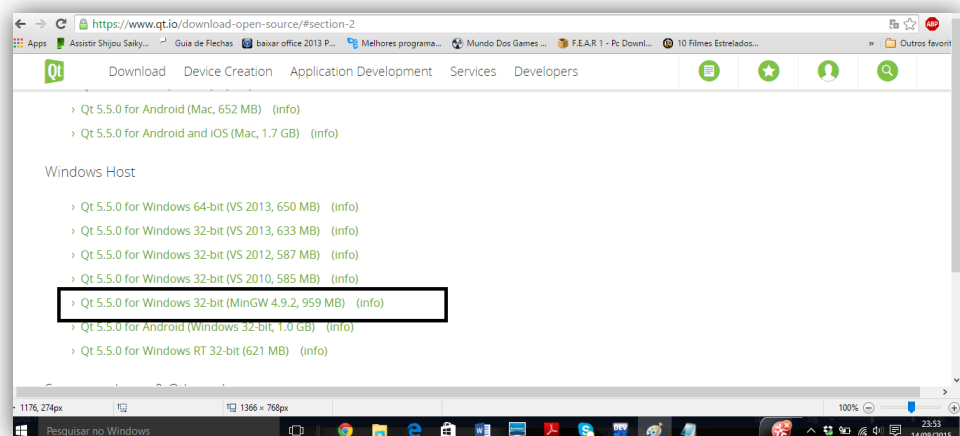


Figura 1: Download QT Creator 5.5.0 com MinGW 4.9.2.

### 1. Instalação do OpenCV

Crie uma pasta chamada OpenCV-QT no disco C:\ e, em seguida, clique no arquivo “opencv-2.4.11.exe” (sem aspas) selecione o caminho para essa pasta que você acabou de criar e clica em extract.

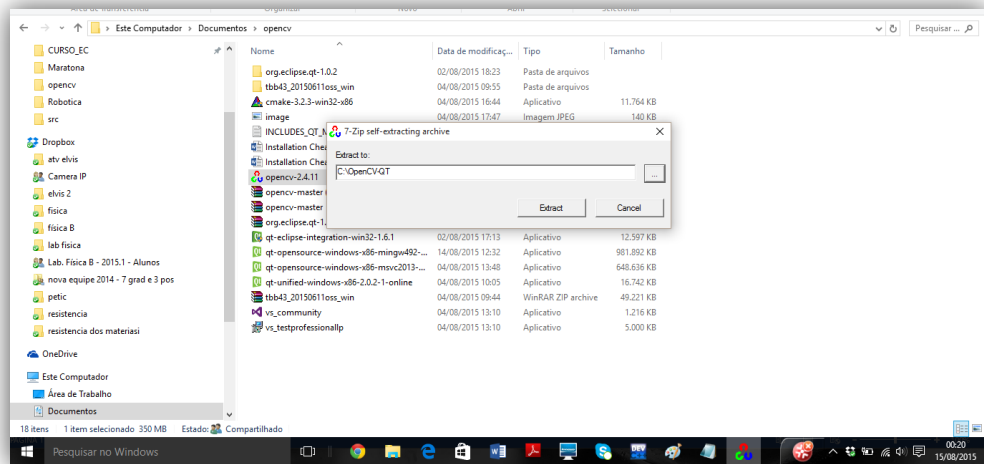


Figura 2: OpenCV.

Após isso, será criada uma pasta chamada “opencv” dentro de C:\OpenCV-QT. Em seguida, crie uma pasta chamada “mybuild”(sem as aspas duplas) dentro de C:\OpenCV-QT, como mostrado na Figura 3.

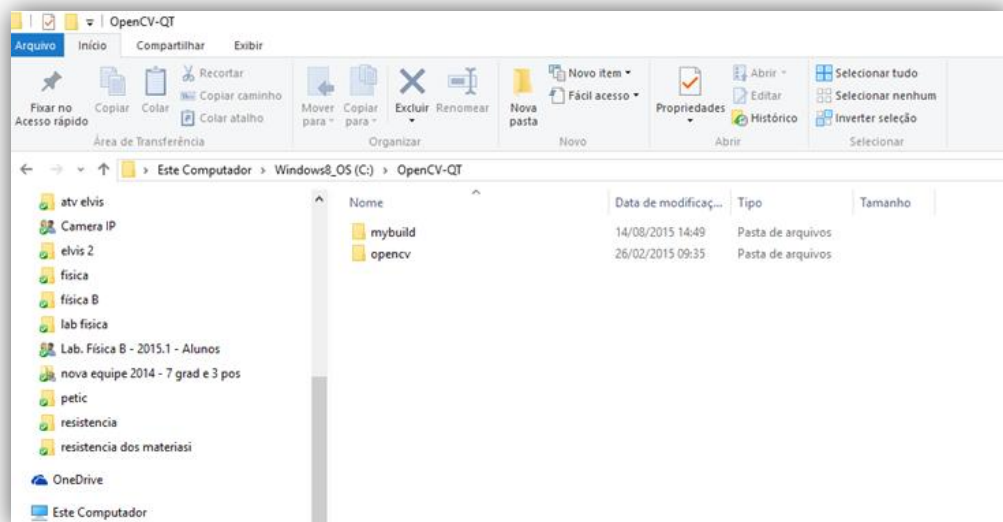


Figura 3: Criar pasta “my build”.

## 2. Instalação do Cmake

Durante a instalação escolha a opção “Add CMake to the system PATH for all users” (Figura 4).

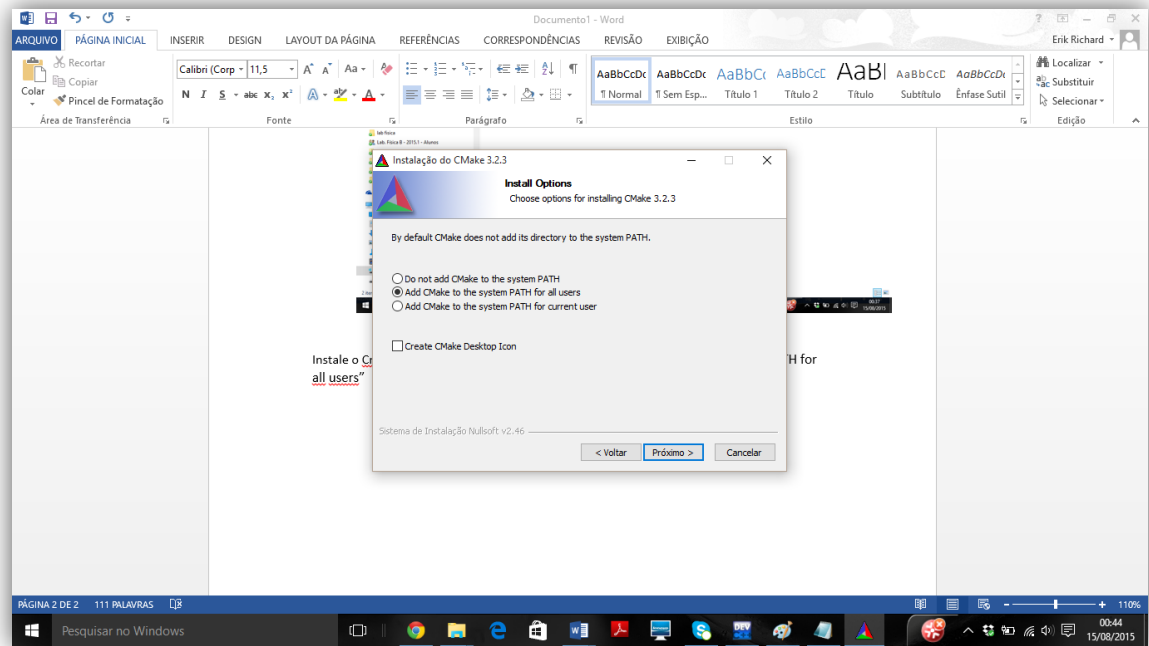


Figura 4: Cmake.

### 3. Instalação do Qt Creator

O Qt Creator deve ser instalado normalmente.

### 4. Editar as Variáveis do Ambiente

Primeiramente deve-se adicionar alguns caminhos nas variáveis de ambiente do windows. Para isso basta seguir a ordem:

- Meu computador > Propriedades do sistema

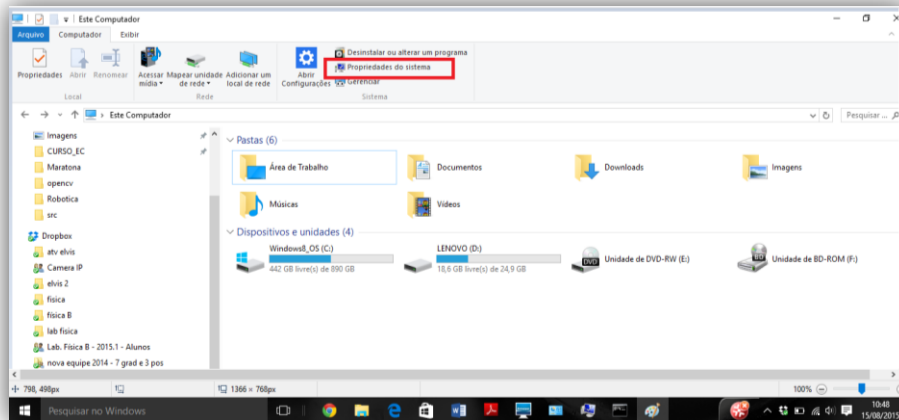


Figura 5: Seleção “Propriedades do Sistema”.

- Propriedades do Sistema > Configurações avançadas do sistema

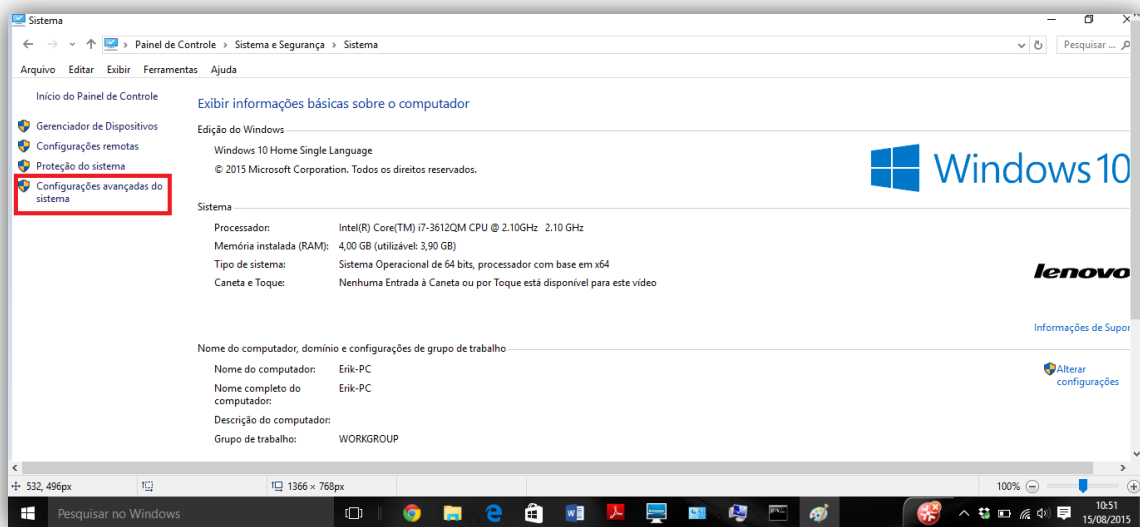


Figura 6: Seleção “Configurações Avançadas do Sistema”

- Configurações avançadas do sistema > Variáveis de Ambiente

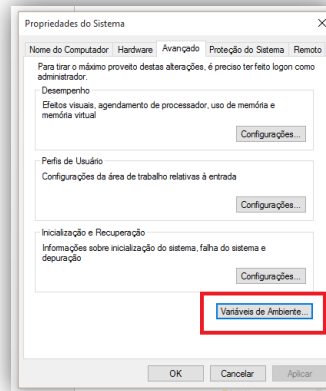


Figura 7: Seleção “Variáveis do Ambiente”

- Variáveis de Ambiente > Editar

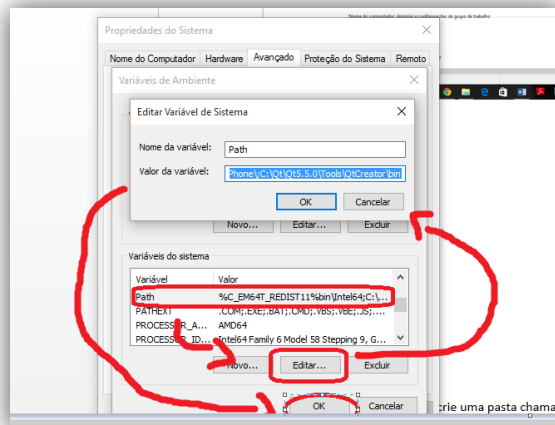


Figura 8: Editar as Variáveis do Ambiente

Após clicar em “Editar” aparecerá uma janela com vários caminhos separados por “;”. Esses caminhos podem ser alterados, além disso é possível acrescentar novos caminhos.

Adicione nas variáveis de ambiente, em Path, os caminhos:

- C:\OpenCV-QT\opencv\build\x86\vc12\bin
- C:\Qt\Qt5.5.0\5.5\mingw492\_32\bin

Reinicie o computador.

## 5. Configurações

Inicialize o Cmake, no campo “Where is the sources code” insira “C:/OpenCV-QT/opencv/sources”, e no campo “Where to build the binaries” insira “C:/OpenCV-QT/mybuild”.

Clique em “*Configure*”, aparecerá uma janela para selecionar o compilador, ponha *MinGW* makefile e marque a “caixinha\bolinha” em *Specify native compilers* (Figura 9).

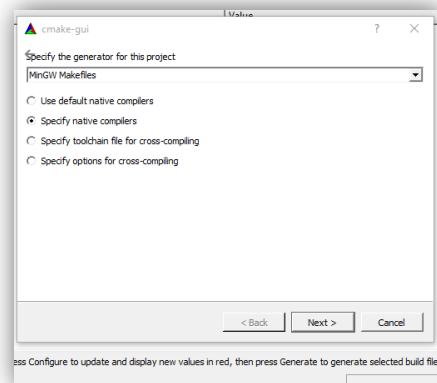


Figura 9: Cmake.

Na tela da Figura 9 clique em *next* e coloque os seguintes caminhos:

- Na opção C
  - C:/Qt/Qt5.5.0/Tools/mingw492\_32/bin/gcc.exe
- Na opção C++
  - C:/Qt/Qt5.5.0/Tools/mingw492\_32/bin/g++.exe
- Pode deixar sem nada na opção para Fortran.

Após o preenchimento desses campos é só clicar em *Finish* (Figura 10).

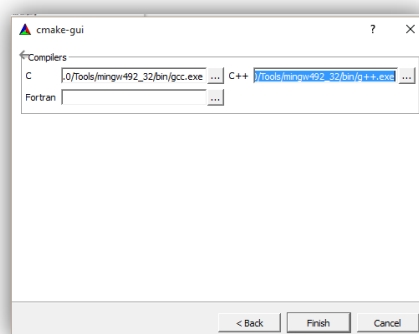


Figura 10: Finalização da configuração do Cmake.

Demorará um certo tempo até ele carregar e gerar os arquivos.

Marque as opções “grouped” e “advanced”. Para facilitar a visualização das opções, procure a opção “With\_QT” e marque-a, e na opção CMAKE\_BUILD\_TYPE, escreva “Debug” (sem aspas duplas). Desmarque a opção WITH\_CUDA.

Clique em Configure, aparecerá algumas opções em vermelho, mostrando os diretórios de alguns arquivos do Qt (Figura 11).

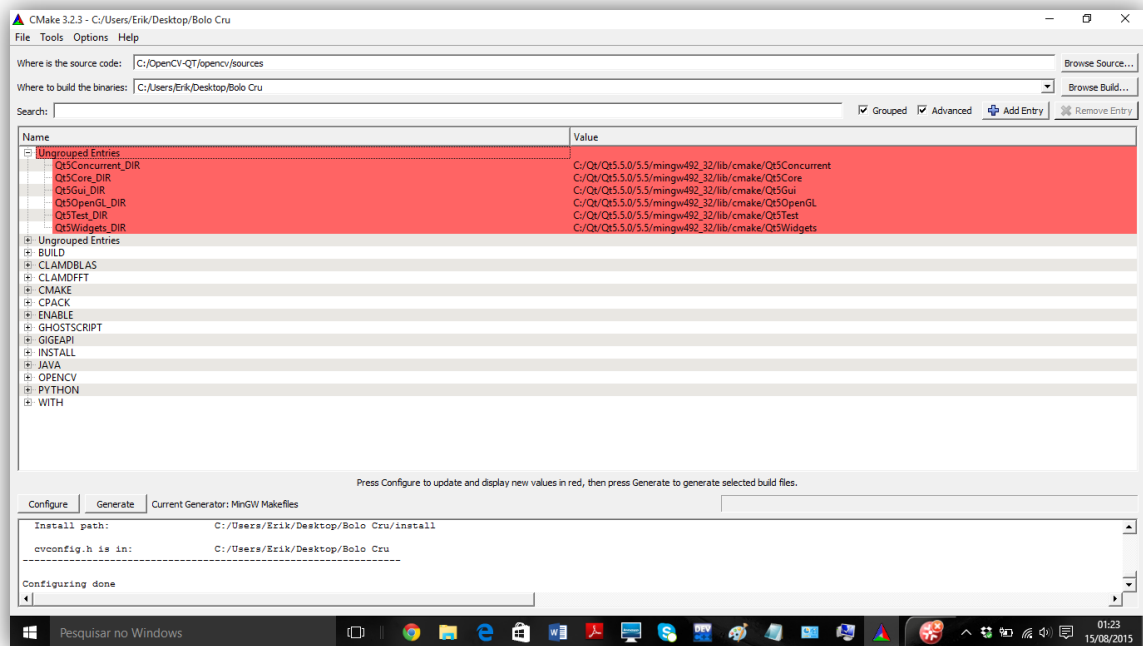
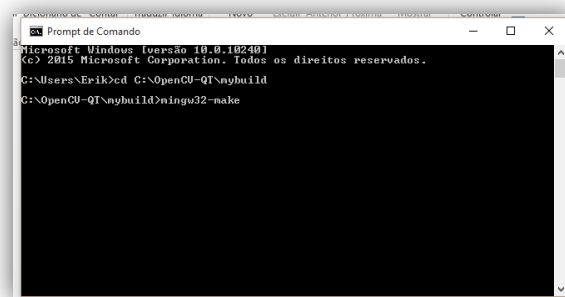


Figura 11: Diretório de alguns arquivos do Qt.

Clique novamente em Configure (até ficar tudo branco), e logo após clique em Generate.

Abra o Prompt de Comando do Windows e digite “cd C:\OpenCV-QT\mybuild” (sem aspas), tecle enter para selecionar a pasta em que foi criado os “builds”.

Digite no Prompt de Comando (com essa pasta selecionada) “mingw32-make” (sem aspas) tecle enter e espere, essa etapa demora um pouco (Figura 12).



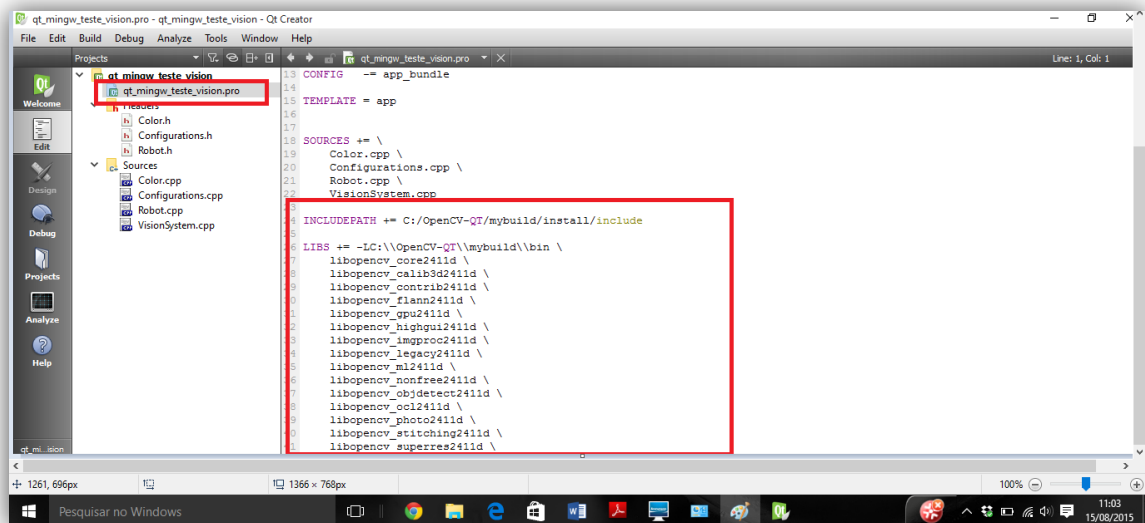
Quando der chegar os 100% e acabar, ainda no prompt, digite “mingw32-make install” (sem aspas). Agora volte nas Variáveis de ambiente, em path, remova o caminho que você colocou antes “C:\OpenCV-QT\opencv\build\x86\vc12\bin” e coloque “C:\OpenCV-QT\mybuild\bin” no lugar. Adicione também o caminho “C:\Qt\Qt5.0.0\Tools\QtCreator\bin” nas variáveis de ambiente em path.

*Reinicie o Computador*

Abra o QT Creator e crie um novo projeto. No arquivo .pro do projeto coloque:

```
INCLUDEPATH += C:/OpenCV-QT/mybuild/install/include
```

```
LIBS += -LC:\\OpenCV-QT\\mybuild\\bin \\  
libopencv_core2411d \\  
libopencv_calib3d2411d \\  
libopencv_contrib2411d \\  
libopencv_flann2411d \\  
libopencv_gpu2411d \\  
libopencv_highgui2411d \\  
libopencv_imgproc2411d \\  
libopencv_legacy2411d \\  
libopencv_ml2411d \\  
libopencv_nonfree2411d \\  
libopencv_objdetect2411d \\  
libopencv_ocl2411d \\  
libopencv_photo2411d \\  
libopencv_stitching2411d \\  
libopencv_superres2411d \\  
libopencv_video2411d \\  
libopencv_videostab2411d \\  
libopencv_features2d2411d \
```



Obs. Toda vez que for acrescentado arquivos ou der algum erro do tipo “Cannot open include file: 'opencv2/core/core.hpp’: No such file or directory” e tiver certeza que esta tudo certo, então vá em **Build -> Clean All** e depois **Build -> Run qmake**.