

INTRODUCCIÓN A UNITY DESDE 0

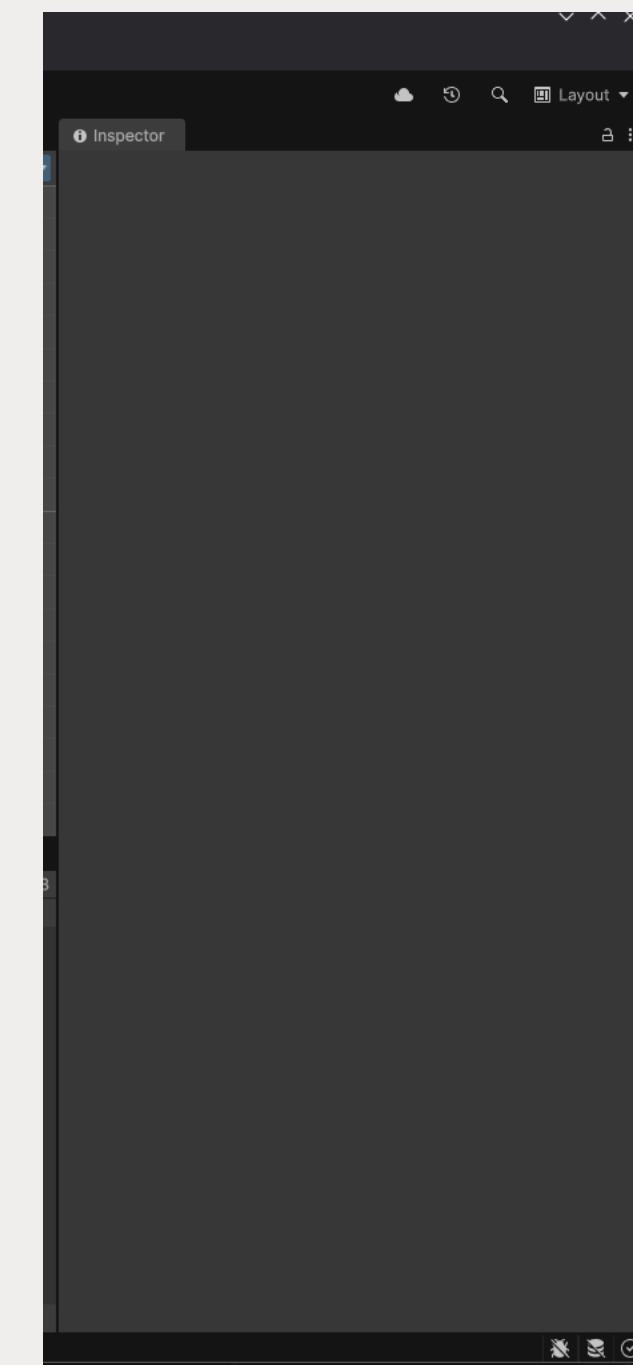
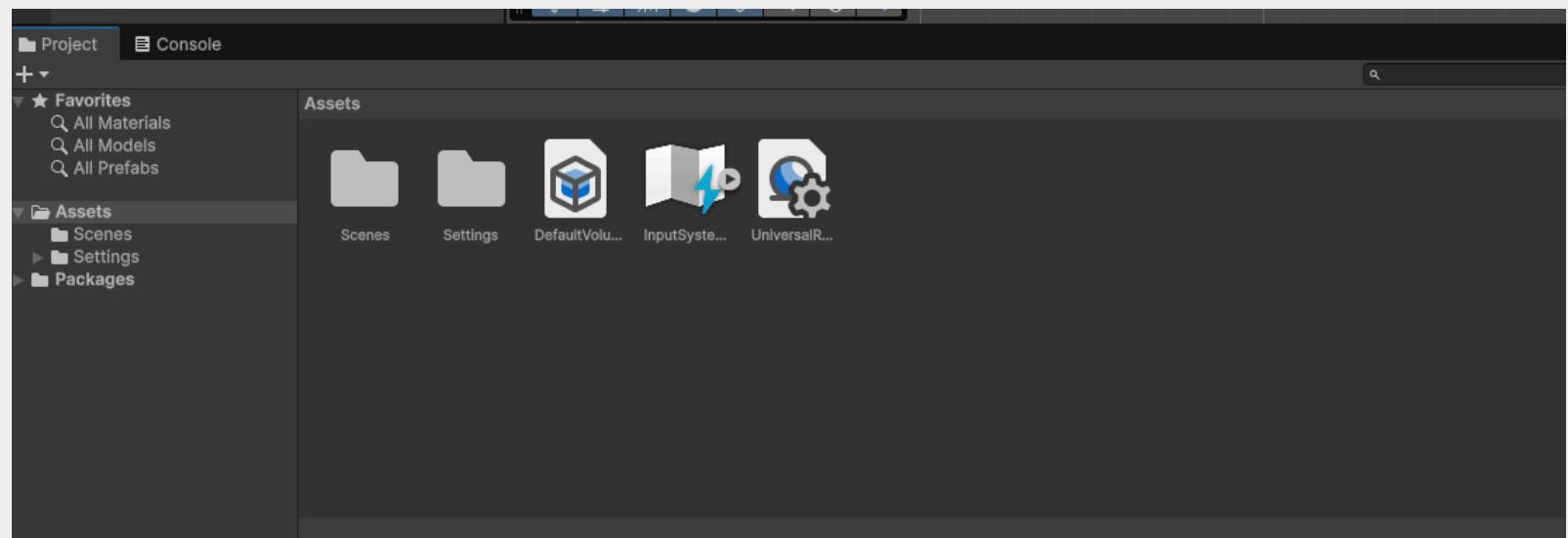
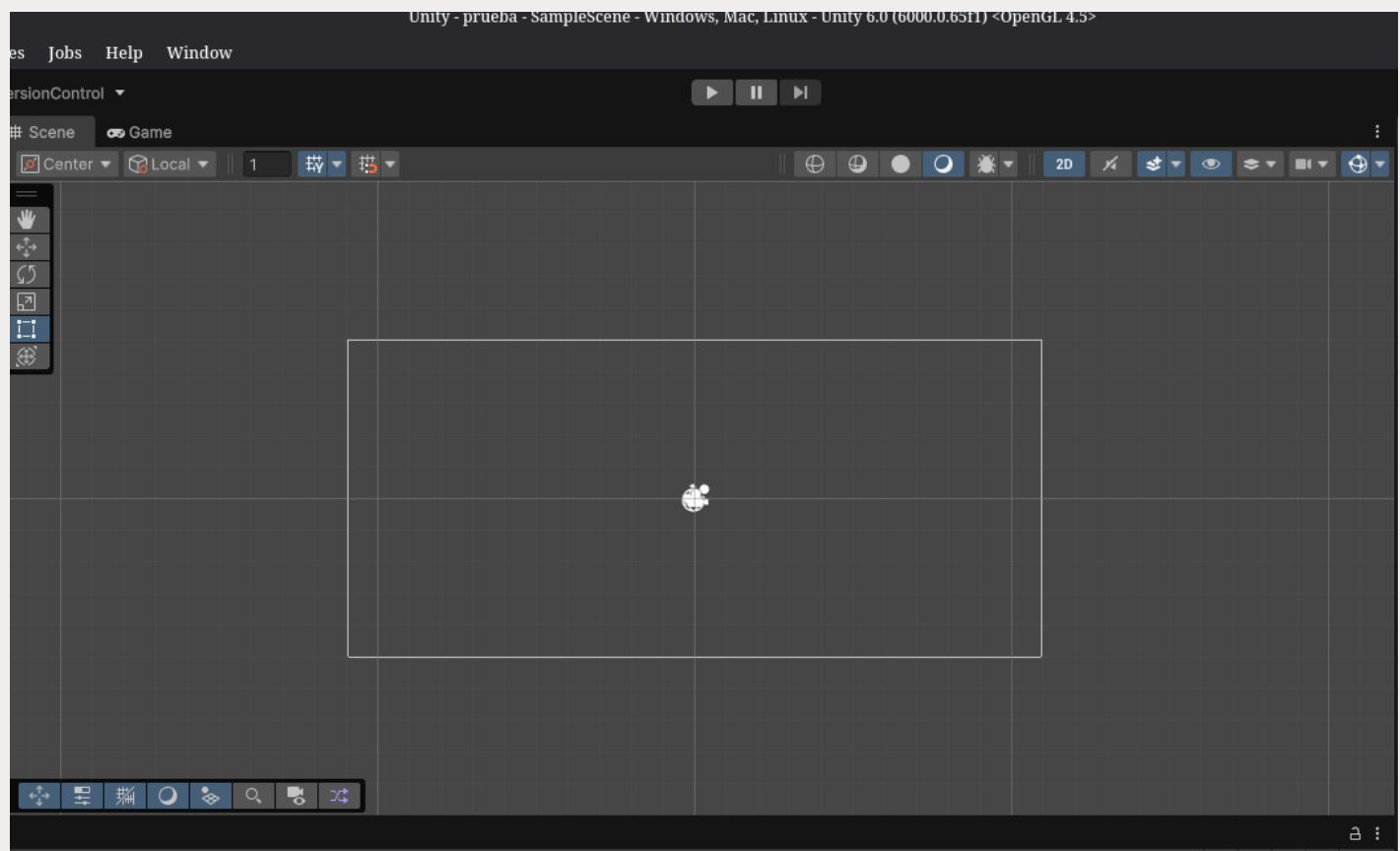
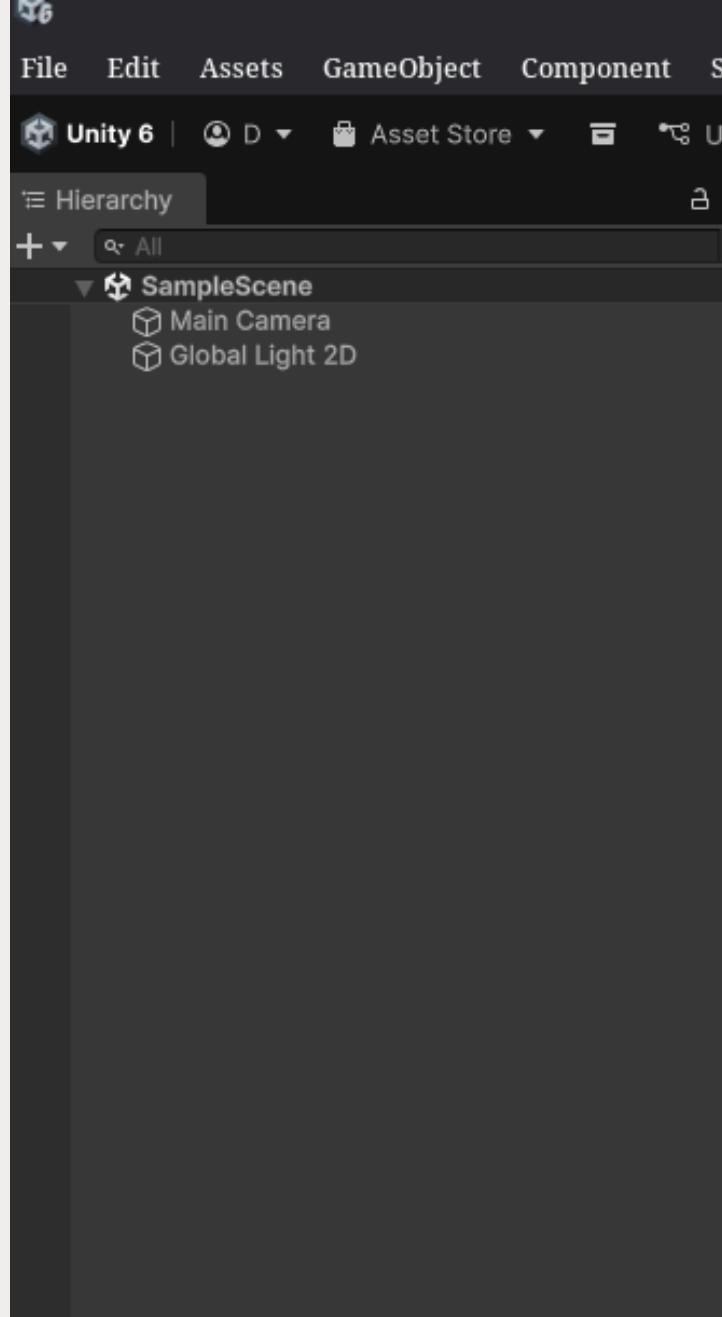
Primer taller



Antes de empezar...

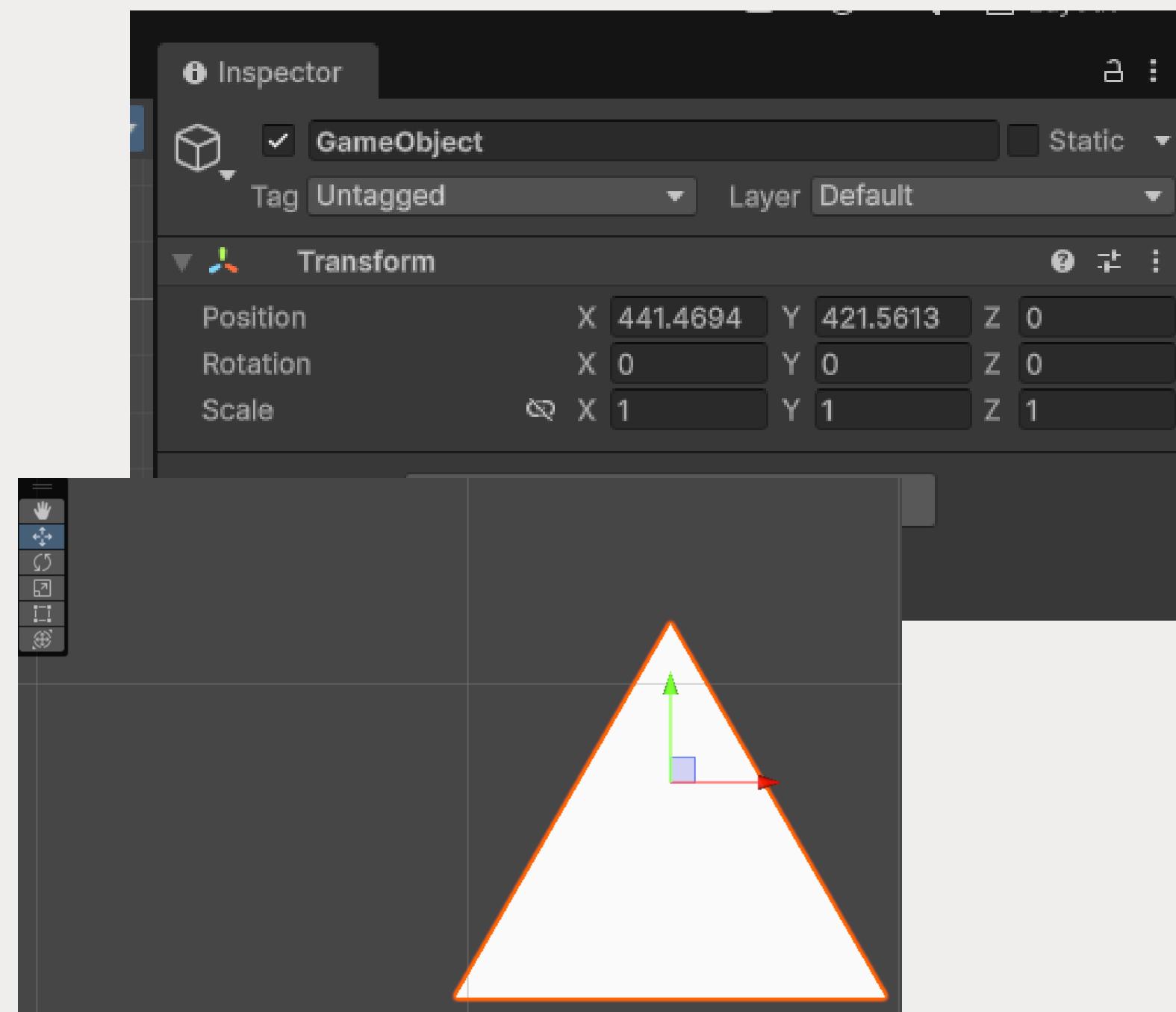
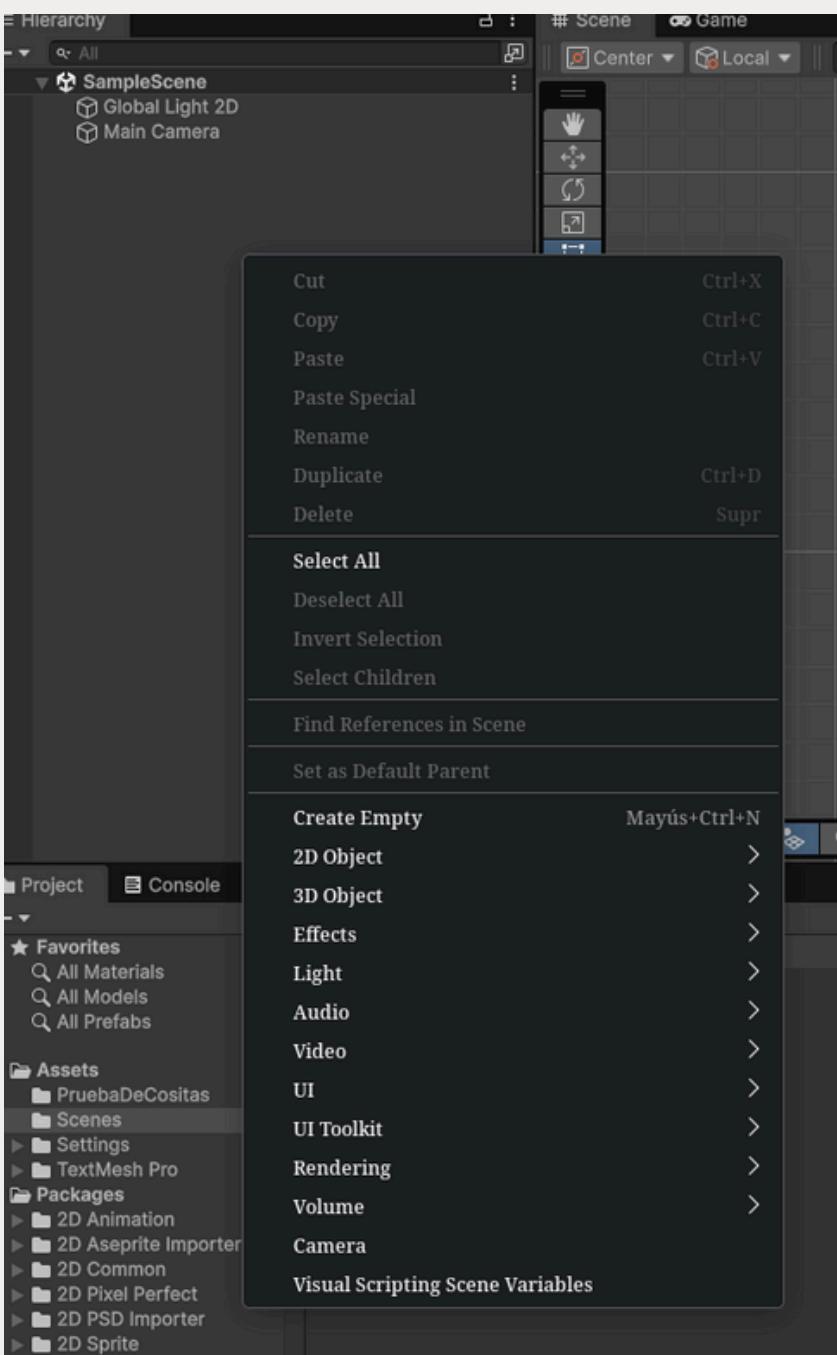
- Descargar unity hub**
- Crear una cuenta**
- Descargar la LTS 6.0**
- Creamos nuestro primer proyecto (universal 2D)**

La interfaz



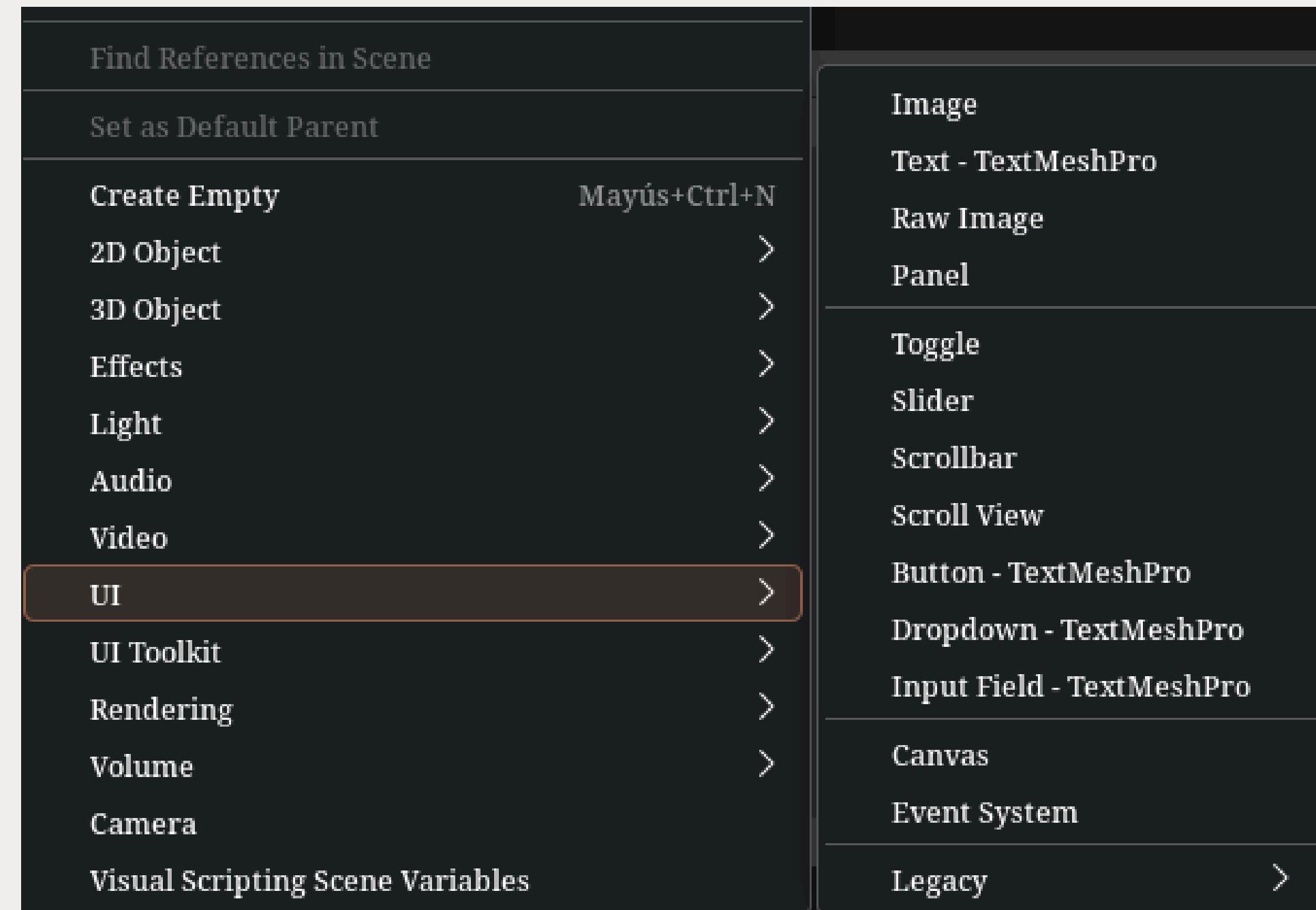
Primeros pasos

(Creamos nuestro primer objeto y jugamos con el transform)



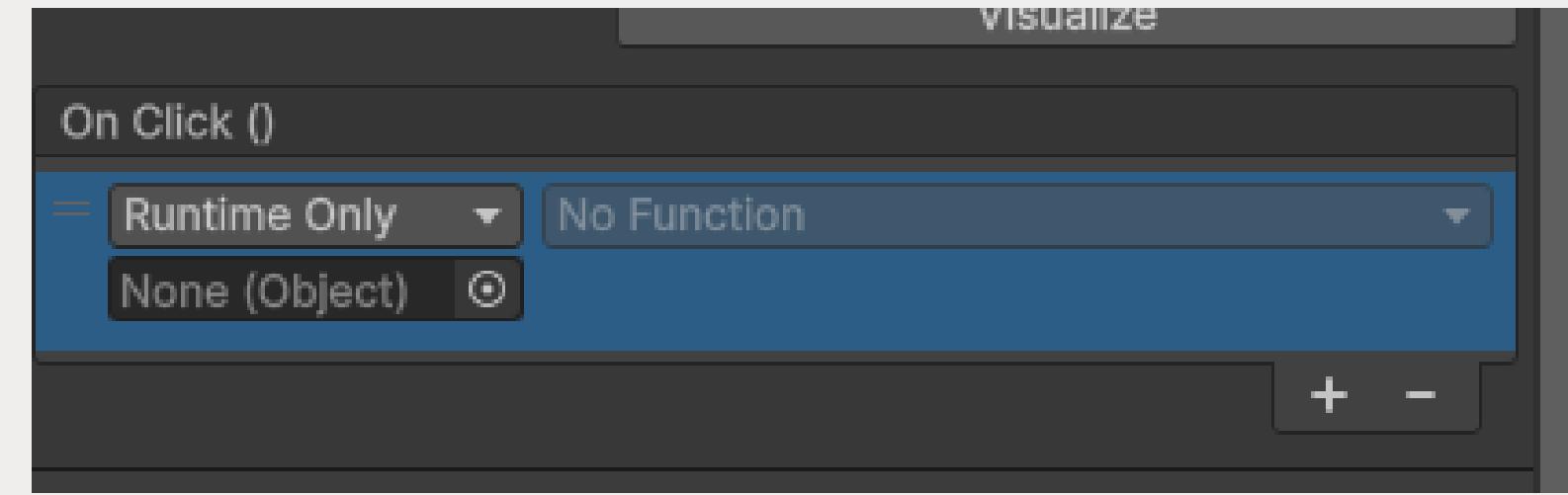
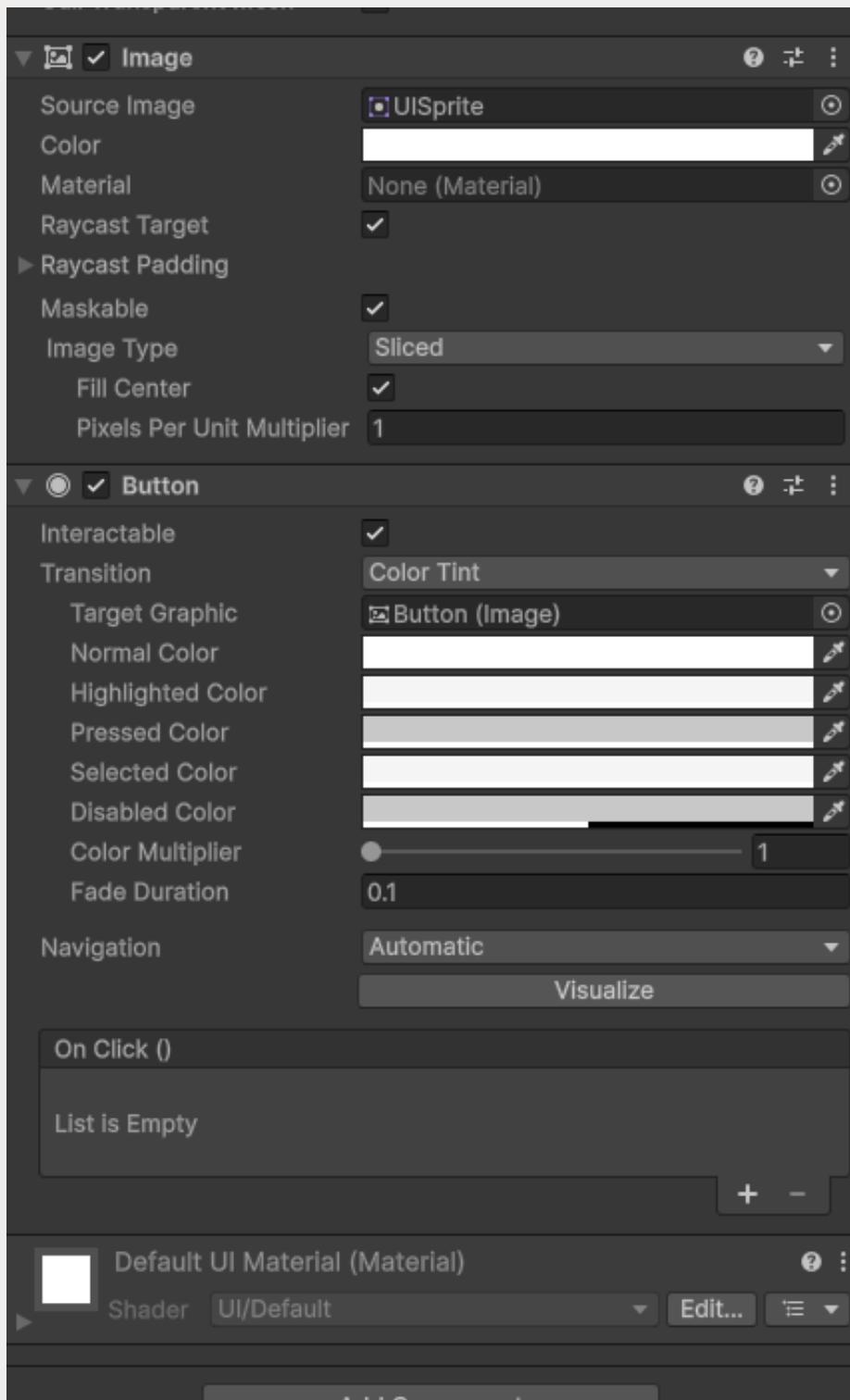
Elementos de la UI

- Canvas
- Botones
- Texto
- Imagen
- Panel

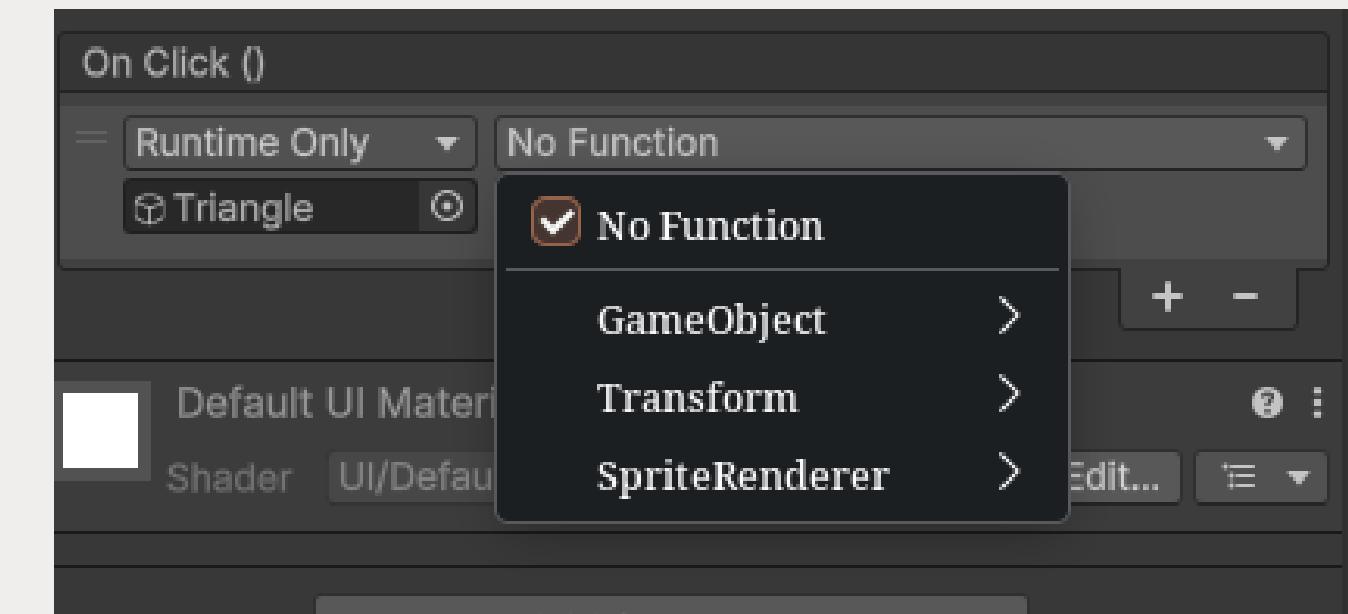


IMPORTANTE instalar el paquete de **textMeshPro** cuando os lo pida

Eventos en los botones



Arrastramos el objeto al hueco

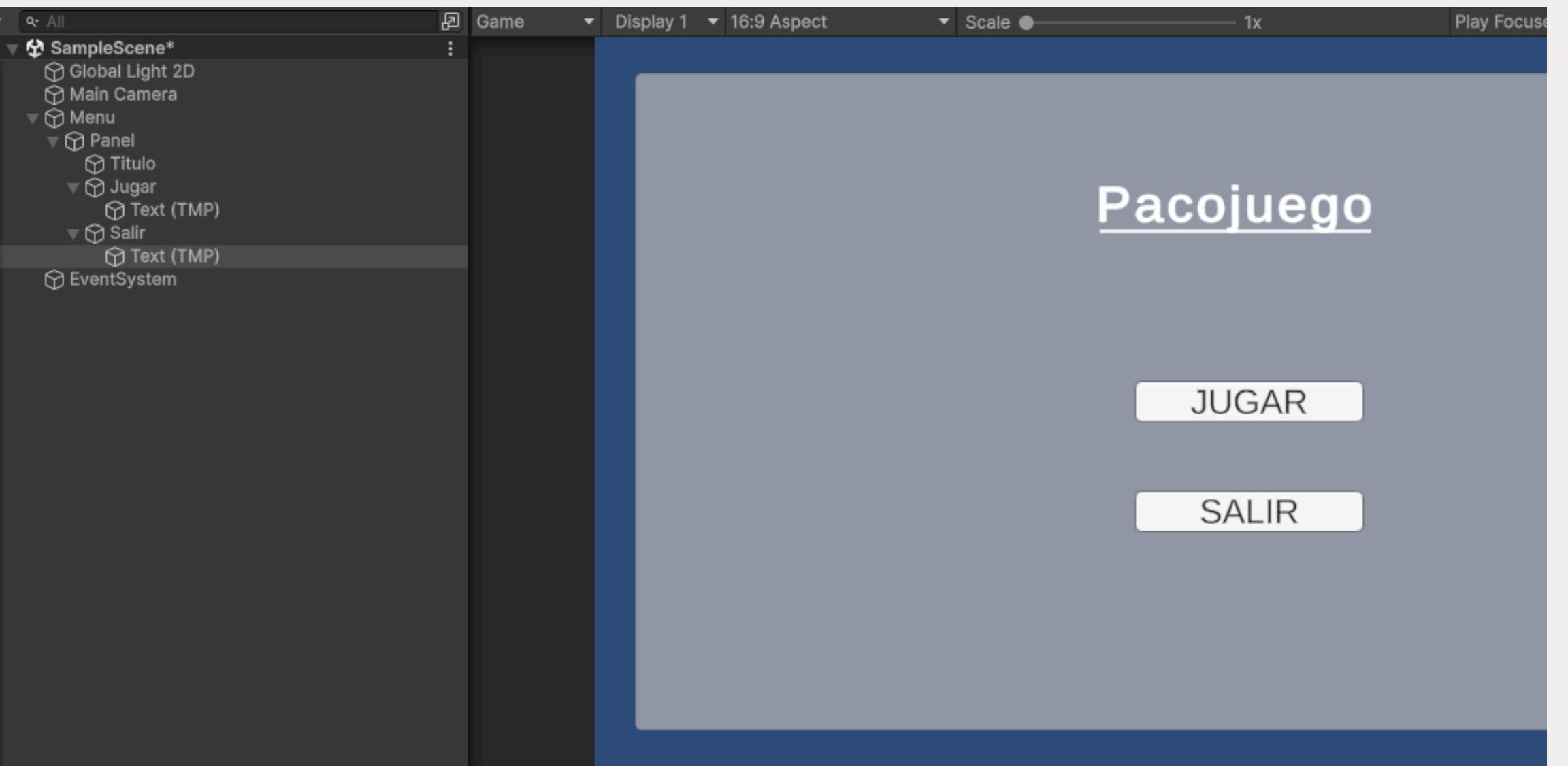


Ahora podemos llamar a métodos de los componentes de los objetos

Creamos una menuScene

Necesitamos:

- Título**
- Botones**
- Lo que queráis**



Preguntas, dudas, inquietudes...



**Nos vemos la semana que viene
misma hora mismo lugar**

