



CRISTIAN DAVID CERVANTES BARRAGÁN

DESARROLLADOR Y DISEÑADOR DE ENTORNOS VIRTUALES Y NEGOCIOS DIGITALES

241 - 160 - 70 - 59 | barragandavid317@gmail.com | <https://github.com/David13mw>

MI PERFIL

Soy una persona apasionada por la creatividad y la imaginación, comprometida con el trabajo y siempre buscando dar lo mejor de mí. Me gusta ayudar a los demás, aprender nuevas cosas, ser respetuoso y mantener la puntualidad como un valor fundamental en mi vida.

FORMACIÓN ACADÉMICA

T.S.U. en Tecnologías de la Información área Entornos Virtuales y Negocios Digitales Septiembre 2021 - Agosto 2023

Universidad Tecnológica de Tlaxcala

Ingeniería en Entornos Virtuales y Negocios Digitales Septiembre 2023 - Presente

Universidad Tecnológica de Tlaxcala

PROYECTOS

Proyecto: Aplicación Web "Distribuidora Trejo's" Mayo 2022 - Agosto 2022

En este proyecto se creo una aplicación web para la Distribuidora Trejo's, el cual es un punto de venta.

Proyecto: Aplicación de realidad aumentada "Liber" Septiembre 2022 - Diciembre 2022

En este proyecto se creo una aplicación de realidad aumentada para la biblioteca de la Universidad Tecnológica de Tlaxcala donde muestra las reglas de la biblioteca.

Proyecto: Aplicación móvil "La Chulada" Enero 2023 - Abril 2023

En este proyecto se creo una aplicación móvil para el negocio de comida rápida La Chulada, el cual es un punto de venta.

Proyecto: Aplicación de realidad virtual "La Maquinita" Enero 2023 - Abril 2023

En este proyecto se creo una aplicación de realidad virtual, el cual muestra La Maquinita y sus alrededores ubicada en la ciudad de Apizaco, Tlaxcala.

Proyecto: Imagen visual y postproducción audiovisual para carreras en línea en TI UTT área Desarrollo de Software Multiplataforma Mayo 2023 - Agosto 2023

En este proyecto se creo la imagen visual y la postproducción de todas las clases en línea de la carrera TI área Desarrollo de Software Multiplataforma de la Universidad Tecnológica de Tlaxcala.

Proyecto: VideoJuego "The GAP" Septiembre 2023 - Diciembre 2023

En este proyecto se creo un videojuego 3D de terror ambientado en la Universidad Tecnológica de Tlaxcala, en el cual partice realizando cinemáticas, teasers y unos modelados para el video juego

Proyecto: Lenses - Estudio de fotografía Mont.F Septiembre 2024 - Presente

En este proyecto se esta creando una aplicación web progresiva para el estudio de fotografía Mont.F en el cual se puede visualizar un catálogo de los paquetes que cuenta el estudio, los trabajos que ha realizado y poder agendar una cita.

INFORMACIÓN ADICIONAL

- **Idiomas:** Español (Nativo), Inglés A2
- **Cursos:** Desarrollador de aplicaciones móviles, Técnico en instalación y reparación de equipo de cómputo.