



CRISTIAN DAVID CERVANTES BARRAGÁN

DESARROLLADOR Y DISEÑADOR DE ENTORNOS VIRTUALES Y NEGOCIOS DIGITALES

Soy una persona apasionada por la creatividad y la imaginación, comprometida con el trabajo y siempre buscando dar lo mejor de mí.

Me gusta ayudar a los demás, aprender nuevas cosas, ser respetuoso y mantener la puntualidad como un valor fundamental en mi vida.

CONTACTO

- 241 - 160 - 70 - 59
- barragandavid317@gmail.com
- <https://github.com/David13mw>

FORMACIÓN

**T.S.U. EN TECNOLOGÍAS DE LA
INFORMACIÓN ÁREA ENTORNOS
VIRTUALES Y NEGOCIOS DIGITALES**
Universidad Tecnológica de Tlaxcala

**INGENIERIA EN ENTORNOS
VIRTUALES Y NEGOCIOS DIGITALES**
Universidad Tecnológica de Tlaxcala

CURSOS

- Desarrollador de aplicaciones móviles
- Técnico en instalación y reparación de equipo de cómputo

IDIOMAS

- Español (Nativo)
- Inglés A2

HERRAMIENTAS

- | | |
|-----------------------------------|--------------------------|
| Lenguajes de programación: | • Android Studio |
| • JavaScript | • XAMPP |
| • C# | • Adobe Photoshop |
| • C++ | • Adobe After Effects |
| Frameworks: | • Krita |
| • Flutter | • Canva |
| • CapCut | |
| Softwares: | Motores Gráficos: |
| • Blender | • UNITY |
| • Visual Studio Code | |

EXPERIENCIA

PROYECTO: APLICACIÓN WEB "DISTRIBUIDORA TREJO'S"

Este proyecto fue realizado en el periodo de Mayo-Agosto del 2022, el cual se creo una aplicación web para la Distribuidora Trejo's, el cual es un punto de venta.

PROYECTO: APLICACIÓN DE REALIDAD AUMENTADA "LIBER"

Este proyecto fue realizado en el periodo de Septiembre- Diciembre del 2022, el cual se creo una aplicación de realidad aumentada para la Biblioteca de la Universidad Tecnológica de Tlaxcala donde muestra las reglas de la biblioteca.

PROYECTO: APLICACIÓN MÓVIL "LA CHULADA"

Este proyecto fue realizado en el periodo de Enero-Abril del 2023, el cual se creo una aplicación móvil para el negocio de comida rápida La Chulada, el cual es un punto de venta.

PROYECTO: APLICACIÓN DE REALIDAD VIRTUAL "LA MAQUINITA"

Este proyecto fue realizado en el periodo de Enero-Abril del 2023, el cual se creo una aplicación de realidad virtual, el cual muestra La Maquineta y sus alrededores ubicada en Apizaco, Tlaxcala.

PROYECTO: IMAGEN VISUAL Y POSTPRODUCCIÓN AUDIOVISUAL PARA CARRERAS EN LÍNEA EN TI UTT ÁREA DESARROLLO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA

Este proyecto fue realizado en el periodo de Enero-Abril del 2023, el cual se creo una aplicación de realidad virtual, el cual muestra La Maquineta y sus alrededores ubicada en Apizaco, Tlaxcala.

PROYECTO: VIDEOJUEGO "THE GAP"

Este proyecto fue realizado en el periodo de Septiembre- Diciembre del 2023, el cual se creo un videojuego 3D de terror ambientado en la Universidad Tecnológica de Tlaxcala, en el cual partice realizan cinematicas, trailers y modelados para el video juego