

Universidad San Carlos de Guatemala

Lenguajes y compiladores 1

Ing. Jose Moises Granados Guevara

201931344 David Enrique Lux Barrera



**USAC**  
**TRICENTENARIA**  
Universidad de San Carlos de Guatemala

## Manual de Usuario

**Sobre el lenguaje Java:** Java es un lenguaje de programación y una plataforma informática comercializada por primera vez en 1995 por Sun Microsystems. Hay muchas aplicaciones y sitios web que no funcionarán a menos que tenga Java instalado y cada día se crean más. Java es rápido, seguro y fiable. Desde portátiles hasta centros de datos, desde consolas para juegos hasta súper computadoras, desde teléfonos móviles hasta Internet, Java está en todas partes.

Proporcionando una plataforma segura para desarrollar y ejecutar aplicaciones que, administra automáticamente la memoria, provee canales de comunicación segura protegiendo la privacidad de los datos y, al tener una sintaxis rigurosa evita que se quiebre el código, es decir, no permite la corrupción del mismo.

Se constituye como un lenguaje orientado a objetos, su intención es permitir que los desarrolladores de aplicaciones escriban el programa una sola vez y lo ejecuten en cualquier dispositivo.

### Requisitos del sistema:

Cerciórese de que la computadora satisfaga o supere los siguientes requisitos para la ejecución del programa de IDE:

- CPU Intel Celeron 800 MHz (Intel Core 2 Duo 2 GHz recomendados)
- RAM 256 MB (2 GB recomendados)
- Espacio disponible en disco 200 MB
- Sistema operativo como mínimo Windows 7, Windows Vista o Windows XP o distribuciones compatibles con Linux

### Tabla de símbolos:

tabla de símbolos es una estructura de datos que usa el proceso de traducción de un lenguaje de programación, por un compilador o un intérprete, donde cada símbolo en el código fuente de un programa está asociado con información tal como la ubicación, el tipo de datos y el ámbito de cada variable, constante o procedimiento.

Una implementación común de una tabla de símbolos puede ser una tabla hash, la cual será mantenida a lo largo de todas las fases del proceso de compilación de ticses. Puede tratarse como una estructura transitoria o volátil, que sea utilizada únicamente en el proceso de traducción de un lenguaje de programación, para luego ser descartada, o integrada en la salida del proceso de compilación para una explotación posterior, como puede ser por ejemplo, durante una sesión de

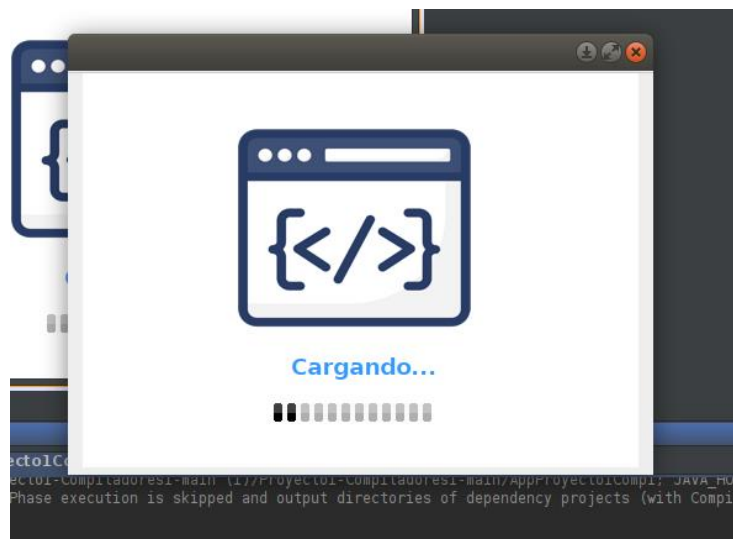
depuración, o como recurso para obtener un informe de diagnóstico durante o después la ejecución de un programa.

#### Funcionamiento:

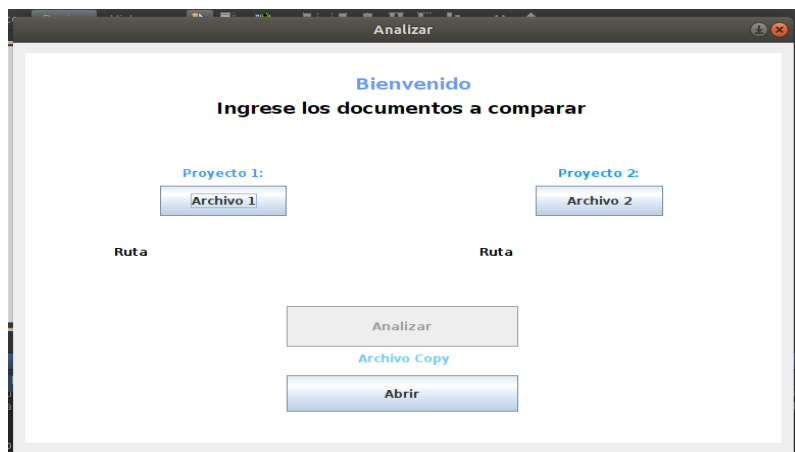
Primero inicie la aplicación del servidor y si se conecta exitosamente le aparecerá esta imagen:



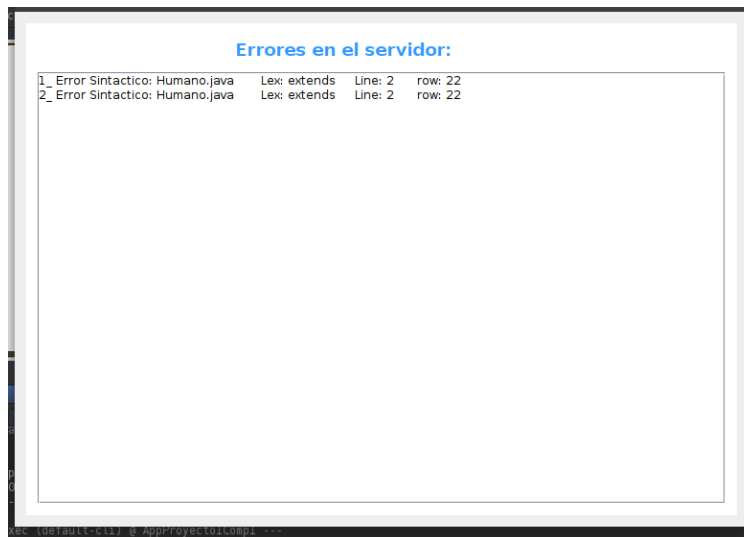
Después que se establezca el enlace, ejecute la aplicación de appProyecto1Comp1 y le aparecerá el inicio de la app



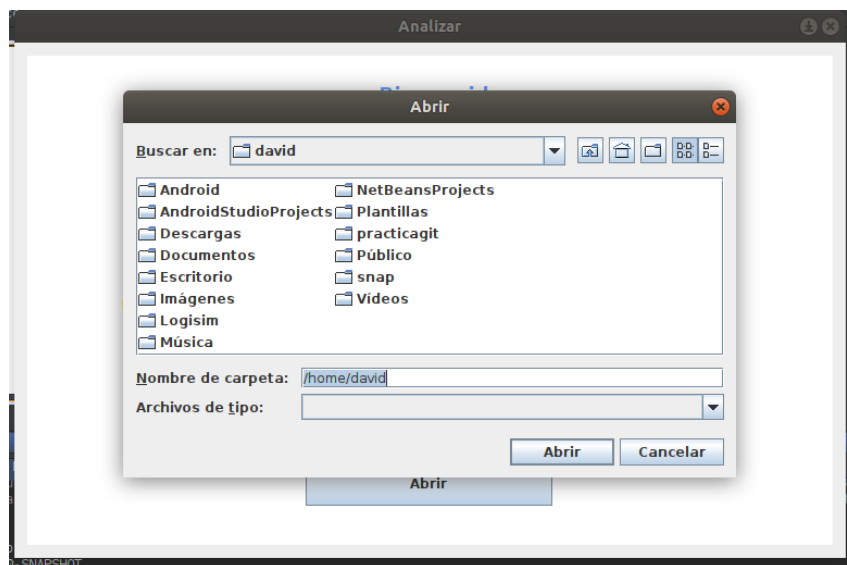
Después aparecerá el menú de comparación:



Si hay algún error durante el analizado del servidor aparecerá esta notificación:



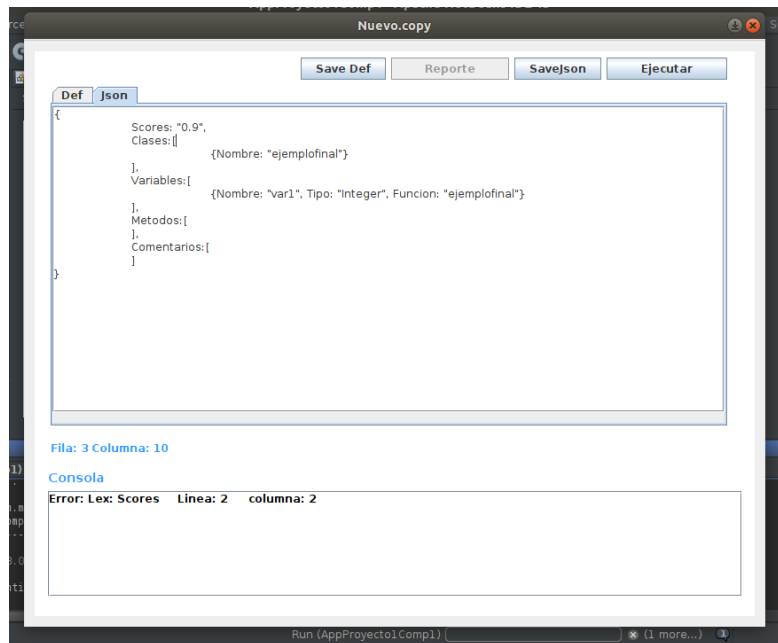
Después podrá escoger entre abrir un documento copy o buscar dos trabajos Java y le aparecerá esto, para buscar:



Si es válido le dejara aguardar el archivo:



Después podrá seleccionar abrir y elegir el archivo que guardamos con .copy, y nos aparezera esto:



Y si no tiene errores se podrá ejecutar en el pequeño tablero que está arriba, desde modificar el archivo Json o el Def y si todo está bien aparecerá esto.

