

Universidad San Carlos de Guatemala

Lenguajes y compiladores 1

Ing. Jose Moises Granados Guevara

201931344 David Enrique Lux Barrera



USAC
TRICENTENARIA
Universidad de San Carlos de Guatemala

Manual de Usuario

El sistema elaborado con fines de análisis de tablas de símbolos y poder comprender más la realización de una fase de análisis sintáctico, se enfocó principalmente en dar solución a problemas de palabras que no se adecuan a cierto lenguaje, principalmente se buscó una solución para determinar aquellas palabras o símbolos que fueran parte del lenguaje que el cliente solicito.

Proporcionando una plataforma segura para desarrollar y ejecutar aplicaciones que, administra automáticamente la memoria, provee canales de comunicación segura protegiendo la privacidad de los datos y, al tener una sintaxis rigurosa evita que se quiebre el código, es decir, no permite la corrupción del mismo a través de su comparación.

Tecnología Utilizada para la realización del programa:

- Java Netbeans

Requerimientos de Usuario

Dado que la aplicación fue desarrollada en el lenguaje de C#, se necesita que el usuario cumpla con estos requerimientos:

1. Sistema Operativo Windows 7 o Superior de 32 bits o 64 bits o alguna distribución de Ubuntu o linux.
2. Mínimo 100 MB libres en el Disco Duro.
3. Mínimo 1 GB de Memoria RAM.

Solución Inicial

Para la solventar las peticiones de la aplicación:

1. Se Crearán métodos necesarios para manejar los diferentes analizadores que tendrá la aplicación.
2. Se Creará un método para aguardar y validar las carpetas, así como su información de documentos .Java.
3. Se Creará un método para generar la abrir los documentos .Copy
4. Se Creará una Clase que contenga los métodos necesarios para el análisis léxico y sintáctico.
5. Una vez terminado todas las funcionalidades se procederá a realizar pruebas para comprobar que todo funcione bien, y de encontrarse algún error se procederá a corregirlo para que funcione en su totalidad la aplicación.

Diagrama de Clases:

