

Universidad San Carlos de Guatemala  
Centro universitario de Occidente  
Introducción a la programación 2  
Ing. Jose Moises Granados Guevara



**USAC**  
**TRICENTENARIA**  
Universidad de San Carlos de Guatemala



David Enrique Lux Barrera  
201931344

Quetzaltenango, septiembre del año 2021

## Glosario:

- **Aplicación web:** Herramienta de software que accede a un servidor web a través de internet.
- **Acción:** Procedimiento algorítmico o computacional.
- **Archivo:** Documento clasificado del ordenador.
- **Asignar:** Señalar lo que corresponde a una persona o una cosa.
- **Base de datos:** Conjunto de datos ordenados que contienen la información del banco
- **Caso de Uso:** El nombre del CU debe indicar el valor u objeto que genera para el actor.
- **Categoría:** Clase que resulta de una clasificación de personas o cosas según un criterio o jerarquía
- **Etiqueta:** norma de conducta que se limita según la clasificación de las categorías de alguna revista.
- **Exportar:** Proceso en el que se envían datos e información de un reporte para poder generar un PDF.
- **Encriptación:** Es un proceso en el que se transforma un mensaje sin alterar su estructura de manera que puede trasladarse de un lugar a otro sin que pueda ser alterado o descifrado
- **Modulo:** Unidad de manipulación y almacenamiento de un software. Incluyendo: módulos de código fuente, módulos de código binario, módulos de código ejecutable.
- **Intervalo de tiempo:** Es la representación de una porción de tiempo dentro de dos fechas específicas
- **Formulario:** Es una ventana que se muestra en la interfaz para facilitar el movimiento.
- **PDF:** Archivo de almacenamiento portable.
- **Reporte:** Formulario con información recopilada que es generada en el sistema de publicación de revistas
- **Requerimiento:** Característica, propiedad o comportamiento deseado del sistema
- **Solicitud:** Proceso para pedir una solicitud en algún punto del sistema
- **Temas de interés:** Se refiere a la elección de temas dentro del sistema, para elegir según las comodidades del usuario.
- **Valor:** Elemento del dominio de un tipo.

### Glosario siguiendo los Casos de Uso

Termino	Categoría	Comentario
<b>Atributo</b>	tipo	Una propiedad de un tipo, identifica mediante un nombre
<b>Actor</b>	caso de uso	Tipo predefinido que denota una entidad externa al sistema que interactuar con caso de uso
<b>Usuario</b>	tipo	Persona que se registra para poder suscribirse a las revistas que más le llamen la atención
<b>Administrador</b>	tipo	Persona quien dirige y gestiona la publicación de revistas
<b>Editor</b>	tipo	Persona quien se encarga de subir y controlar las ganancias de sus revistas
<b>Suscripción</b>	tipo	Representa la inscripción a una revista dentro del sistema
<b>Porcentaje de suscripción</b>	Caso de uso	Es la asignación de en el monto de dinero que se estará asignando en una suscripción
<b>Pago</b>	atributo	Pago en línea por los servicios brindados de suscripción
<b>Intervalo de tiempo</b>	atributo	Representa el intervalo de tiempo en fechas de determinada acción en algún formulario dentro del sistema
<b>Bloquear</b>	tipo	Representa los bloqueos que se harán en dicha parte del sistema
<b>Bloquear reacciones</b>	caso de uso	Representa los bloqueos de reacciones
<b>Ganancia por revista</b>	caso de uso	Representa las ganancias por cada revista en el sistema
<b>Ganancias</b>	Atributo	Representa las ganancias por algún servicio
<b>Anunciante</b>	Tipo	Representa a los clientes que pagan por anunciarse en las páginas del sistema
<b>Efectividad Anunciante</b>	caso de uso	Representa si el anuncio de estos clientes son beneficiosos para nuestro sistema
<b>Ganancia por anunciante</b>	caso de uso	Representa las ganancias totales obtenidas de los anuncios
<b>Pago de anuncio</b>	atributo	Representa el pago por los anuncios a los clientes

<b>Reporte</b>	Tipo	Representa el formulario con información recopilada que es generada por los usuarios de las revistas
<b>Reacciones</b>	tipo	Representan los comentarios y acciones de "me gusta" dentro de las revistas de los editores
<b>Crear reacción</b>	caso de uso	Representa la creación de alguna reacción
<b>Cantidad de comentarios</b>	atributo	Es la cantidad representada en valores numéricos de las reacciones
<b>Buscar revistas</b>	tipo	Representa a la acción de buscar las revistas por medio de una categoría.