Universidad San Carlos de Guatemala

Laboratorio de Manejo e Implementación de Archivos

Inge. Pedro Luis Domingo Vásquez

Aux. Fernando Ocaña

David Enrique Lux Barrera 201931344



Manual de Usuario

MongoDB: MongoDB es una base de datos NoSQL, lo que significa que no utiliza tablas como las bases de datos SQL tradicionales, sino que utiliza documentos JSON (JavaScript Object Notation) para almacenar los datos. MongoDB es una base de datos distribuida y escalable horizontalmente, lo que significa que puede manejar grandes volúmenes de datos y escalar fácilmente a medida que la carga aumenta. La estructura de una base de datos MongoDB se compone de colecciones y documentos. Las colecciones son similares a las tablas en las bases de datos SQL y contienen documentos JSON. Los documentos JSON son objetos que pueden tener múltiples campos con valores de diferentes tipos de datos. MongoDB admite índices y consultas, lo que permite la búsqueda de datos de manera eficiente.

Una de las características más interesantes de MongoDB es su capacidad para almacenar datos en diferentes formatos, incluyendo texto, imágenes y archivos de audio. También es muy adecuado para aplicaciones web y móviles, ya que admite formatos de datos comunes como JSON y BSON (Binary JSON). MongoDB también proporciona una amplia gama de herramientas y utilidades para la administración de bases de datos.

En resumen, MongoDB es una base de datos NoSQL altamente escalable y flexible que ofrece una amplia variedad de características y funcionalidades. Es especialmente adecuada para aplicaciones web y móviles que manejan grandes volúmenes de datos y requieren una alta escalabilidad y disponibilidad.

HTML (HyperText Markup Language): Es un lenguaje de marcado que se utiliza para crear la estructura de una página web. Es el lenguaje básico para la creación de páginas web y se utiliza junto con otros lenguajes de programación, como CSS y JavaScript, para dar estilo e interactividad a las páginas web. HTML es un lenguaje de texto plano que se utiliza para crear etiquetas y elementos que estructuran el contenido de una página web.

CSS (Cascading Style Sheets): Es un lenguaje de hojas de estilo que se utiliza para dar estilo a las páginas web. Permite definir la presentación y el diseño de los elementos HTML, como el tamaño, el color y el tipo de fuente, así como la ubicación y el espaciado de los elementos en la página web. CSS se utiliza en combinación con HTML para crear páginas web visualmente atractivas y bien diseñadas.

Node.js: Es una plataforma de desarrollo de software de código abierto que se utiliza para crear aplicaciones de red escalables y de alta velocidad. Se basa en el lenguaje de programación JavaScript y utiliza el modelo de E/S sin bloqueo para permitir que las aplicaciones se ejecuten en tiempo real. Node.js se utiliza para desarrollar aplicaciones web, API y otros tipos de aplicaciones de red.

JavaScript: Es un lenguaje de programación interpretado que se utiliza para crear interactividad en las páginas web. Es un lenguaje de alto nivel que se utiliza para crear efectos visuales, animaciones y otras características interactivas en las páginas web. JavaScript se ejecuta en el lado del cliente (navegador web) y se utiliza para interactuar con elementos HTML y CSS.

En resumen, HTML se utiliza para crear la estructura de una página web, CSS se utiliza para dar estilo a los elementos HTML, Node.js se utiliza para desarrollar aplicaciones de red escalables y de alta velocidad, y JavaScript se utiliza para crear interactividad en las páginas web. Estas tecnologías son fundamentales para la creación y el diseño de páginas web modernas y funcionales.

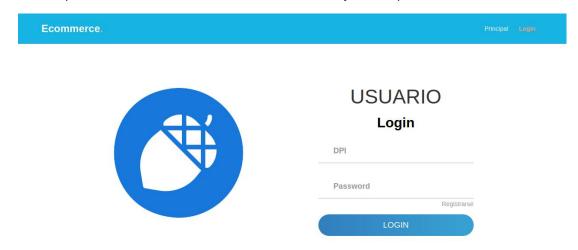
Requisitos del sistema:

Cerciórese de que la computadora satisfaga o supere los siguientes requisitos para la ejecución del programa de IDE:

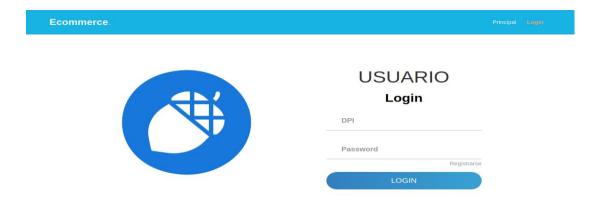
- CPU Intel Celeron 800 MHz (Intel Core 2 Duo 2 GHz recomendados)
- RAM 256 MB (2 GB recomendados)
- Espacio disponible en disco 200 MB
- Sistema operativo como mínimo Windows 7, Windows Vista o Windows XP o distribuciones compatibles con Linux

Funcionamiento

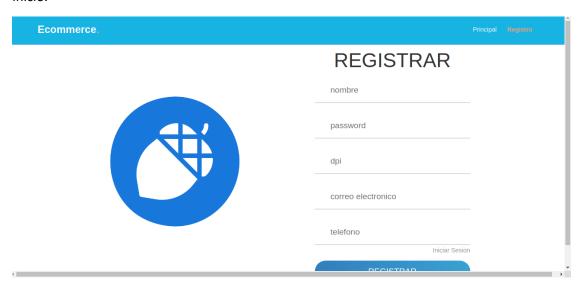
Primero se puede observar un index, como método de mejorar la apariencia.



Después, podemos apreciar dos botones en la parte superior izquierda, en la que esta principal y lo único que hace es llevarnos a la página de inicio, y en la segunda podremos entrar al sistema.

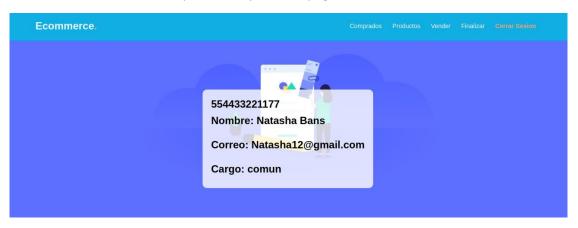


También, se puede apreciar que se puede registrar al sistema, si no cuenta con una cuenta de inicio.



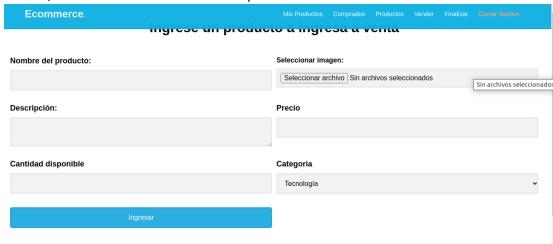
Usuario Común:

Al entrar como usuario común, podemos apreciar la página de inicio



En ella podemos observar el navegador el cual tiene las siguientes funciones:

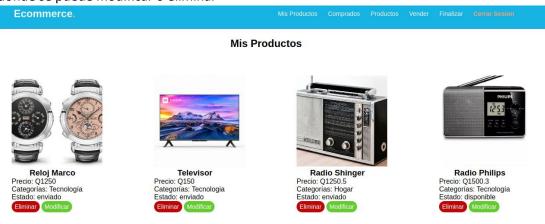
• Vender, tendremos acceso al formulario para vender



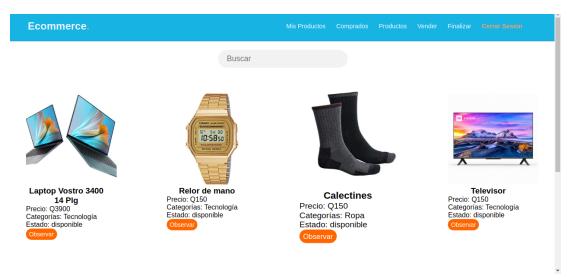
Comprados, es la parte donde podemos ver la tabla de productos adquiridos



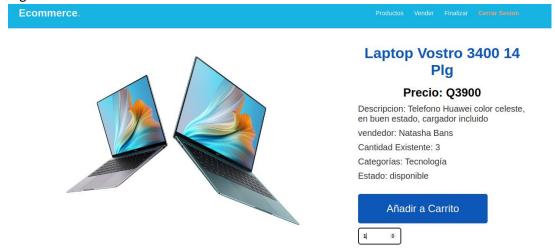
 Mis productos, parte donde podemos ver todos los productos subidos por el usuario, donde se puede modificar o eliminar



• Productos, podemos observar todos los productos en venta



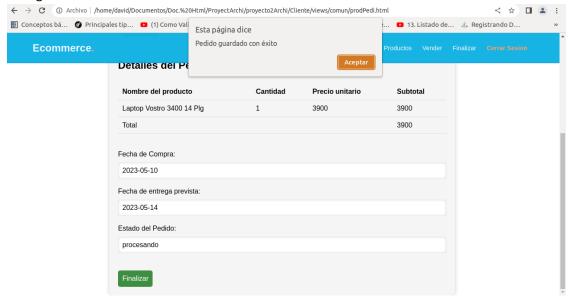
• En donde al presionar en Detalles, podremos ver más detalles y tendremos la opción de ingresarlo al carrito:



• Finalizar, esta es cuando se han comprado productos o se han agregado al carrito, como se puede observar, el carrito puede eliminar un producto en específico o cancelar la venta directamente, o puede aceptarla y esta llevara al formulario final.



Al aceptar, nos lleva al formulario donde solo se agrega la dirección y el método de pago y esta generará la venta:



Bodega

• Primero iniciamos con un index orientado al tema de bodega



 En la parte superior, se puede ver las opciones que se tiene para ver, en ella está la de Aprobar, que verifica si es viable o no agregar un producto en espera Ecommerce, Aprobar Pedidos Cerrai Sesion

Catalago para aprobar o denegar productos para ventas



Reloj Marco
Precio: Q1250
Categorías: Tecnología
Estado: enviado
Detalles





 Al presionar en detalles, nos llevará a otra página donde nos da la opción de aprobar o no aprobar

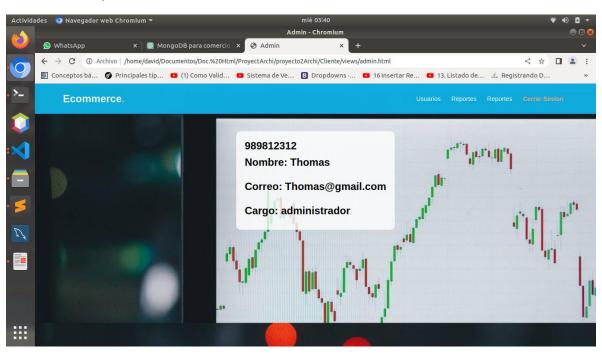


• En el otro botón del nav, se puede observar los Pedidos, el cual son los pedidos que pueden ser entregados, es el seguimiento a esos productos:

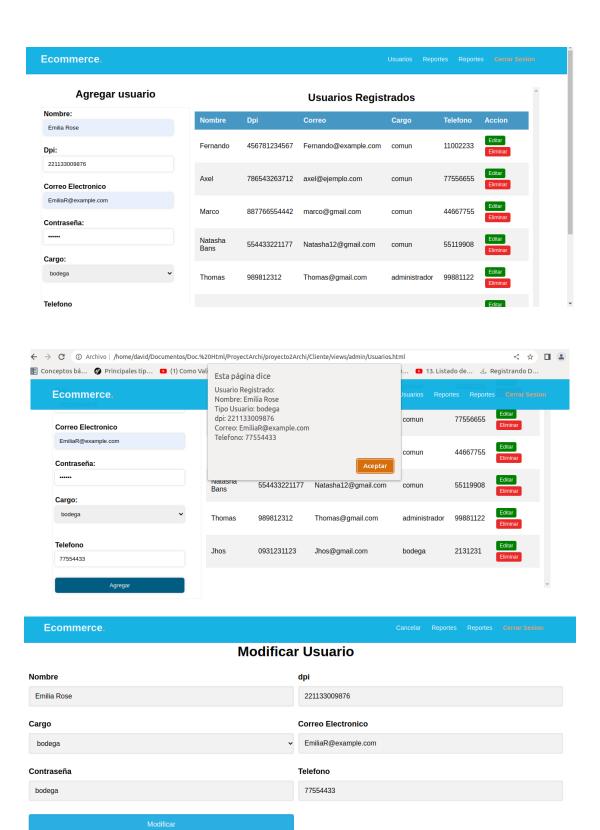


Administrador

Primero, inicia con un inicio orientado a las actividades de administrador



 Se puede apreciar en el nav, tres botones, el cual en el botón de Usuarios, es la sección en la que se puede ingresar y modificar los atributos de los usuarios



De ultimo tenemos las dos secciones que nos muestran los reportes

