

UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Proyecto cultural y colectivo de nación

Patrón Comportamental
“State”

David Ospina Osorio, Agosto 2019-I

Sede Medellín

Patrón Comportamental “State”

David Ospina Osorio, Agosto 2019-I

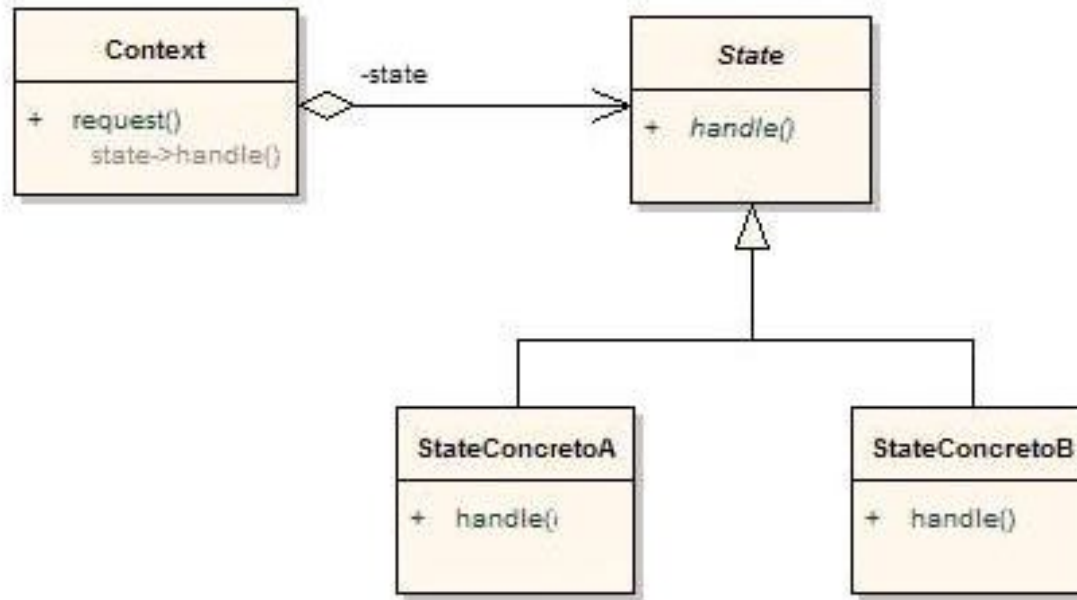
Sede Medellín



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Este patrón resulta útil cuando:

- Se necesita que un objeto se comporte de forma diferente dependiendo del estado interno en el que se encuentren en cada momento y debe cambiar en tiempo de ejecución.
- Las operaciones tiene largas sentencias con múltiples ramas que dependen del estado del objeto.



Context: Mantiene una instancia con el estado actual.

State: Define interfaz para el comportamiento asociado a un determinado estado del “Contexto”.

StateConcreto: Cada subclase implementa el comportamiento asociado con un estado del contexto.

- Se localizan fácilmente responsabilidades de los estados concretos dado que se encuentran en las clases que corresponden a cada estado.
- Hace los cambios de estado explícitos, pues al estar representado cada estado se facilita la ampliación mediante una simple herencia, sin afectar el context.
- Permite cambiar el estado en tiempo de ejecución..
- Los estados pueden ser reutilizados.
- Se incrementa el número de subclases.

GRACIAS!

medellin.unal.edu.co

Sede Medellín



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA