

Добавление новой ячейки

передаем информацию по
позиции ячейки и ее
содержимому

```
void Sheet::SetCell(Position pos,  
std::string text)
```

Проверяем на
валидность

Выбрасываем
исключение если не
валидна

Пытаемся найти
ячейку в таблице
(cells_.find(pos))

если нашли

если не нашли

передаем текст
через метод Set
(Set(std::move(text)))

создаем новую ячейку и добавляем ее в
таблицу (cells_.emplace(pos,
std::make_unique<Cell>(*this)))

